

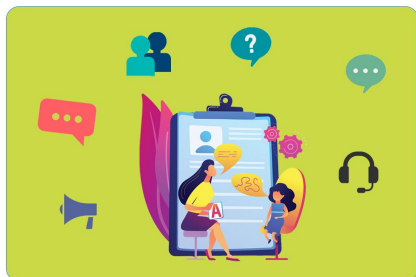


Innowacyjna metodologia STEAM w projektach edukacyjnych.

Dobre praktyki

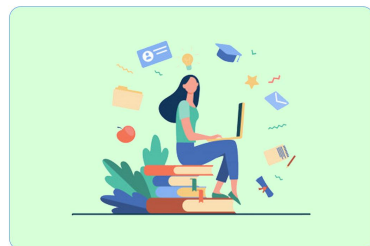


Grupa  eTwinning



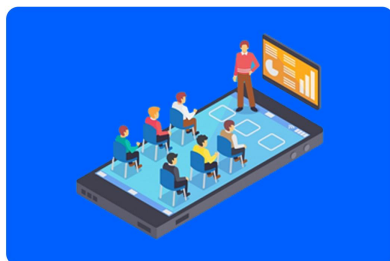
LogoTwinerzy

Grupa  eTwinning



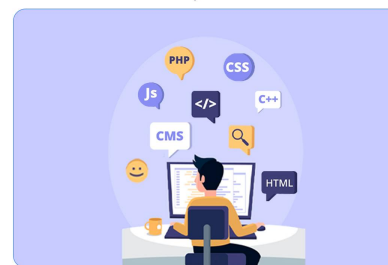
Humaniści na TIK tak!

Grupa  eTwinning



eTwinning Wczesnoszkolni

Grupa  eTwinning



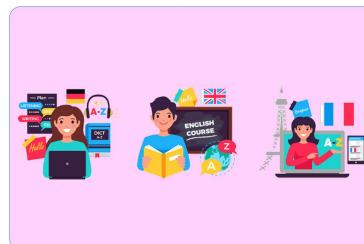
Programowanie z eTwinning

Grupa  eTwinning



PrzedszkoleTwinning

Grupa  eTwinning



**eTwinningowe TIKanie
z językami**

Grupa  eTwinning



Wrażliwi na (dez)informację

“Matmo - granie na zawołanie”

Opis projektu:

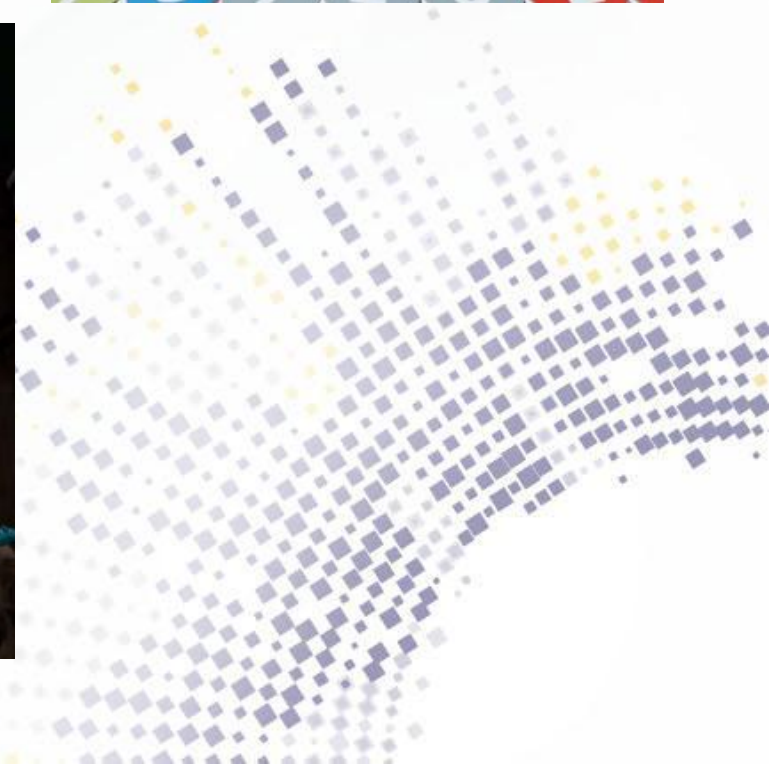
W projekt zaangażowani będą uczniowie klas IV-VI szkoły podstawowej. Podczas zajęć będziemy wykorzystywali różne gry dydaktyczne, łamigłówki w celu doskonalenia umiejętności matematycznych. Zostanie utworzona baza gier z podziałem na poszczególne klasy i zagadnienia. Oprócz pomysłów autorskich będą również zamieszczone linki do różnych gier innych nauczycieli z zachowaniem informacji o źródle pochodzenia.



