



Inspiracja
Współpraca
Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

Matematyka: „Liczymy razem: matematyka jako język współpracy”

24 listopada 2025 r.
Anna Wilczyńska



www.etwinning.pl



Dofinansowane przez
Unię Europejską



frse
Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji



Inspiracja
Współpraca
Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

MOJE MOCE:



Kreatywność



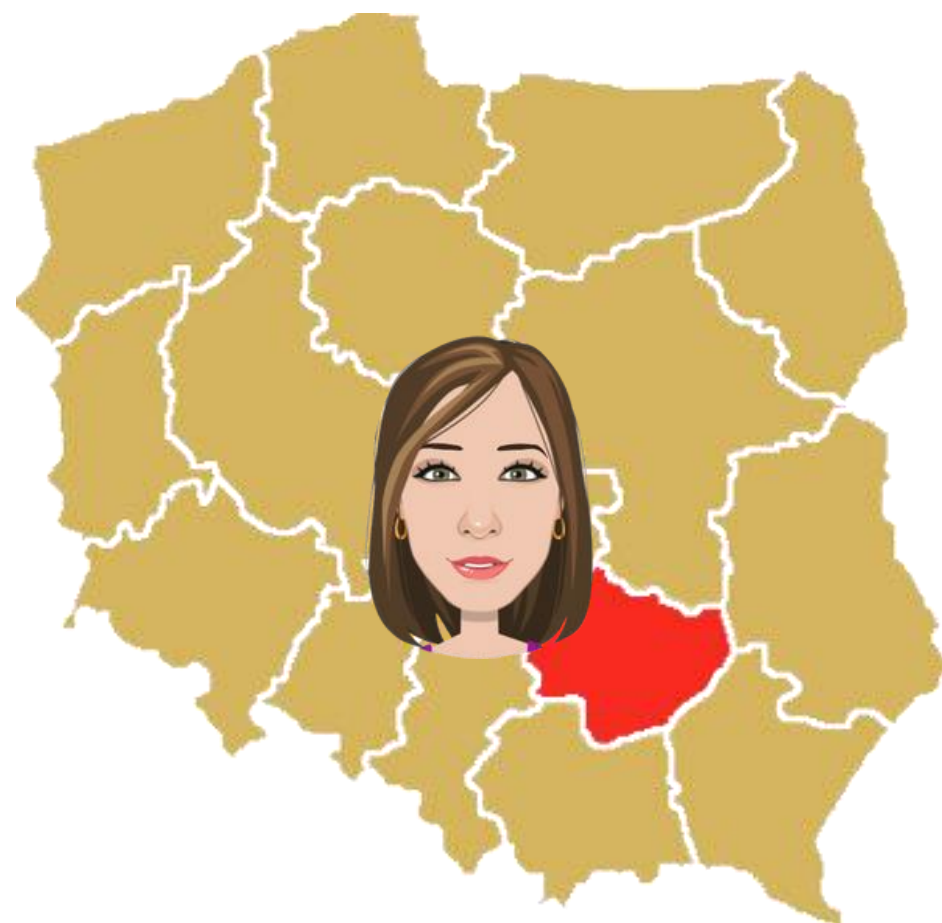
Dziecięca matematyka



Zabawy z darami Froebela



Projekty STEAM





Inspiracja
Współpraca
Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

Skills for life/Umiejętności na całe życie

Matematyka: rozumowanie matematyczne;
formułowanie, wykorzystywanie
i interpretowanie matematyki w celu
rozwiązywania rzeczywistych problemów
i podejmowania uzasadnionych, opartych na
danych osądów/decyzji



MATHS



www.etwinning.pl



Dofinansowane przez
Unię Europejską





Inspiracja

Współpraca

Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

Prof. Deborah Stipek (Stanford)

„Matematyka determinuje czytanie, natomiast czytanie nie determinuje zdolności matematycznych. Póki co, nie wiemy dlaczego. W matematyce kierujemy się logiką, a to ma wpływ na funkcje wykonawcze mózgu, czyli pomaga nam w doskonaleniu koncentracji, logicznego myślenia i szybkości przetwarzania” – mówi profesor.



