



Inspiracja Współpraca Rozwój

24-25 listopada 2025
online - platforma ClickMeeting

KONFERENCJA ONLINE




Dofinansowane przez
Unię Europejską



Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji

24.11.2025
poniedziałek

Umiejętności na całe życie

[Log in: Konferencja "Inspiracja, współpraca, rozwój", sesja plenarna](#)

15:00-15:05	Sesja plenarna	Oficjalne otwarcie i prezentacja założeń konferencji <i>Krajowe Biuro eTwinning</i>				
15:05-16:00		Rozwijanie podstawowych umiejętności u uczniów. Kiedy nauka jest efektywna? <i>dr Marzena Żylińska</i>				
16:00-16:30		'Szkoła eTwinning' w praktyce <i>Celina Świebocka</i>				
16:30-16:40		Przerwa na zalogowanie się na wybrany warsztat				
WARSZTAT NR 1						
Uczestnik wybiera jeden z 5 warsztatów tematycznych.		Umiejętność czytania i pisania	Matematyka	Nauka	Umiejętności cyfrowe	Obywatelstwo
		Log in: W1/ Umiejętności czytania i pisania	Log in: W1/ Matematyka	Log in: W1/ Nauka	Log in: W1/ Umiejętności cyfrowe	Log in: W1/ Obywatelstwo
16:40-17:40	Sesje warsztatowe	Book Creator – kreatywne pisanie i czytanie w języku obcym <i>Celina Świebocka</i>	Liczymy razem: matematyka jako język współpracy <i>Anna Wilczyńska</i>	Wszystko się splata na mapie świata <i>Anna Krzyżanowska</i>	Goosechase i Canva – misje projektowe i kreatywne rezultaty w eTwinning <i>Katarzyna Drabarek</i>	Tablica Niro w projektach eTwinning <i>Beata Adamska</i>

25.11.2025
wtorek

WARSZTAT NR 2

<i>Uczestnik wybiera jeden z 5 warsztatów tematycznych.</i>		Umiejętność czytania i pisania	Matematyka	Nauka	Umiejętności cyfrowe	Obywatelstwo
		<u>Log in: W2/ Umiejętność czytania i pisania</u>	<u>Log in: W2/ Matematyka</u>	<u>Log in: W2/ Nauka</u>	<u>Log in: W2/ Umiejętności cyfrowe</u>	<u>Log in: W2/ Obywatelstwo</u>
15:30-16:30	Sesje warsztatowe	Magia słów – rozwijamy umiejętność czytania i pisanie z aplikacją StoryJumper <i>Monika Mosiejonek</i>	Twórz i odkrywaj - matematyczna przygoda od pomysłu do wizualizacji <i>Małgorzata Garkowska</i>	Od wyzwań w klasie po przygodę na SpaceCamp <i>Tomasz Ordza</i>	Vibe Coding dla nauczycieli – tworzenie aplikacji bez kodu z Lovable.ai <i>Michał Siwkowski</i>	Canva bez granic – kreatywna współpraca uczniów szkół średnich w eTwinning <i>Małgorzata Paszkiewicz</i>
16:30-16:40	Przerwa na zalogowanie się na wybrany warsztat					



Inspiracja Współpraca Rozwój

24-25 listopada 2025
online - platforma ClickMeeting

KONFERENCJA ONLINE




Dofinansowane przez
Unię Europejską



Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji

WARSZTAT NR 3						
Uczestnik wybiera jeden z 5 warsztatów tematycznych.		Umiejętność czytania i pisania	Matematyka	Nauka	Umiejętności cyfrowe	Obywatelstwo
		Log in: W3/ Umiejętność czytania i pisania	Log in: W3/ Matematyka	Log in: W3/ Nauka	Log in: W3/ Umiejętności cyfrowe	Log in: W3/ Obywatelstwo
16:40-17:40	Sesje warsztatowe	Cyfrowe zabawy wspierające przygotowanie przedszkolaków do nauki czytania i pisania Agnieszka Czekało	Zobacz, dotknij, zrozum – odkryj matematykę na nowo! Paulina Kurowska-Loyńska	Wywiad z naukowcem – odkrywamy tajemnice nauki z pomocą sztucznej inteligencji Agnieszka Ogiełto	Padlet i Digipad - interaktywne tablice w pracy nauczyciela i projektach eTwinning Maria Pirecka	Obywatelstwo w działaniu – od pomysłu do zmiany Beata Wójcik

