

Warsztaty Doskonalenia Zawodowego eTwinning  
dla nauczycieli języków obcych

# Transformacja cyfrowa z eTwinning

19-20 maja 2023 r.  
Warszawa

[www.etwinning.pl](http://www.etwinning.pl)





# Transformacja cyfrowa z eTwinning

**Akcja – Stacja, czyli stacje zadaniowe  
na lekcjach języków obcych**

**Monika Mojsiejonek**



## Monika Mojsiejonek

Anglistka, specjalistka w zakresie  
komunikacji medialnej

Ambasador eTwinning w woj. lubuskim

Moderatorka grupy „eTwinningowe TIKanie z językami”

Autorka publikacji edukacyjnych, kursów, prelegentka  
ogólnopolskich i międzynarodowych konferencji,  
seminariów i WDZ dla pracowników oświaty

Laureatka eTwinningowych konkursów

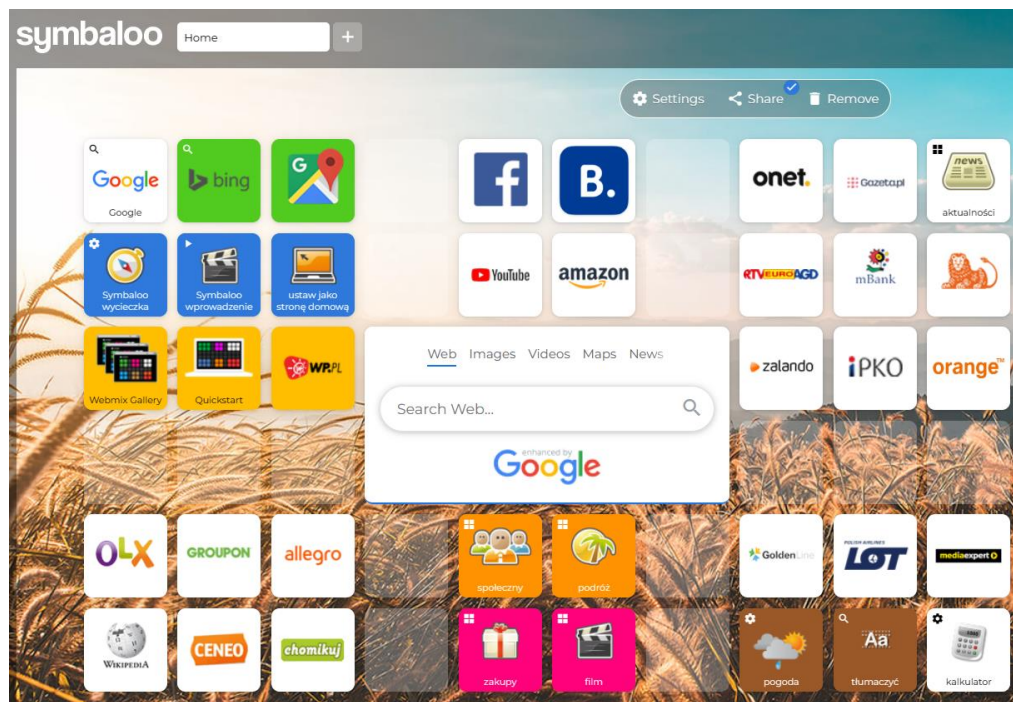




## SYMBALOO

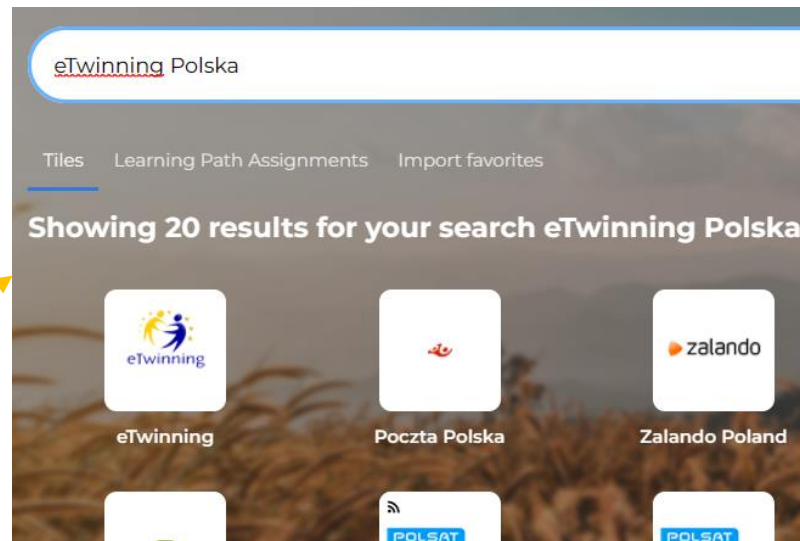
**Aplikacja do tworzenia kolekcji (tzw. webmixów) zawierających linki do ważnych i przydatnych zasobów.**

