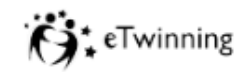




Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE

24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



Cyfrowe zabawy wspierające przygotowanie przedszkolaków do nauki czytania i pisanie

25 listopada 2025 r.

Agnieszka Czekało



www.etwinning.pl



Dofinansowane przez
Unię Europejską





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

Przygotowanie do nauki czytania i pisanie w przedszkolu

- Kształtowanie gotowości szkolnej: motoryka mała, percepcja wzrokowo-słuchowa
- Rozwijanie umiejętności analizy i syntezy głoskowej
- Zabawy wspierające orientację przestrzenną
- i sprawność manualną
- Wprowadzanie liter i prostych tekstów w formie zabaw
- Wsparcie przez nowoczesne narzędzia cyfrowe,
- np. aplikacje i gry edukacyjne





Inspiracja Współpraca Rozwój

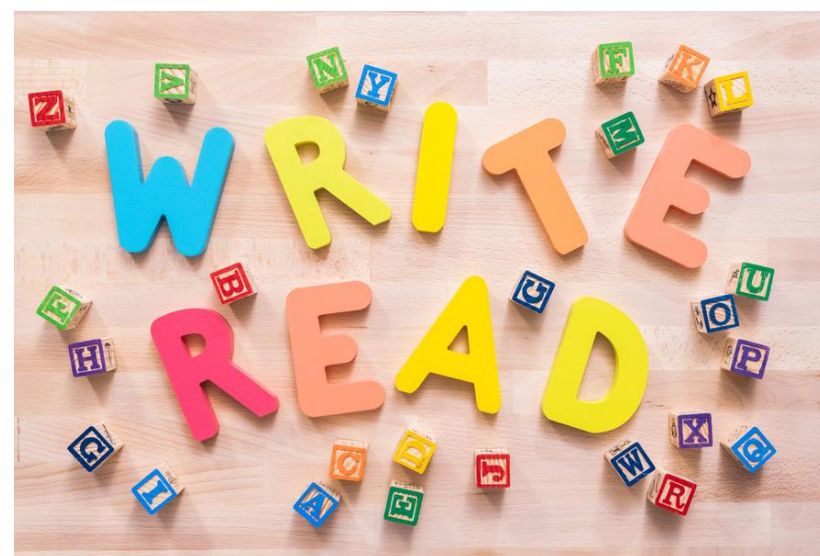
KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

Cyfrowe narzędzia wspierające naukę czytania i pisanie

- Nowoczesne technologie wspierają rozwój dzieci
- Angażujące i interaktywne zabawy z literami i słowami
- Proste aplikacje : ChatterPix Kids, Canva
- Rozwijanie ciekawości i kompetencji czytelniczych i pisarskich
- eTwinning – kreatywność i współpraca międzynarodowa

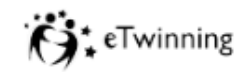




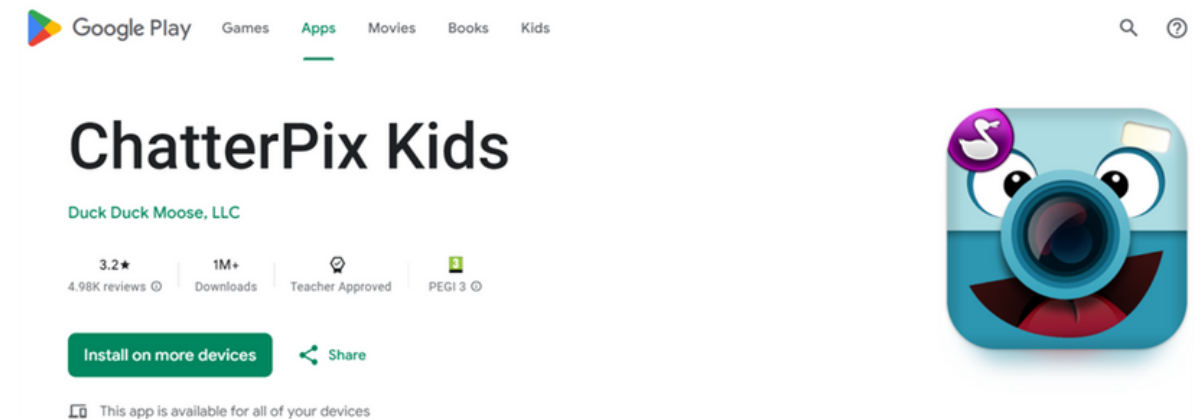
Inspiracja
Współpraca
Rozwój

KONFERENCJA ONLINE

24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



ChatterPix KIDS



ChatterPix Kids to prosty program umożliwiający animowanie zdjęć poprzez dodawanie ust i głosu.

