

Hybrydowe Warsztaty Doskonalenia Zawodowego

Transformacja
cyfrowa
z eTwinning

Nearpod w codziennej pracy nauczyciela
Agnieszka Ogiełło

Treści spotkania:

1. Flipped classroom - model lekcji odwróconej.
2. App Smashing - łączenie kilku aplikacji
3. Nearpod

Flipped classroom

model lekcji odwróconej, który zrodził się w Stanach Zjednoczonych pod koniec XX wieku, polega na zamianie kolejności etapów lekcji, czyli fazy wprowadzania nowego materiału oraz części poświęconej na jego utrwalanie i powtarzanie.

Etapy, działania:

- nauczyciel opracowuje materiał wprowadzający do lekcji
- uczeń w domu ogląda materiał tyle razy, ile potrzebuje, może w trakcie oglądania zatrzymywać film czy prezentację, robić notatki, mapy myśli bądź rysunki
- może notować pytania i wątpliwości
- podczas lekcji uczeń ma możliwość zadawania pytań, poszukiwania różnych dróg dochodzenia do rozwiązania,

Rola nauczyciela w tym procesie:

- przygotować uczniów: nauczyć oglądania i czytania ze zrozumieniem, sporządzania różnych notatek,
- zainteresować uczniów tym, czego będą uczyli się w domu (forma zagadki, pytania otwierające, zapowiedź filmowa),
- powiązać ściśle materiał “przerabiany” w domu z tym, co będzie na lekcji,
- sprawdzić stopień zapoznania się i stopień zrozumienia materiału (zadania problemowe, quiz, dyskusja),

Zalety, korzyści:

- zdecydowanie sprzyja efektywniejszemu wykorzystaniu czasu jeśli uczeń pracuje w dogodnym dla siebie czasie efektywniej i szybciej się uczy;
- zwiększa możliwości uczniów ambitnych i pilnych poprzez to, że niweluje niekorzystne czynniki: np. nie muszą powtarzać wielokrotnie (wtedy dobrzy uczniowie czekają), nie rozpraszają ich uczniowie wymagający dyscyplinowania, na co nauczyciel musi reagować;
- daje uczniom możliwość korzystania z materiałów wielokrotnie, we fragmentach;

- daje możliwość pracy w warunkach domowych (bez “rozpraszających” bodźców);
- daje możliwość korzystania z materiały audiowizualnych to atrakcyjne dla uczniów;
- wpływa na kształtowanie postawy odpowiedzialności za uczenie się.

Miejsce aktywności



Autorka grafiki: B. Kowalczyk CEO, ŹRÓDŁO: http://www.ceo.org.pl/sites/default/files/news-files/zmien_zasady_gry.pdf data dostępu: 16.07.2015r.



Ocena w formie informacji zwrotnej

Jakie narzędzia możesz wykorzystać:

[Edpuzzle](#) – to zadanie w postaci krótkiego filmu z pytaniami. Możemy wysłać uczniom link, który umożliwi im wykonanie zadania w domu, a jeśli założymy klasę w tej aplikacji, będziemy mieć dostęp do pracy uczniów.

[Genially](#)

[Khan Academy](#)

[Padlet](#)

[Wakelet](#)

[Nearpod](#)