Źródło: Deborah Stipek | Stanford Graduate School of Education





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

Dr Aneta Czerska („Cudowne dziecko”)

Trzonem metody Cudowne Dziecko jest wczesna edukacja, a więc nauka czytania, wczesna nauka matematyki, pomnażanie inteligencji. **Celem metody nie jest jednak dostarczanie wiedzy, ale dostarczanie jej w taki sposób, aby rozwijać naturalny potencjał intelektualny dziecka, myślenie operacyjne, kreatywność, wyobraźnię i pamięć fotograficzną oraz zdolności (m.in. słuch absolutny, zdolności matematyczne i językowe), które wygasają, jeśli nie są rozwijane we wczesnym dzieciństwie.**



Źródło:

https://www.bing.com/search?q=cudowne+dziecko+autorka&cv=id=eb12fc58d3764d63a440805070bf1780e-wlpe_69157_7232_jo14&FORM=ANAB01&PC-U531





Inspiracja
Współpraca **Rozwój**

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

Język matematyki- uniwersalny język

- **Słowo – nadawanie znaczenia;**
- **Liczba – przeliczanie, dodawanie, odejmowanie, prawa matematyczne;**
- **Kształt – opisywanie, porównywanie, poznawanie właściwości.**





Inspiracja

Współpraca

Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



PROJECT • Closed

(MFP) Dywanowa matematyka

Rozwiązywanie problemów, poszukanie najlepszego wyjścia z danej sytuacji, analiza danych, kodowanie i dekodowanie, pokonywanie trudności, hartowanie odporności emocjonalnej – to pakiet umiejętności, które nabywamy dzięki rozwijaniu kompetencji matematycznych. A to wszystko, zaczyna się już w przedszkolu. W naszym projekcie skupimy się na wzmacnianiu tych właśnie zdolności z poziomu prostych zabaw na dywanie, następnie przejdziemy do bardziej skomplikowanych dostępnych aplikacji, a skończymy wprowadzając uczestników w świat programowania. Aktywności realizowane podczas projektu pozwolą dzieciom projektować własne gry, karty, zabawy, programy.

ID: 128723

📅 Created on: 10.10.2022

📅 Closed on: 05.04.2025

🇵🇱 Languages: Polish

Like (9)

Project options ⋮





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

8 Gry z wykorzystaniem narzędzi DIDAX- propozycje i instrukcje | Games using DIDAX tools - description and instructions. ^

8.1 Gry z wykorzystaniem narzędzi DIDAX - nasze działania | Games using DIDAX tools - our activities

8.2 Przeprowadzenie dowolnie wybranej gry udostępnionej przez partnerów/ Play a game provided by partners.



Information

Members:	22
Membership:	Poland(20), Portugal(1)
Age range:	4-6
Subjects of teaching:	Informatics / ICT Mathematics / Geometry Pre-School Subjects Technology
Key competences:	Digital Maths and science Personal, social and learning to learn





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

**Płeczkobranie
Ballgame**

Gra na macie do kodowania Coding mat game

Zadaniem jest zebranie wszystkich piłeczek, które sągięty są na macie.
The task is to collect all the balls that are on the mat.

Instrukcja / Instructions

Planning

- Na macie do kodowania ułożony jest teren piłeczek.
- On the coding mat we arrange colored balls.
- Zaznaczamy miejsce START (niebieski pionek), a STOP (czerwony pionek) czerwonym.
- We mark the START place with a green ball, and the STOP (finish line) with a red ball.

Moving

- Ustalamy algorytm poruszania się. Polecenia dla robota: przód, do tyłu, w prawo, w lewo. Alternatywnie możemy dodać komendy: bieżnik / stop. Dzieciom można wprowadzić komendy: zwróć w prawo, zwróć w lewo.
- Establish an algorithm for moving. I recommend for younger commands: forward, backward, right, left. Alternatively, you can add the command: bieżnik / stop. Children can be introduced with the commands: turn right, turn left.