Dzieci mogą wybrać zdjęcie, narysować na nim ruchome usta i nagrać krótką wypowiedź, co powoduje, że obraz "ożywa". W projektach eTwinning można wykorzystać ChatterPix Kids do stworzenia kreatywnych prezentacji, animacji opowiadających historię lub prezentujących temat projektu. To świetne narzędzie do rozwijania umiejętności komunikacyjnych i kreatywności u dzieci, angażując je w interaktywny sposób.





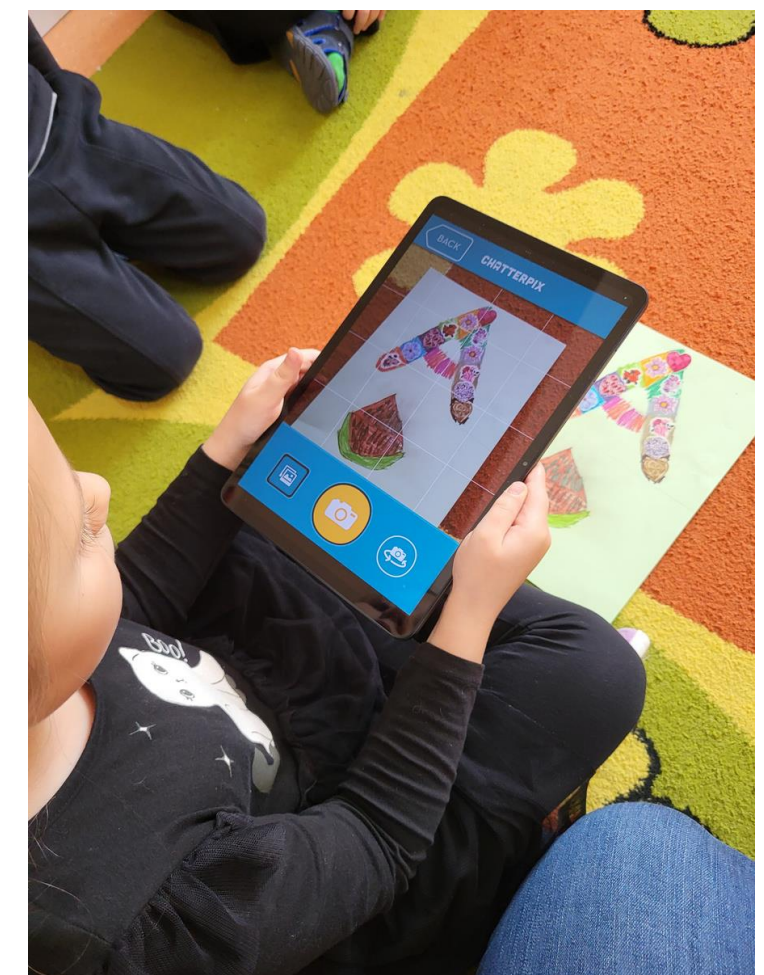
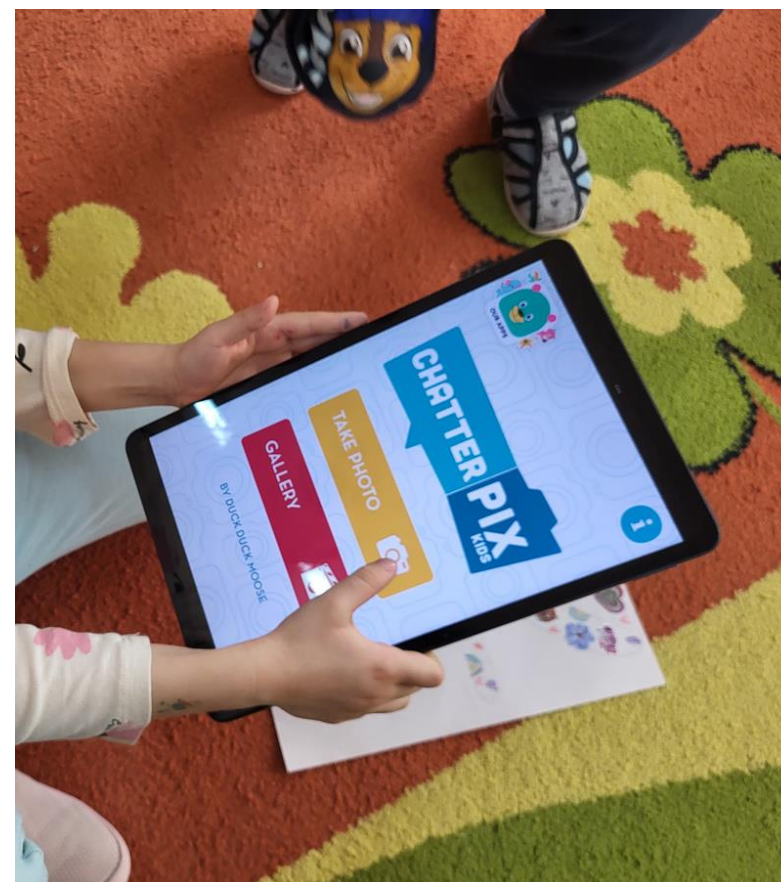
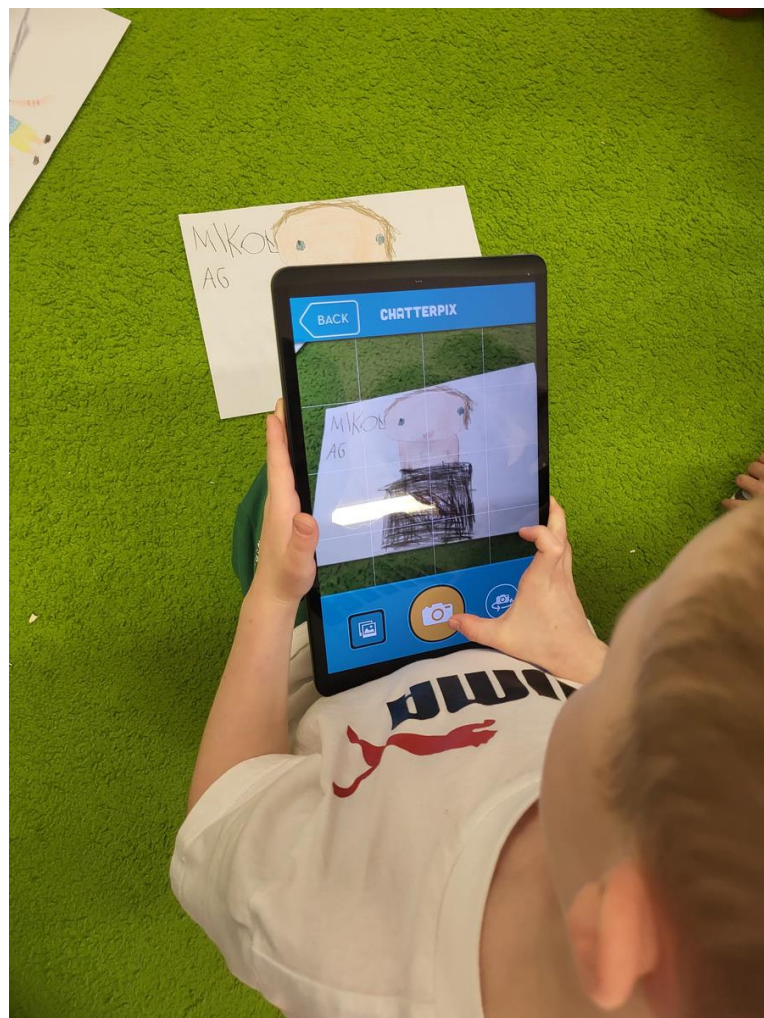
Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE

24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



ChatterPix KIDS





Inspiracja
Współpraca
Rozwój

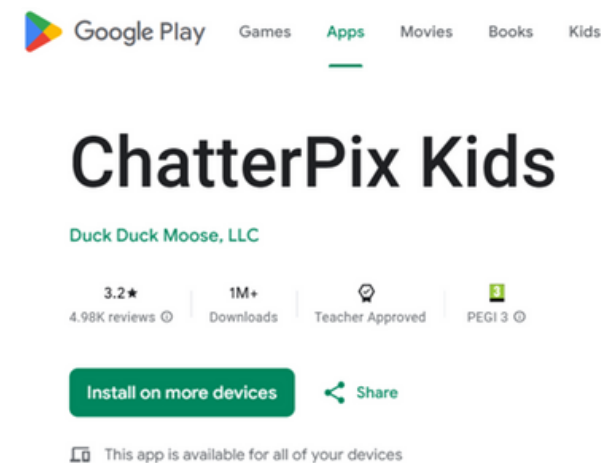
KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

ChatterPix KIDS

Zrób to razem ze mną krok po kroku
Pobierz aplikację na swoje urządzenie
mobilne –Aplikacja jest bezpłatna.



Aplikacja jest dostępna na urządzenia z systemem
Android, do pobrania w sklepie Play oraz na iPhone'y i
iPady do pobrania w App Store.





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

ChatterPix KIDS

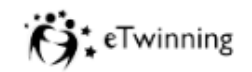
1. Aby utworzyć animację, należy uruchomić program i wybrać zdjęcia z galerii, zrobić zdjęcie za pomocą opcji "Zrób zdjęcie" lub dodać obrazy ze swoich zasobów.





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

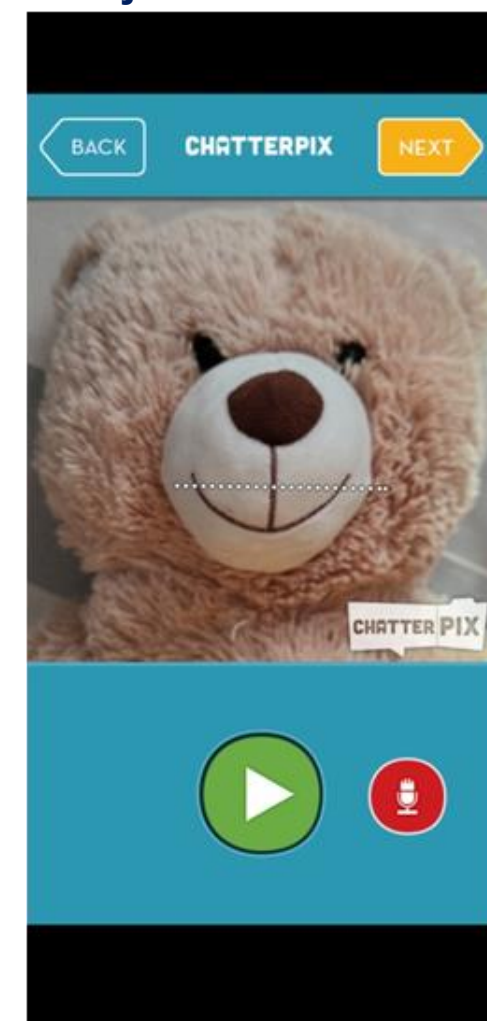
2. Kolejnym krokiem jest rysowanie linii ust, poczynając od lewej i prowadząc ją do prawej strony obrazu.



3. Po kliknięciu ikony mikrofonu można nagrywać swoje słowa, jednak czas nagrania nie może przekroczyć 30 sekund.



4. Po nagraniu wypowiedzi, można ją odsłuchać. Jeśli uczeń jest zadowolony z nagrania, przechodzi dalej. W przypadku niezadowolenia, może ponownie kliknąć ikonę mikrofonu i nagrać swoją wypowiedź jeszcze raz.