App Smashing

łączenie różnych aplikacji



Czytaj i pisz w
Google Chrome



Dokumenty
Google



WeVideo



dysk Google



Moje Mapy
Google



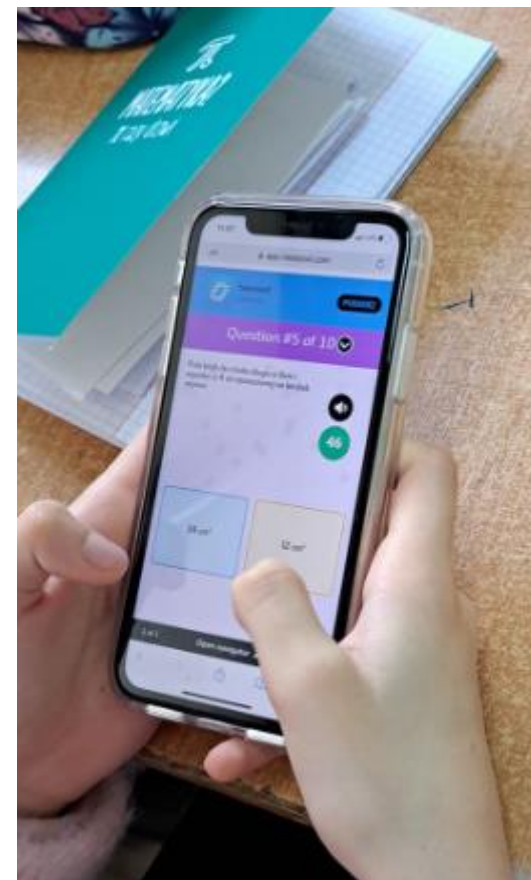
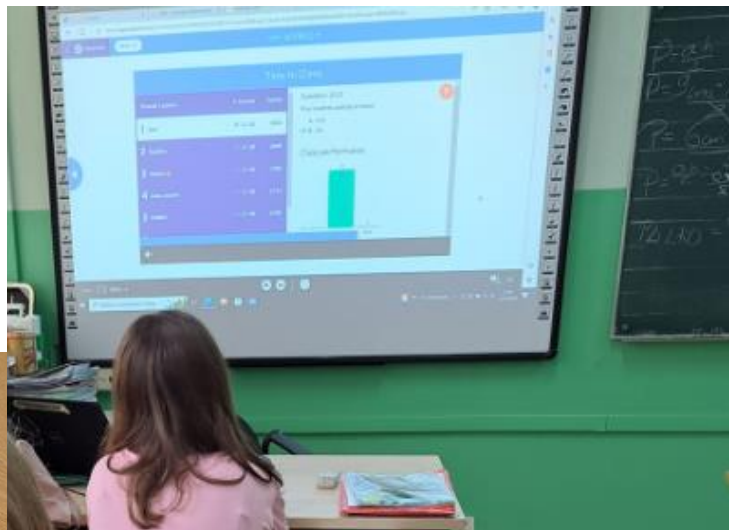
Nearpod jest aplikacją pozwalającą przeprowadzić interaktywną prezentację podczas lekcji.

Wersja bezpłatna: - 50MB przestrzeni dyskowej na własne prezentacje,
- maksymalna liczba uczniów podłączonych do prezentacji to 30
- aktywność live

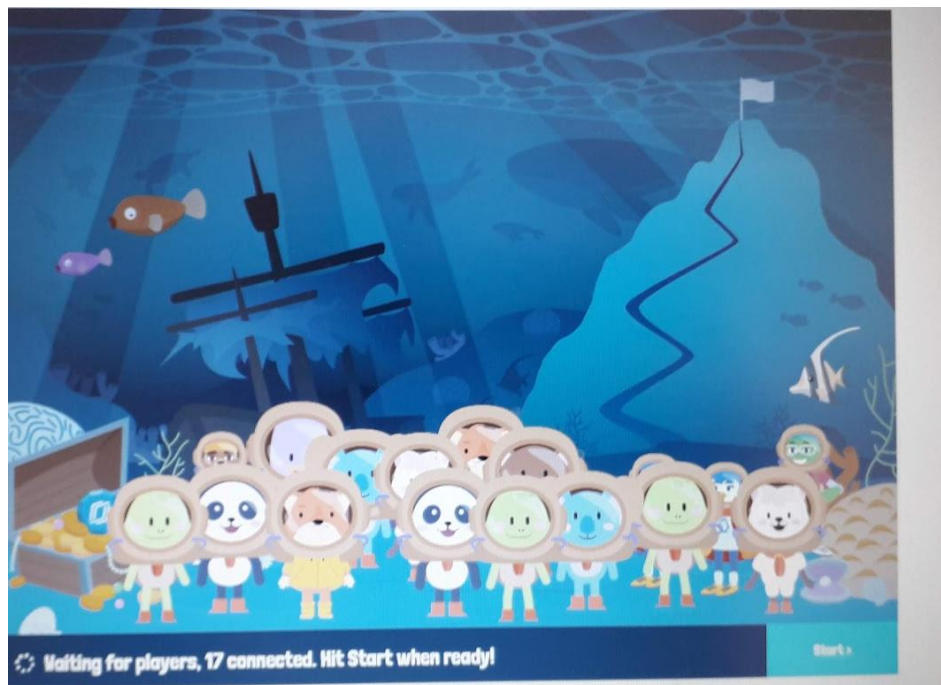
Wersja odpłatna (obecnie to 120\$ rok/nauczyciel) - 50 uczniów jednocześnie.