PLAY

- Ułączajmy swoje dzieci, spróbuj poruszania się, zbieraj piłeczki i dobrane się bawcie.
- Eng your pupils, urge to move, collect balls and have fun.

Thanks



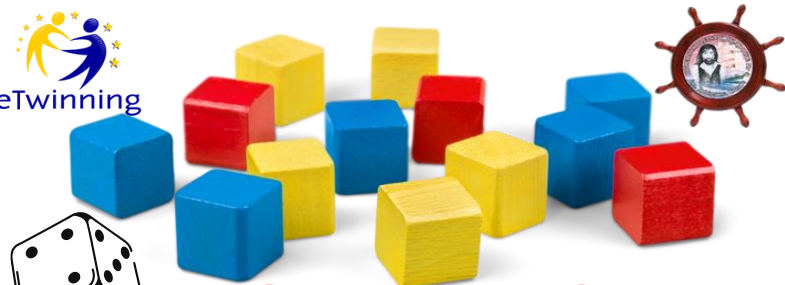


Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



BUILT A HOUSE ZBUDUJ DOMEK



www.etwinning.pl



Dofinansowane przez
Unię Europejską



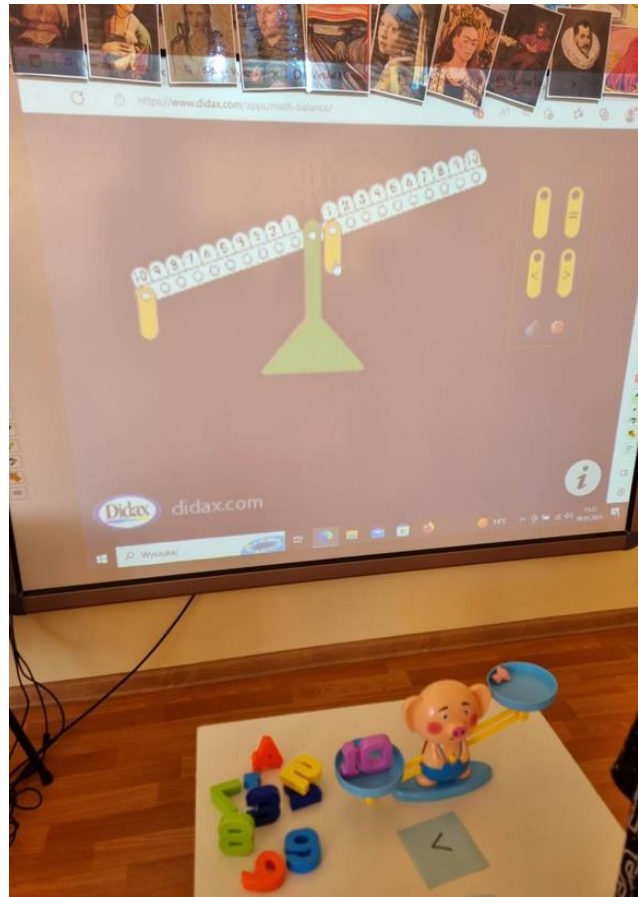


Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

Didax **CODE YOUR MOVE**

Utóż zgodnie z dostępnym kodem układ dla swoich partnerów. Spróbujcie na początku na dywanie, a później w aplikacji DIDAX - Kolorowe płytki.