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

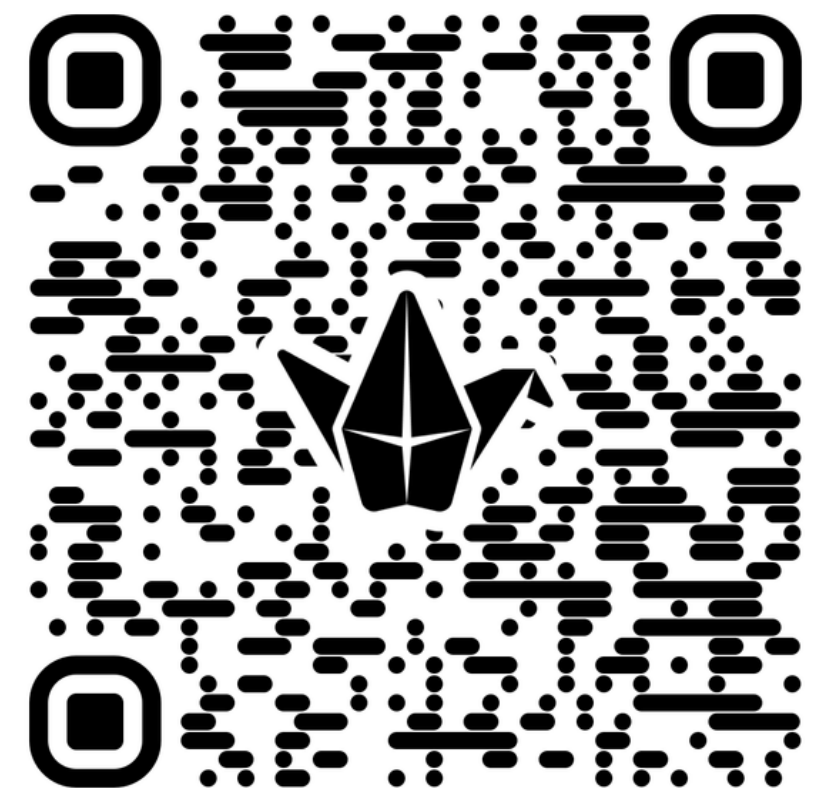
5. Na następnej stronie masz możliwość dodania zabawnych naklejek, unikalnych filtrów, kolorowych ramek i tekstu, aby urozmaicić animację.



6. Aby zachować gotową animację, wystarczy kliknąć ikonę tabletu z widoczną strzałką skierowaną w dół i zapiszesz ją w galerii urządzenia.



**Podziel się swoją animacją
na naszym padlecie:**



www.etwinning.pl



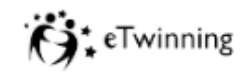
Dofinansowane przez
Unię Europejską





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

Zabawy literowe- tworzenie napisów za pomocą narzędzia CANVA



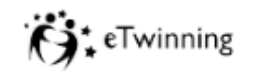
Dzieci mają możliwość tworzenia poznanych liter za pomocą różnorodnych przedmiotów—np. klocków, kasztanów czy innych naturalnych elementów.





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

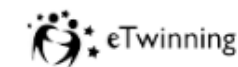
Zabawy literowe- tworzenie napisów za pomocą narzędzia CANVA





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

Utwórz projekt

Dla Ciebie

E-maile

Nowość

Edukacja

Prezentacje

Social media

Edytor zdjęć

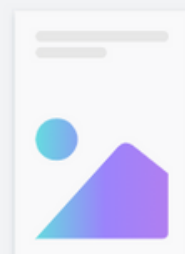
Filmy

Do druku

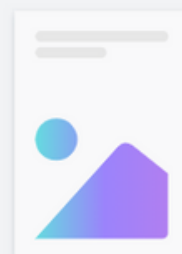
Canva Docs

Tablice

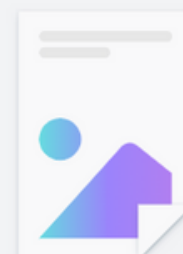
Q plakat



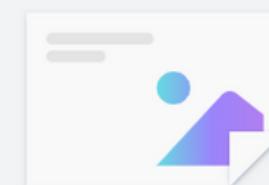
Plakat (A2 orientacja piono...



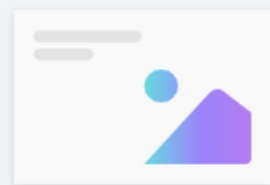
Plakat (A3 orientacja piono...



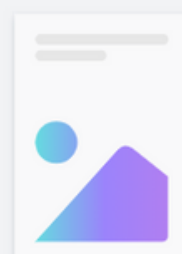
Plakat (dwustronny w pioni...



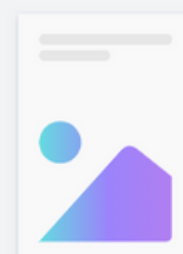
Plakat (dwustronny w pozi...



Plakat (w poziomie)



Plakat edukacyjny (A2 orie...



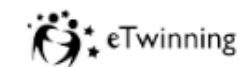
Plakat klasowy (A2 orientac...