Informacja dotycząca wyboru warsztatów

Wybór warsztatów nastąpi w trakcie konferencji.

Zachęcamy do wcześniejszego zapoznania się z ich tematyką.

Wszystkie warsztaty będą nagrywane i dostępne po wydarzeniu: [eTwinning Polska - YouTube](#)

WARSZTATY NR 1

Poniedziałek, 16:40–17:40

Umiejętność czytania i pisania

„Book Creator – kreatywne pisanie i czytanie w języku obcym”

Prowadząca: Celina Świebocka, Ambasadorka programu eTwinning w województwie małopolskim

Podczas warsztatu uczestnicy poznają inspirujące przykłady działań realizowanych w ramach projektów eTwinning, które wspierają rozwój umiejętności językowych uczniów.

W części praktycznej będą pracować z narzędziem Book Creator, tworząc własne, interaktywne książki w języku obcym. Aplikacja umożliwia uczniom pisanie opowiadań, dialogów i opisów, a także wzbogacanie tekstu o nagrania głosowe, ilustracje i elementy multimedialne, dzięki czemu nauka czytania i pisania staje się bardziej angażująca, kreatywna i autentyczna.

Matematyka

„Liczymy razem: matematyka jako język współpracy”

Prowadząca: Anna Wilczyńska, Ambasadorka programu eTwinning w województwie świętokrzyskim

Warsztat dla nauczycieli przedszkola poświęcony kreatywnym sposobom rozwijania kompetencji matematycznych dzieci. Uczestnicy poznają pomoce edukacyjne Didax, interaktywne gry i zabawy wspierające naukę liczb, kształtów, klasyfikowania i porównywania.

Dowiedzą się także, jak łączyć matematykę z projektami edukacyjnymi eTwinning, aby zajęcia były inspirujące i pełne ruchu.

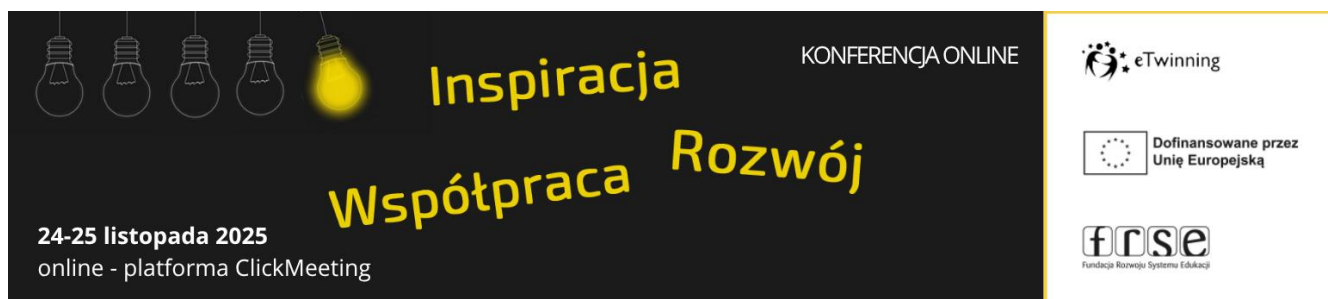
Nauka

„Wszystko się spleta na mapie świata”

Prowadząca: Anna Krzyżanowska, Ambasadorka programu eTwinning w województwie śląskim, moderatorka grupy „PrzedszkoleTwinning”

Warsztat z wykorzystaniem Google Earth, skierowany do nauczycieli przedszkoli, edukacji wczesnoszkolnej i przedmiotów w szkole podstawowej.