- 1GB przestrzeni dyskowej,
- pojedyncza prezentacja może mieć do 40MB,
- aktywność live i zadanie domowe.

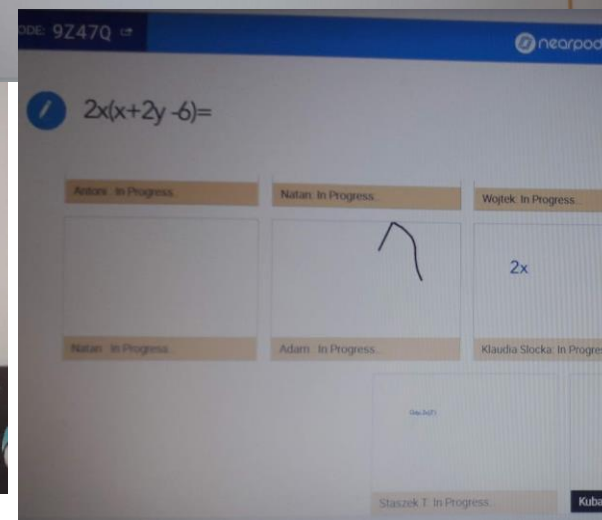
Nearpod w klasie



Nearpod zdalnie



$$\begin{array}{r} 2 \cdot 4 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 4 \\ 10 \cdot 12 \cdot 14 \cdot 18 \cdot 20 = \\ \hline 5 \cdot 7 \cdot 9 \cdot 15 \\ 1 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \quad 3 \\ 8 \cdot 2 \cdot 8 = 64 \cdot 2 = 128 \end{array}$$



Jak to działa od strony ucznia?



Wszystko ▾

Szukaj według tematu lub standardu

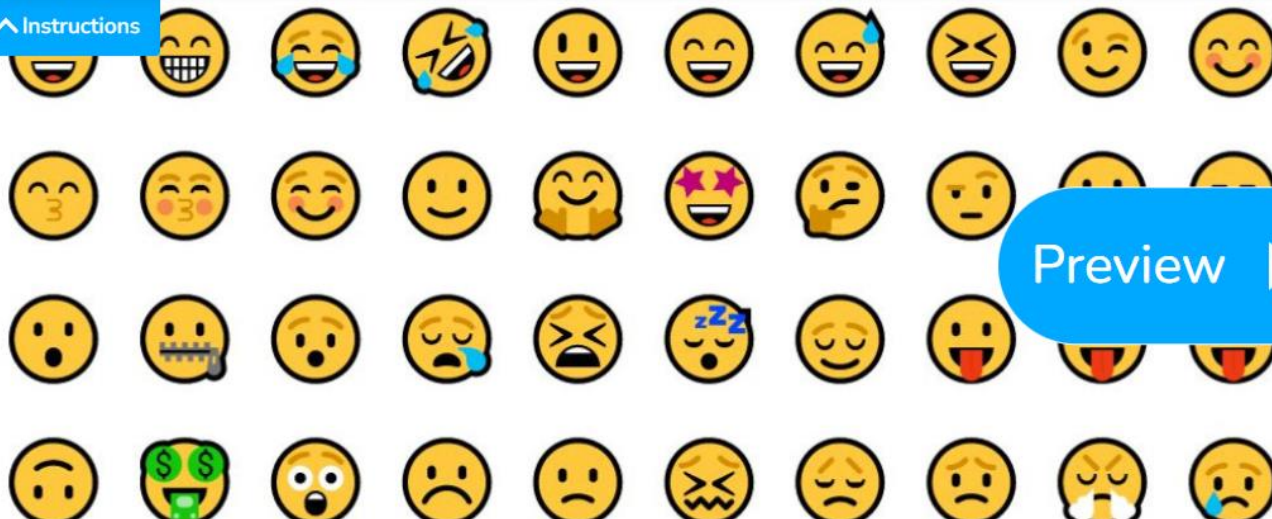
Slide 1 / 2



Jak się dzisiaj czujesz?