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

Projekt

Wyszukaj słowa kluczowe, tagi, kolor

Prześlij pliki

Nagraj się

lementy

Tekst

Marka

zesyłanie

arzędzia

Obrazy Video Audio Projekty Foldery

Edytuj | Usuwanie tła | Gumka | Przerzuć | Animacja

Podpowiedz mi, Canva

+ Dodaj stronę

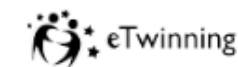




Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE

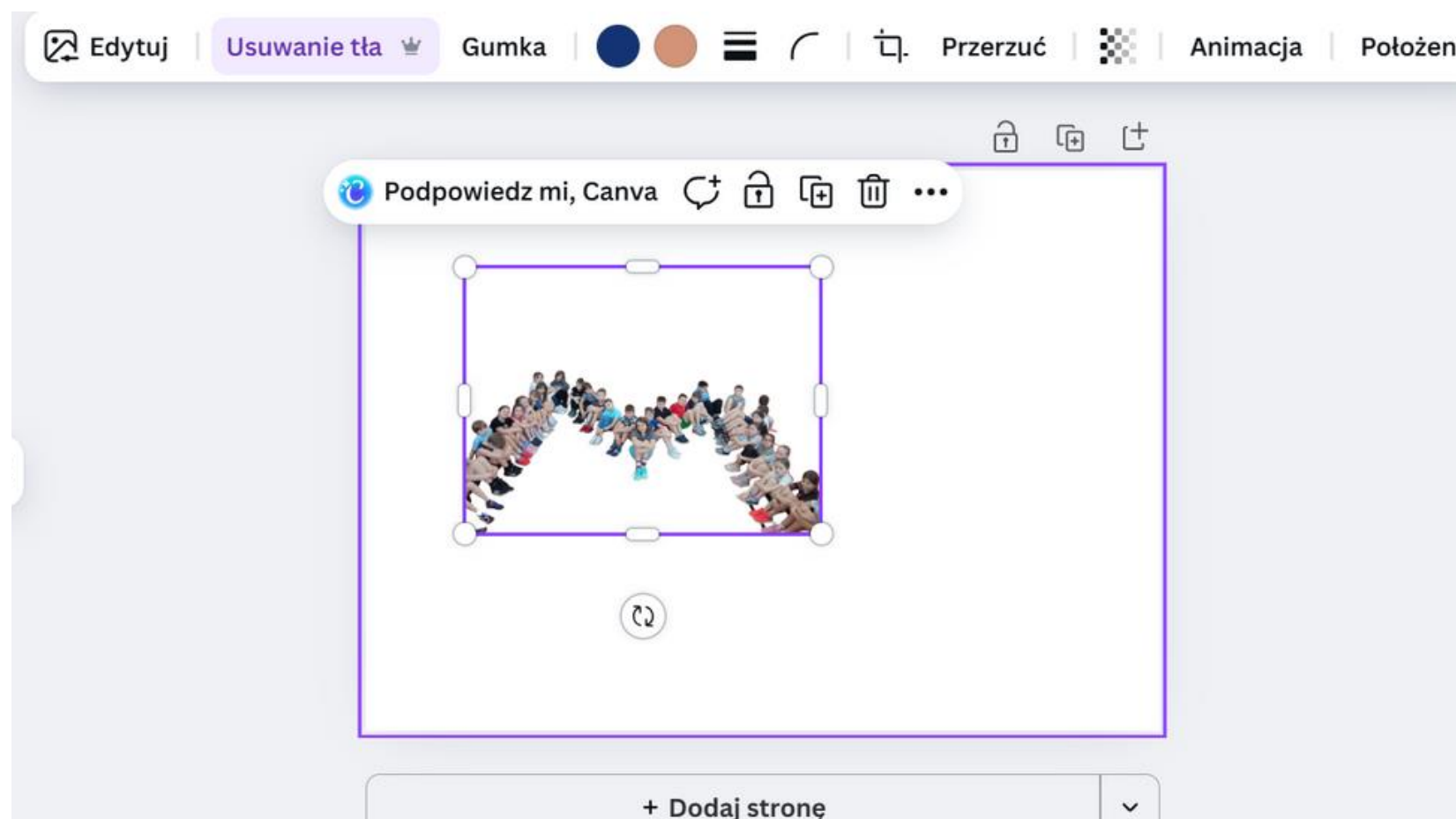
24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