Uczestnicy odkrywają, jak projekty eTwinning pozwalają zobaczyć globalne powiązania między ludźmi, kulturami, naturą i historią oraz jak włączyć je we wspólną mapę naukowych odkryć i dziecięcej twórczości.



● Umiejętności cyfrowe

„Goosechase i Canva – misje projektowe i kreatywne rezultaty w eTwinning”

Prowadząca: Katarzyna Drabarek, Ambasadorka programu eTwinning w województwie mazowieckim

Warsztat dla nauczycieli wszystkich etapów edukacyjnych. Uczestnicy poznają narzędzia Goosechase (tworzenie interaktywnych misji projektowych) oraz Canva (projektowanie wizualnych rezultatów pracy).

Na przykładzie projektu „Zusammen Stark!” zobaczą, jak grywalizacja wspiera rozwój językowy, emocjonalny i społeczny uczniów.

● Obywatelstwo

„Tablica Niro w projektach eTwinning”

Prowadząca: Beata Adamska, Ambasadorka programu eTwinning w województwie wielkopolskim

Warsztat online poświęcony wykorzystaniu programu Niro w planowaniu, realizacji i ewaluacji projektów eTwinning. Cele warsztatu:

- poznanie funkcji programu Niro,
- wykorzystanie go w projektach o tematyce obywatelskiej,
- rozwijanie umiejętności planowania i dokumentowania działań z użyciem narzędzi cyfrowych,
- inspiracja do tworzenia projektów promujących aktywne obywatelstwo i współpracę.

WARSZTATY NR 2

Wtorek, 15:30–16:30

● Umiejętność czytania i pisania

„Magia słów – rozwijamy umiejętność czytania i pisania z aplikacją StoryJumper”

Prowadząca: Monika Mojsiejonek, Ambasadorka eTwinning w województwie lubuskim

Warsztat dla nauczycieli humanistów (klasy 4–8). Uczestnicy nauczą się wykorzystywać StoryJumper do tworzenia cyfrowych opowieści w projektach eTwinning, rozwijając u uczniów kreatywność, czytanie i pisanie.

● Matematyka

„Twórz i odkrywaj – matematyczna przygoda od pomysłu do wizualizacji”

Prowadząca: Małgorzata Garkowska, Ambasadorka programu eTwinning w województwie kujawsko-pomorskim

Warsztat o wykorzystaniu GeoGebry w pracy z uczniami. Uczestnicy stworzą interaktywne wizualizacje i poznają sposoby angażowania uczniów w działania matematyczne w projektach eTwinning.

● Nauka

„Od wyzwań w klasie po przygodę na SpaceCamp”

Prowadzący: Tomasz Ordza, Ambasador programu eTwinning w województwie wielkopolskim

Warsztat oparty na doświadczeniach projektu STONE – uczestnicy poznają metody naukowego dociekania i współpracy międzynarodowej. W części praktycznej wykorzystają aplikację PictraMap.

● Umiejętności cyfrowe

„Vibe Coding dla nauczycieli – tworzenie aplikacji bez kodu z Lovable.ai”

Prowadzący: Michał Siwkowski, Ambasador programu eTwinning w województwie warmińsko-mazurskim