Arrange according to the available code the layout for your partners. Try it on the carpet at first, and later on the DIDAX - Colorful Tiles app.

eTwinning

Didax

Code your move



Colour	Picture	Action
		stomp
		clap
		jump
		turn around

www.etwinning.pl



Dofinansowane przez Unię Europejską





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



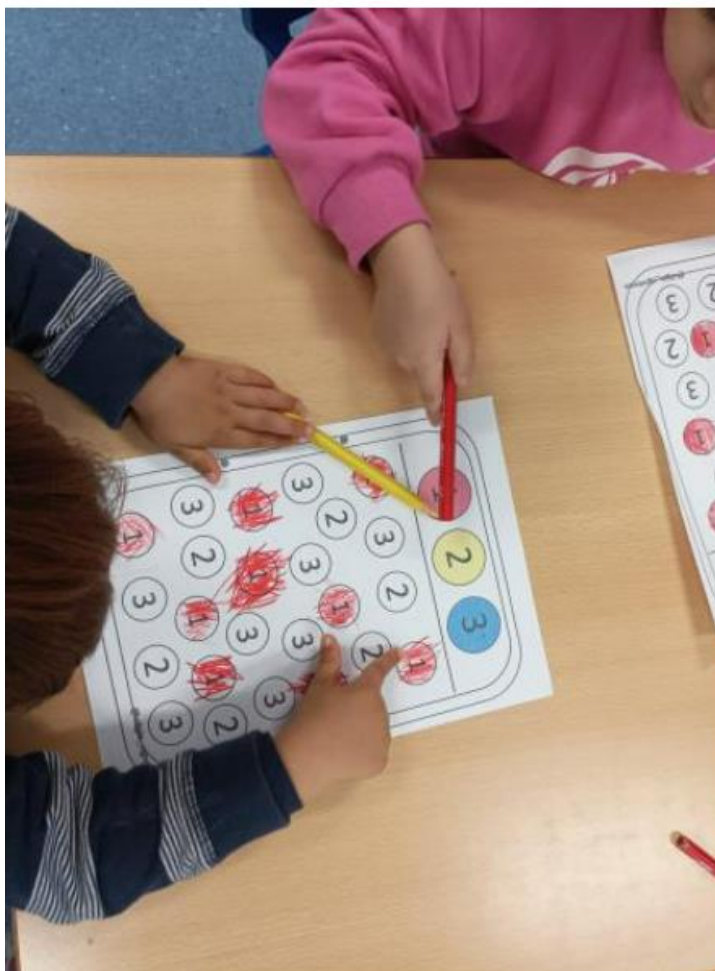


Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



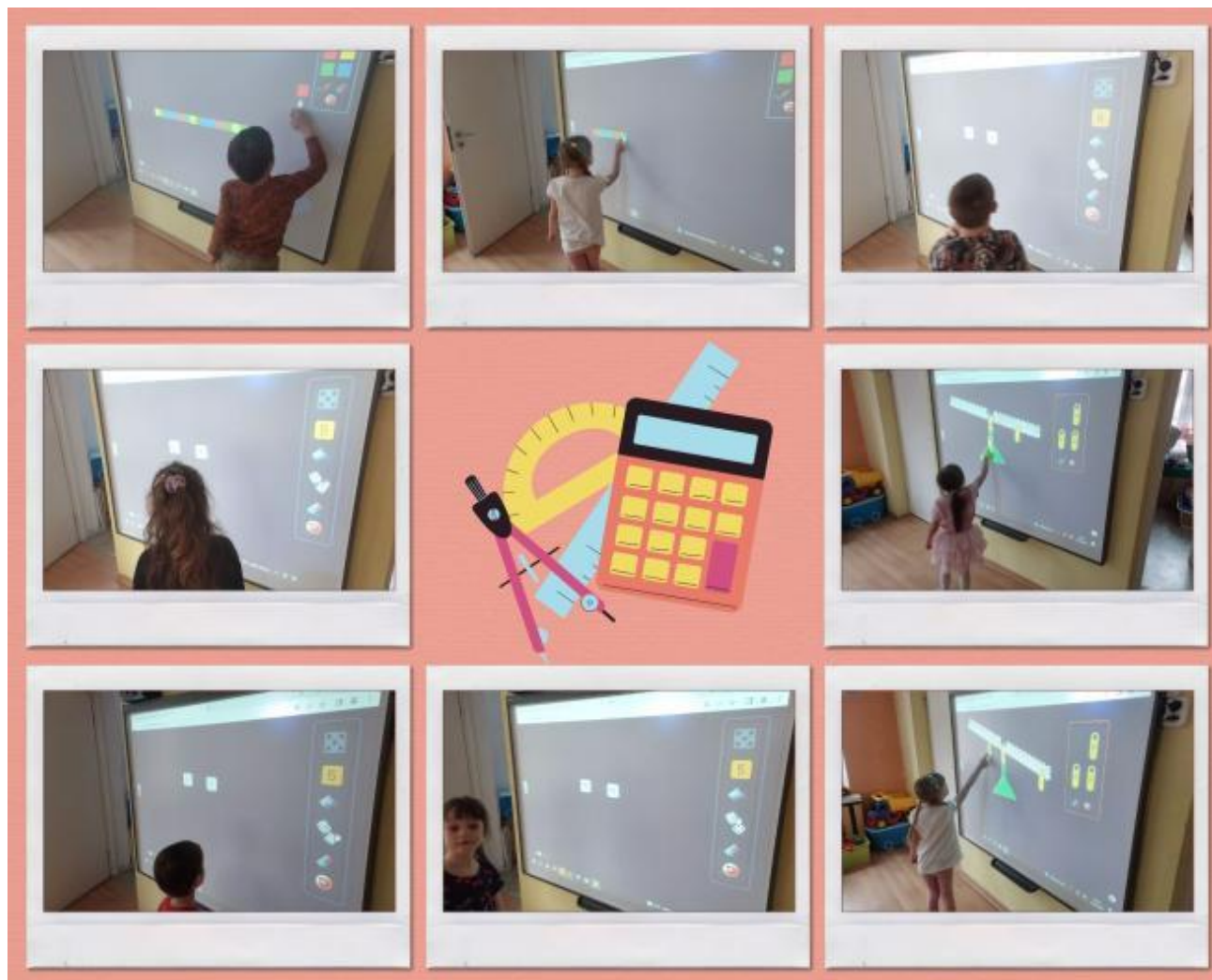


Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



www.etwinning.pl



Dofinansowane przez
Unię Europejską



frse
Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji



Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



www.etwinning.pl



Dofinansowane przez
Unię Europejską



frse
Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji



Inspiracja

Współpraca

Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



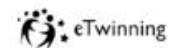
24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