<https://www.symbaloo.com/>

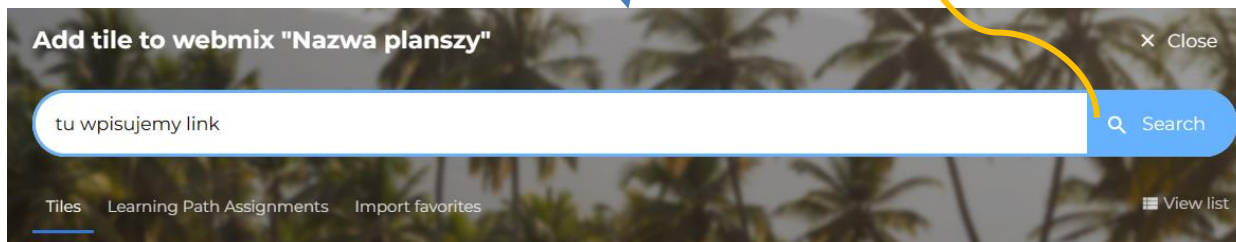




Klikamy na  
wybrany  
kafelek



Wpisujemy nazwę lub link



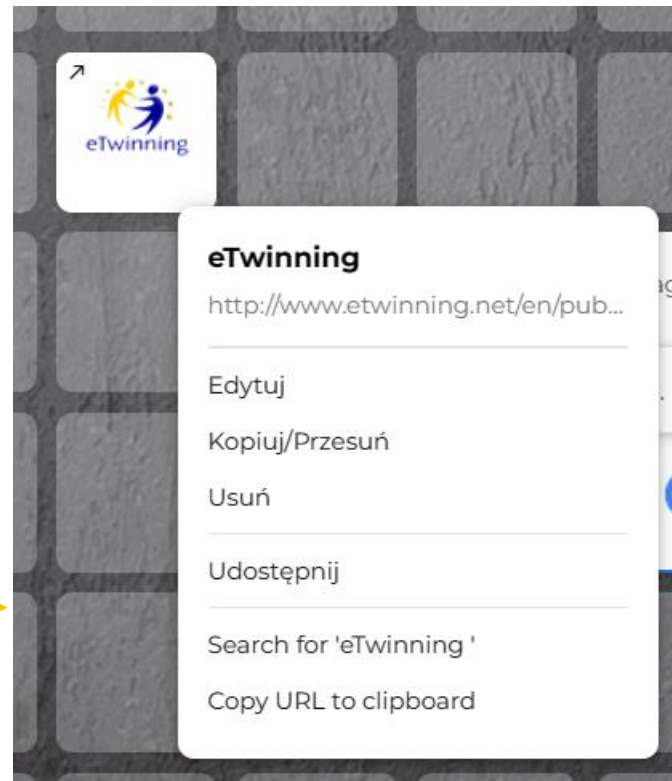
Wybieramy właściwe  
okienko spośród  
wyświetlonych



I gotowe!

Kafelek został  
umieszczony  
w webmixie.

Po kliknięciu na kafelek  
prawym przyciskiem  
myszy można  
go edytować,  
udostępnić czy usunąć.





Transformacja  
cyfrowa  
z eTwinning

# Warsztaty Doskonalenia Zawodowego eTwinning dla nauczycieli języków obcych

19-20.05.2023  
Warszawa

Światła.

Kamera.

Akcja!

# STACJA





**Sama teoria?**

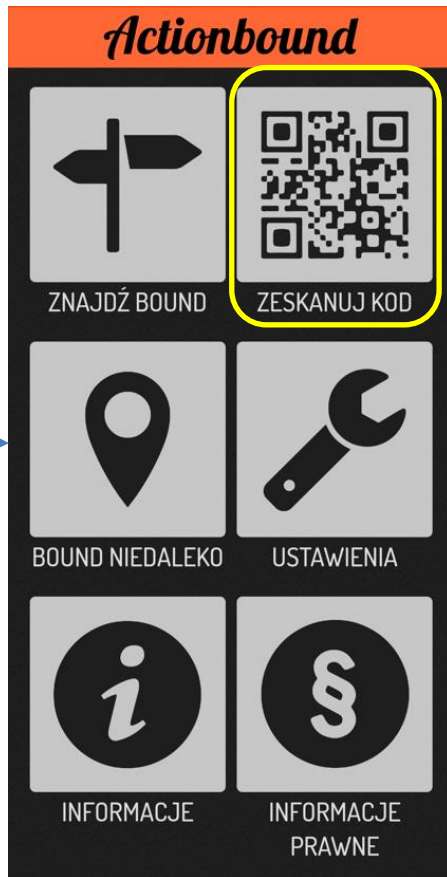
**Nic z tych rzeczy!**

**Wyruszamy na  
misję po Złoty Liść!**



**ACTIONBOUND**





Jak zeskanować  
kod w aplikacji  
Actionbound?



**Actionbound**

## Actionbound

Creative gaming tour

**Welcome!**  
Just getting started or want to improve your Bounds? Check out our Step by Step Guide and tutorials in the resources.