zdjęcie: <https://emojiteka.pl/#emoji-buzki-emocje>

Instructions



Preview ▶

Zakładamy konto

Strona Nearpod

Niezależnie od tego, jak uczysz, jest to w Nearpod

Wgląd w zrozumienie ucznia w czasie rzeczywistym dzięki interaktywnym lekcjom, interaktywnym filmom, grywalizacji i ćwiczeniom — wszystko na jednej platformie.

STUDENCI

Dołącz do lekcji

Wprowadź kod



NAUCZYCIELE

Zarejestruj się za
darmo

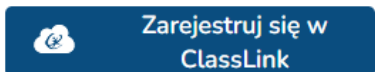
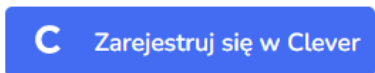
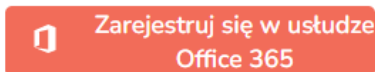
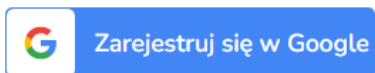
lub [Zaloguj się](#)

ADMINISTRATORZY

Odkryj więcej

lub [Poproś o wycenę](#)

Użyj dowolnego z istniejących
kont



lub

Imię

Jane

Nazwisko

Łania

Szkolny e-mail

Hasło

Minimum 6 znaków, bez wspólnych słów.

☐

Nie jestem robotem



reCAPTCHA
Prywatność - Warunki

☐

Akceptuję regulamin Nearpod i mam ukończone 13 lat.

Zapisać się

Krok pierwszy - szybkie uruchamianie

Szybkie uruchomienie



Pytanie
otwarte



Regulator
czasowy



Zarząd
Współpracy

Pytanie otwarte



12pt ▼ **B** *I* U ~~S~~ A ▼  ▼      x^2 x_2 Ω $\sqrt{}$

Nazwij bryłę.....

Ile ma wierzchołków.....

Ile ma krawędzi

01:00 ×





 Włącz nagrania audio uczniów



Tablica współpracy



Opcje dla studentów ▾

Typy mediów ▾


Dodaj obraz, dźwięk
lub inne multimedia

Własności trójkątów - o czym należy pamiętać?

Opis

^ Instrukcje



Tworzenie lekcji i aktywności

DLA WAS

- Wszystko
- Ostatni
- Najbardziej popularny**

GŁOSKA BEZDŹWIĘCZNA

- Tworzyć
- Interaktywny

ZAJĘCIA

- Quizy i gry
- Dyskusje

Najbardziej popularny

- Slajdy**
Utwórz nowy slajd od podstaw z informacjami i
- Wideo**
Dodaj pytania w dowolnym filmie (YouTube)
- Kartkówka**
Dodaj quiz wielokrotnego wyboru.
- Narysuj to**
Uczniowie odpowiadają rysunkami, tekstem lub
- Czas na wspinaczkę**
Quiz, który zwiększa zaangażowanie uczniów.
- Dopasowane pary**
Pary kart dla uczniów do dopasowania.

Today's Lesson:

Zacznij od nowego pustego slajdu i udostępnij uczniom informacje oraz różnorodne multimedia.

Kluczowe cechy :

- Wiele układów, szablonów i motywów
- Dodaj tekst, kształty, obrazy, pliki GIF i wideo
- Czytnik immersyjny i obsługa dźwięku

+ Dodaj

Inspiracje:

[Grupa programowanie z eTwinning](#)

[padlet grupy](#)

**Programowanie
z eTwinning**



Hybrydowe Warsztaty Doskonalenia Zawodowego

Transformacja cyfrowa z eTwinning

Dziękuję za uwagę
Agnieszka Ogieć

3-4 lutego 2023 r.