Dofinansowane przez
Unię Europejską



Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji



Dofinansowane przez
Unię Europejską



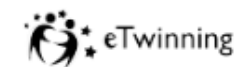
Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji



Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE

24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



MAL-DEN-CODE





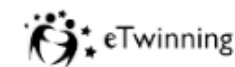
Inspiracja

Współpraca

Rozwój

KONFERENCJA ONLINE

24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



MAL-DEN-CODE

<https://mal-den->

[code.de](https://mal-den-code.de)



MAL-DEN-CODE.de to narzędzie o szerokich możliwościach, które umożliwia dynamiczne tworzenie interaktywnych kodów QR. Dzięki opcji kolorowania aplikacja staje się nieocenionym źródłem dla nauczycieli i uczniów do generowania bogatego materiału edukacyjnego oraz fascynujących zadań do realizacji.

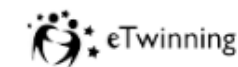




Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE

24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



pädagogische hochschule schwyz

Przetłumacz tę stronę



Mal-den-Code.de

Kody QR można wykorzystać w szkole na wiele sposobów. Na tej stronie możesz tworzyć kolorowe kody QR, które można wykorzystać w quizie lub konkursie.



Kody QR?

Co kryje się za kwadratowymi kodami?
Czym są kody QR do kolorowania?

[? Ucz się więcej »](#)

Utwórz kod

Utwórz gotowy kod QR lub
kod QR do kolorowania.

[📄 Utwórz kod QR »](#)

Zeskanuj kod

Na smartfonach: **iOS** i **Android** .
Lub zeskanuj tutaj za pomocą kamery
internetowej.

[📷 skanuj kamerą internetową »](#)

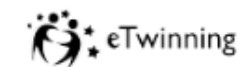




Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE

24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



Dofinansowane przez
Unię Europejską



Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji



MAL-DEN-CODE

Stwórz własny kod QR. Wystarczy, że wpiszesz adres internetowy, na który ma prowadzić Twój kod:

Docelowy adres internetowy:

https://

LUB słowo rozwiązania

BEE

Utwórz kod do kolorowania

Utwórz gotowy kod

1. Wpisz słowo, lub adres internetowy, który odkryją Twój uczniowie po zeskanowaniu pokolorowanego kodu.
2. Naciśnij „Utwórz kod do kolorowania”



Dofinansowane przez
Unię Europejską

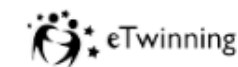


Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji



Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

3. Wybierz odpowiedni dla swoich uczniów poziom trudności.
4. Pobierz kolorowankę oraz arkusz odpowiedzi.

pädagogische hochschule schwyz

DE FR odcisk

Wybierz poziom trudności:

Łatwy (AF, do pokolorowania jest około 3 liter) ▾

Łatwe (1-6, około 3 cyfr do pokolorowania)

Średni (1-9, około 5 cyfr do pokolorowania)

Trudne (1-20, około 10 cyfr do pokolorowania)

Łatwy (AF, do pokolorowania jest około 3 liter)

Średni (AO, około 8 liter do pokolorowania)

Trudny (AZ, około 13 liter do pokolorowania)

Użyj własnych symboli i określ, czy są poprawne, czy niepoprawne (eksperymentalne).



↓ Kolorowanka

↓ Arkusz odpowiedzi

Instrukcja kolorowania:

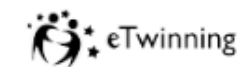




Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE

24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



pädagogische hochschule schwyz

DE FR [odcisk](#)

Wybierz poziom trudności:

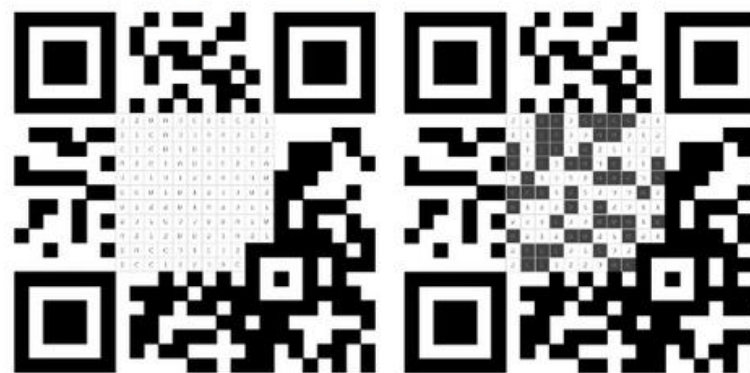
Użyj własnych symboli i określ, czy są poprawne, (▾