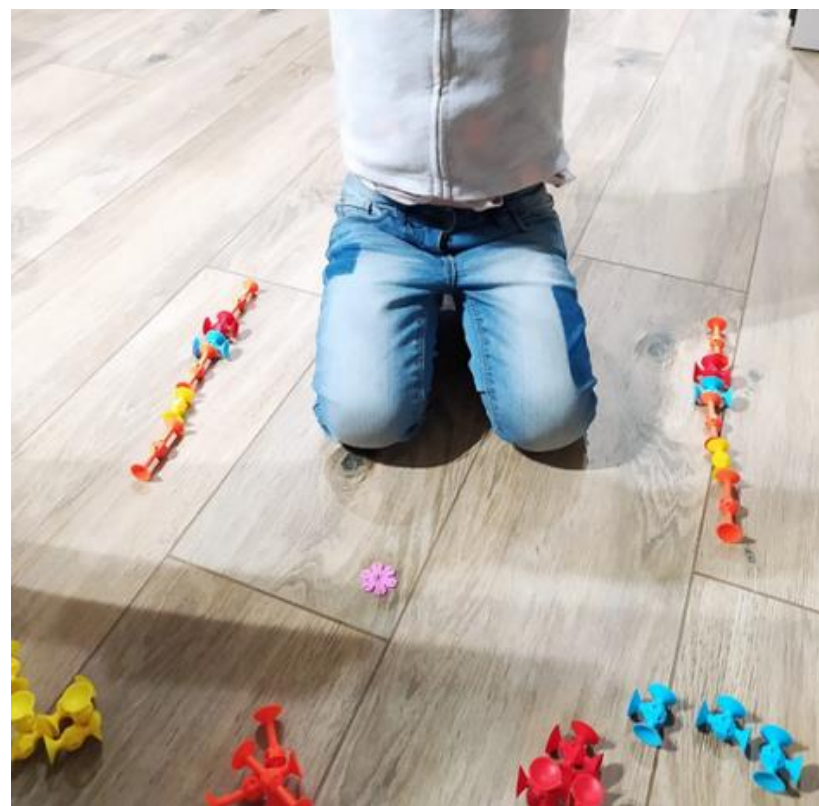


Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting





Inspiracja

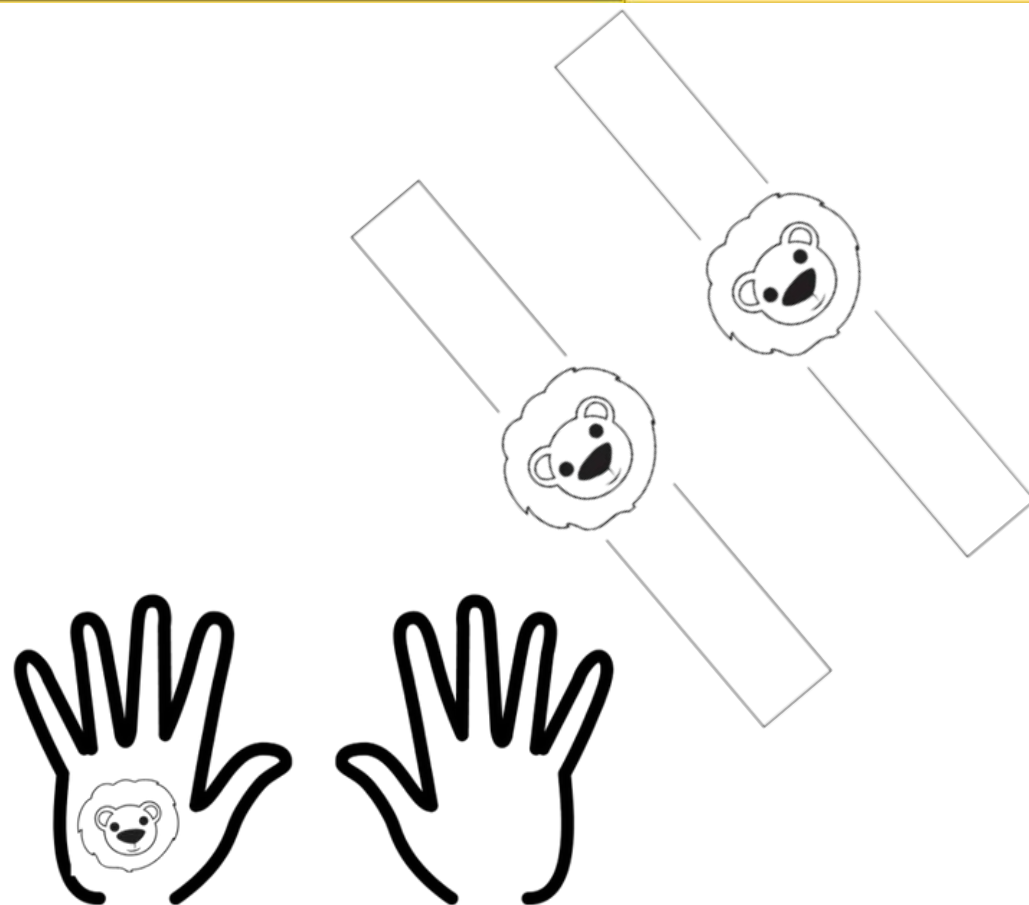
Współpraca

Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting





Inspiracja

Współpraca

Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting





Inspiracja

Współpraca

Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



www.etwinning.pl



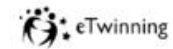
Dofinansowane przez
Unię Europejską





Inspiracja
Współpraca
Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

Jakie umiejętności zostały rozwinięte?