“Na logikę”

Opis projektu:

Nowoczesne, aktywne i atrakcyjne nauczanie ma na pewno obraz robotów, kolorowych mat edukacyjnych, tabletów czy interaktywnych tablic, ale też terenowych aktywności. Atrakcyjność multimedialnego sprzętu oraz aktywnych metod nauczania z pewnością zmotywuje uczniów do wyteźzonej pracy, zwiększonej aktywności w realizowane projekty. Jesteśmy przekonane, że projekt, który ma na celu rozwijanie logicznego myślenia, kształtowanie umiejętności rozwiązywania problemów i doskonalenie orientacji przestrzennej z wykorzystaniem elementów kodowania, programowania, robotyki, mechatroniki i nowoczesnych technologii będzie nie tylko wsparcie dla prawidłowego rozwoju, ale i nie lada gratką dla uczniów.



“Matematyka to nie kosmos - potyczki siódmo i ósmoklasistów.”

Opis projektu:

W ramach projektu wykorzystamy różnorodne gry i zabawy w celu powtórzenia i utrwalenia zagadnień matematycznych. We współpracy z uczniami wypracowane zostaną bardziej atrakcyjne i angażujące metody utrwalenia wiedzy i umiejętności przed egzaminem ósmoklasisty. Dodatkowym atutem będzie stworzenie zespołów wzajemnego wsparcia, w których uczestnicy będą sobie tłumaczyć trudniejsze zagadnienia i współpracować przy rozwiązywaniu zadań egzaminacyjnych.

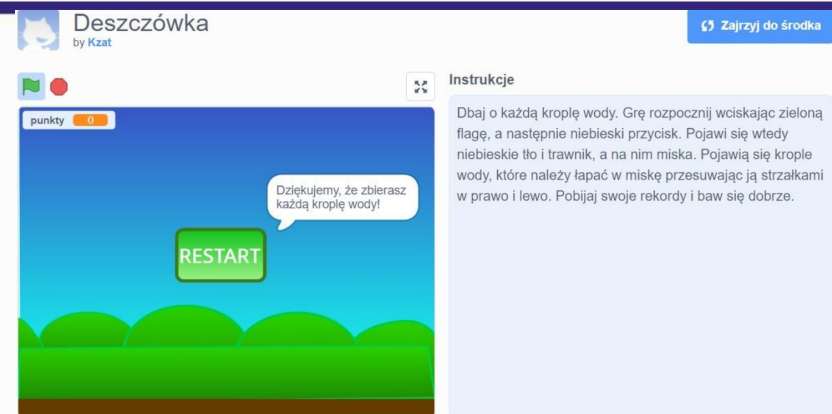


“Kto zna Ludolfinę (liczbę π)”

Z okazji Międzynarodowego Dnia Liczby π w dniu 14.03.2022 wielbiciele Ludolfiny zorganizują w szkołach Konkurs na Doświadczalne Wyznaczenie Liczby π .
(Jolanta Przygocka)