Kolor w 100% ▾

Wprowadź znaki lub cyfry jeden po drugim ,
rozdzielając je przecinkami. Użyj średnika, aby
oddzielić znaki należące do rozwiązania od
pozostałych:

A,B,C; 1,2,3

Kod QR do pobrania i wydrukowania:



QR kod do pobrania i wydrukowania

 Kolorowanka

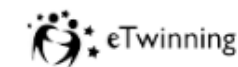
 Arkusz odpowiedzi





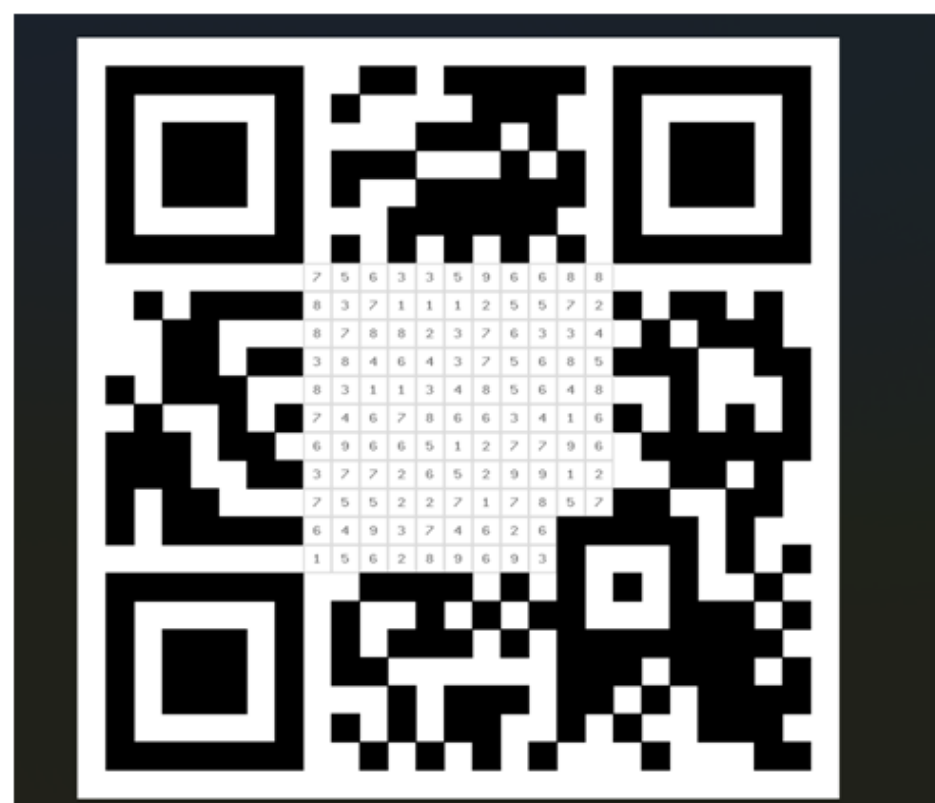
Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

5. Mając arkusz odpowiedzi wymyśl pytania dla swoich uczniów.



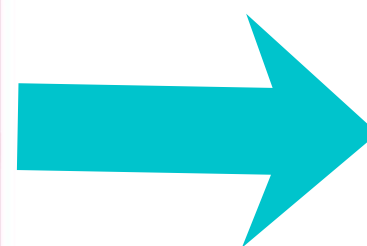
Questions

eTwinning bee game

1. How long does the queen bee live?

a) up to 5 years - colour in the boxes with the number 2

b) 50 years - colour in the boxes with the number 5



Auszuken sind: 2, 3, 5, 6
NICHt auszuken sind: 1, 4, 7, 8, 9

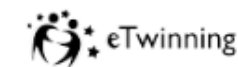




Inspiracja
Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE

24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



Dofinansowane przez
Unię Europejską



DZIEKUJ
E

www.etwinning.pl



Dofinansowane przez
Unię Europejską





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE

24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



Q&A

Zapraszam do kontaktu:

Agnieszka Czekało

czekajloagnieszka@gmail.com