- Matematyczne: liczenie, klasyfikowanie, rytmy, porównywanie.
- Społeczne: współpraca, planowanie.
- Intelktualne: przewidywanie, szacowanie, rozwiązywanie problemów.
- Ruchowe: praca na podłodze, aktywność w przestrzeni.





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting



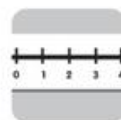
Kostki Unifix



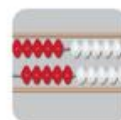
Dziesięć klatek, 1-20



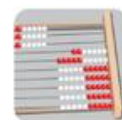
Dziesięć klatek, 1-100



Linie numeryczne



20-koralikowy Rekenrek



100-koralikowy Rekenrek



Kafelki ułamkowe i oś liczbowa



Dwukolorowe żetony



Tablica numerów 120



Kolorowe kafelki



Bloki bazy dziesięć



Matematyczna równowaga



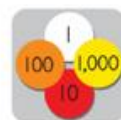
Kości



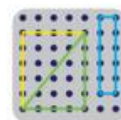
Błystki



Bloki wzorowe



Dyski o wartości miejscowej



Geoboard



Kafelki Współczynnika Pierwszego



Płytki algebry

Minimalizm w formie Maksimum możliwości





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

Number Frames Online Tworzenie działań.

Grupowanie i porównywanie elementów.

Zabawy typu „dodaj, usuń, policz”.

Ten Frames Online

Porządkowanie liczb 0–10.

Zabawy dywanowe: „ile brakuje do 10?”

Pattern Blocks Online

Układanie wzorów i sekwencji.

Tworzenie kodów dywanowych i tras ruchowych.

Base Ten Blocks

Modelowanie liczb — świetne dla starszaków.

Koncepcja dziesiątki.

Connecting Cubes

Budowanie rytmów i wież z określoną liczbą elementów.

Dzieci mogą odtwarzać układ na dywanie.





Inspiracja Współpraca Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



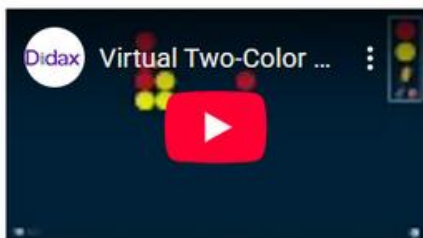
24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

Wsparcie

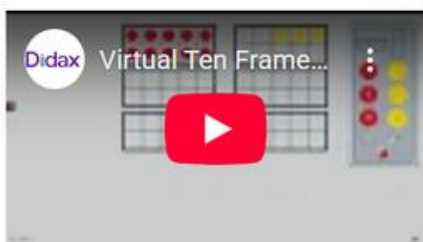
Kostki Unifix



Dwukolorowe żetony, 1-20



Dwukolorowe liczniki, 1-100



Unifix Cubes: [pobierz Grade K tutaj](#) i [pobierz Grade 1 tutaj](#)

- Klasy K-6
- Ćwicz korespondencję jeden do jednego, liczenie, dodawanie, odejmowanie, wartość miejsca, ułamki, dane oraz rysowanie wykresów

Pobieranie z dziesięciu klatek

- Klasy K-2
- Ćwicz liczenie, dodawanie, odejmowanie

Pobieranie linii numerycznej

- Klasy K-2
- Ćwiczenie liczenia, dodawania, odejmowania, wzorców liczb i porównań





Inspiracja
Współpraca
Rozwój

KONFERENCJA ONLINE



24-25 listopada 2025, platforma ClickMeeting

Q&A

Zapraszam do kontaktu:
Anna Wilczyńska
annawilczynska081@gmail.com



www.etwinning.pl



Dofinansowane przez
Unię Europejską