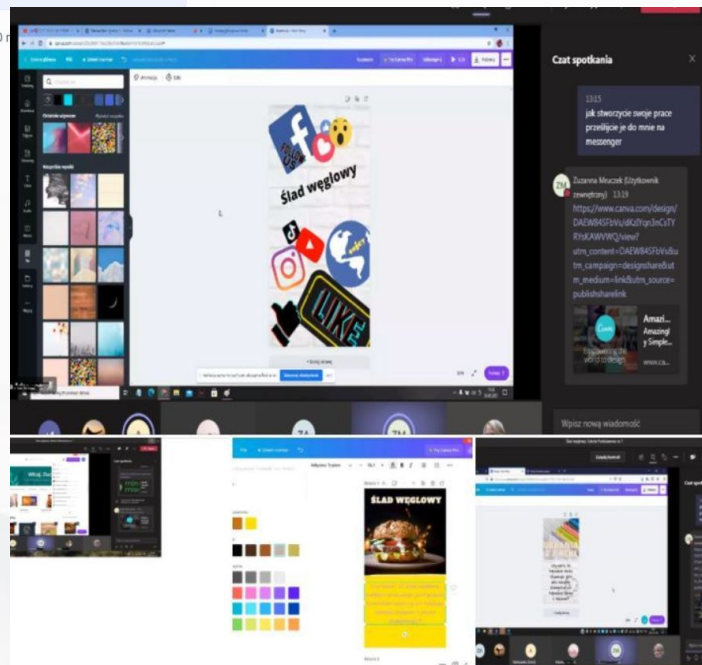


“We Code Our Future”

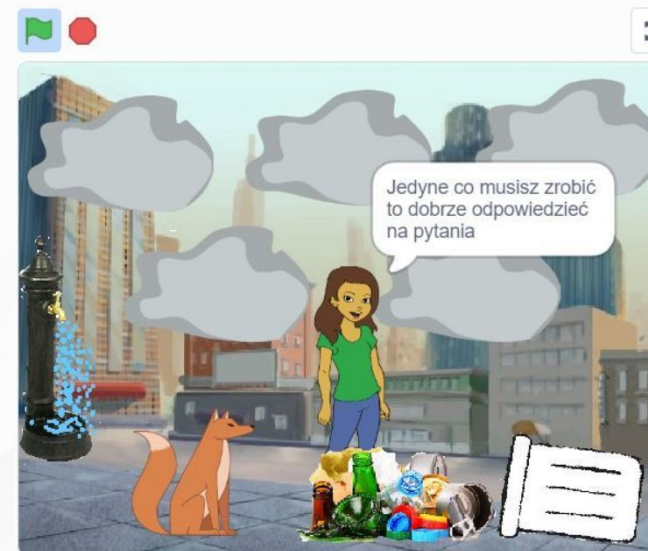


♡ 0 ☆ 0 🎯 0 👁 5

© 30 r

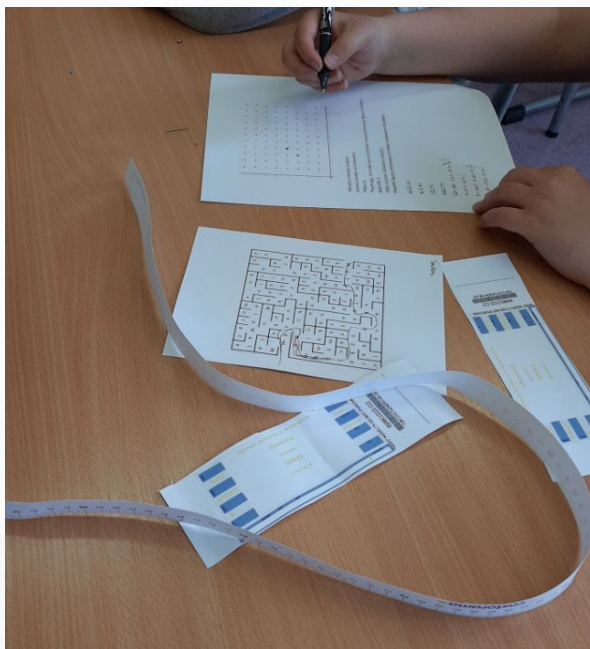


Gra
by 0-Julia_Julia-0



♡ 0 ☆ 0 🎯 0 👁 4

“Zakoduj matematykę.”





Dziękujemy za uwagę

Krajowe Biuro eTwinning
Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji
Al. Jerozolimskie 142 A
02-305 Warszawa
Tel.: +48 22 46 31 4



etwinning@frse.org.pl



eTwinning Polska



eTwinning Polska



eTwinning Polska



@eTwinningPolska