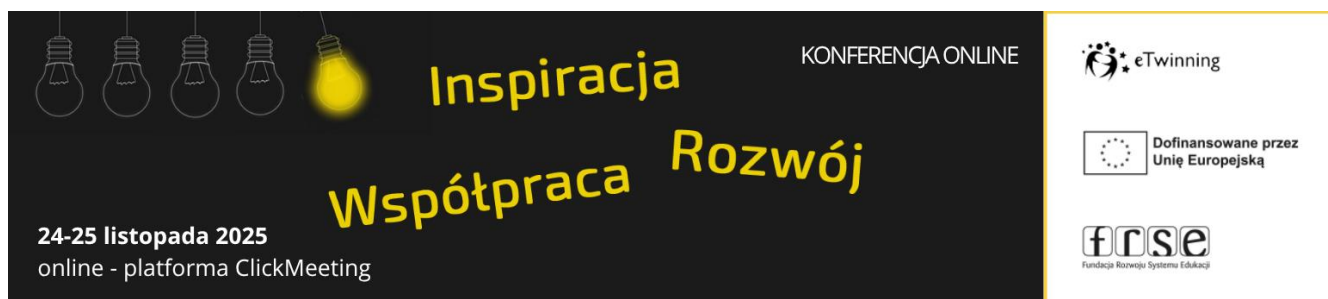
Warsztat wprowadzający w świat sztucznej inteligencji w edukacji. Uczestnicy poznają platformę Lovable.ai, tworząc własne aplikacje edukacyjne w modelu no-code.

● Obywatelstwo

„Canva bez granic – kreatywna współpraca uczniów szkół średnich w eTwinning”

Prowadząca: Małgorzata Paszkiewicz, Ambasadorka programu eTwinning w województwie warmińsko-mazurskim

Warsztat o wykorzystaniu Canvy w projektach międzynarodowych. Uczestnicy nauczą się tworzyć materiały wizualne wspierające współpracę i komunikację uczniów ponad granicami.



WARSZTATY NR 3 **Wtorek, 16:40–17:40**

● Umiejętność czytania i pisania

„Cyfrowe zabawy wspierające przygotowanie przedszkolaków do nauki czytania i pisania”

Prowadząca: Agnieszka Czekajto, Ambasadorka programu eTwinning w województwie dolnośląskim

Warsztat dla nauczycieli przedszkola i edukacji wczesnoszkolnej. Uczestnicy poznają aplikacje ChatterPix Kids i Canva, które wspierają rozwój kompetencji czytelniczych i pisarskich dzieci.

● Matematyka

„Zobacz, dotknij, zrozum – odkryj matematykę na nowo!”

Prowadząca: Paulina Kurowska-Loryńska, Ambasadorka programu eTwinning w województwie warmińsko-mazurskim, moderatorka grupy „eTwinning Wczesnoszkolni”

Warsztat pokazujący, jak wykorzystać narzędzia Polypad (Mathigon), Math Learning Center Apps i Canvę w nauczaniu matematyki. Uczestnicy poznają przykładowe aktywności, które można natychmiast zastosować w pracy z uczniami.

● Nauka

„Wywiad z naukowcem – odkrywamy tajemnice nauki z pomocą sztucznej inteligencji”

Prowadząca: Agnieszka Ogiegło, Ambasadorka programu eTwinning w województwie dolnośląskim, moderatorka grupy „STREAM z eTwinning”

Warsztat o wykorzystaniu narzędzi AI w edukacji. Uczestnicy nauczą się przeprowadzać wirtualne wywiady z naukowcami, rozwijając kompetencje badawcze, językowe i cyfrowe uczniów.

● Umiejętności cyfrowe

„Padlet i Digipad – interaktywne tablice w pracy nauczyciela i projektach eTwinning”

Prowadząca: Maria Pirecka, Ambasadorka programu eTwinning w województwie wielkopolskim

Warsztat o praktycznym wykorzystaniu Padletu i Digipada do współpracy, wymiany pomysłów i tworzenia interaktywnych zasobów edukacyjnych.

● Obywatelstwo

„Obywatelstwo w działaniu – od pomysłu do zmiany”

Prowadząca: Beata Wójcik, Ambasadorka programu eTwinning w województwie lubelskim, moderatorka grupy „eTwinning Wczesnoszkolni”

Warsztat dla nauczycieli i wychowawców zainteresowanych edukacją obywatelską. Uczestnicy poznają strategie, narzędzia i przykłady działań, które pomagają uczniom przejść od pomysłu do realnej zmiany w swoim środowisku szkolnym.