Create mobile adventures and interactive guides for smartphones and tablets



**Actionbound**

Create mobile adventures and interactive guides for smartphones and tablets

**Create in your browser**

**Get started**

PC and mobile devices




The screenshot shows the Actionbound app interface. On the left, there are two pricing options: 'EDU License' (Discounted Pricing, Trial Account, Free Trial) and 'Personal' (Private, non-commercial use, Start Now, Free). A red box highlights the 'Personal' option, with a red arrow pointing to the feature comparison table on the right.


Feature	PRO	EDU	Personal
Create Bounds	✓	✓	✓
Publish Bounds	✓	✓	✓
Secret Bounds	✓	✓	7 € per Bound
Evaluate Bounds	✓	✓	✓
Compare Results	✓	✓	
Download Media	✓	✓	
CSV Export	✓	✓	
Bound Challenge	✓	✓	
License Management	✓	✓	
Transfer Bounds	✓	✓	
Folder	✓	✓	
Commercial Use	✓		
Technical Support per e-mail	✓	✓	
Help in the Forum	✓	✓	✓


**Wersja darmowa:**

- Tworzenie quizów
- Publikowanie quizów (można je rozwiązywać)
- Mamy dostęp do wyników poszczególnych uczestników / zespołów

Create new account

User name 

Email address 

Password 

Repeat password

I am aware that I may use this account for personal use only. Teachers, companies and institutions need to pay for the use of Actionbound. Before using Actionbound for non-personal use I will purchase a [license](#).

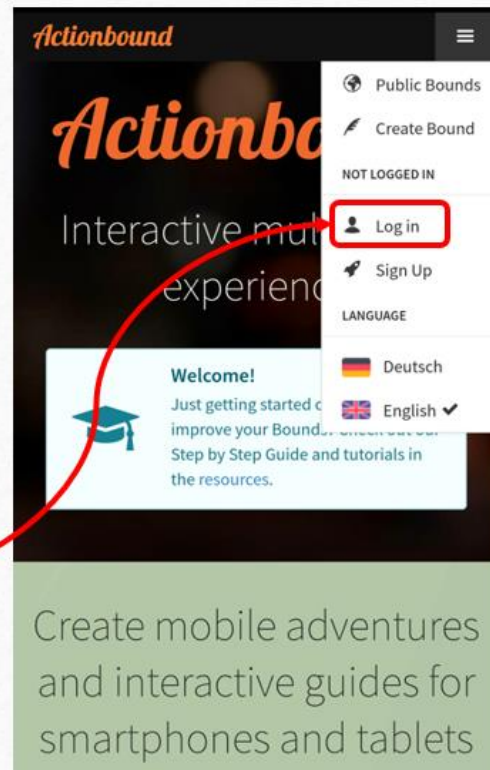
I have read [Actionbound's Terms and Conditions](#) and [Privacy Statement](#) and accept these.

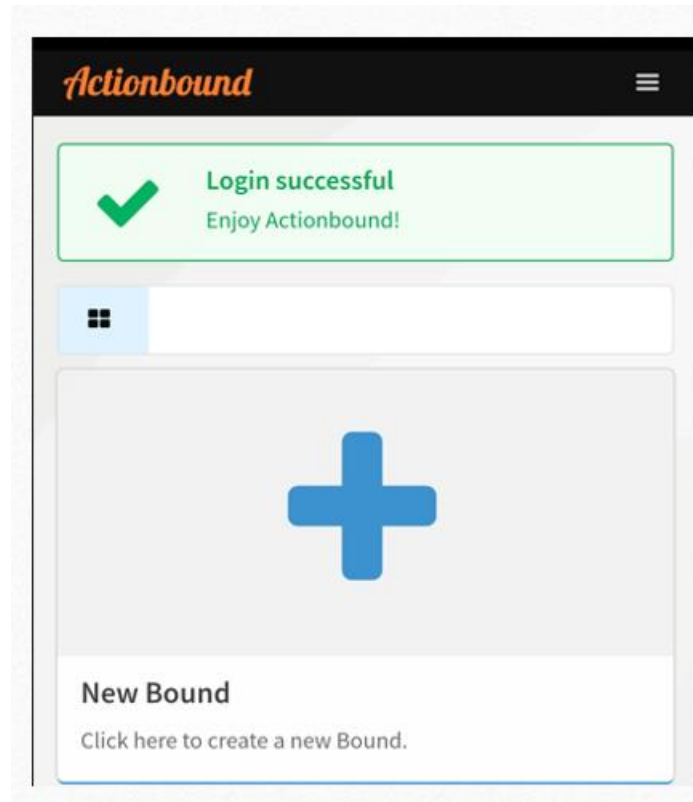
I would like to receive the Actionbound Newsletter.

Create account

Log in with existing account

Po utworzeniu  
konta możemy  
logować się  
do niego przez  
główną stronę  
Actionbound





## Widok po zalogowaniu do konta

## Używamy plusika, by stworzyć nowy Bound (quiz)



**Create new Bound** ✕

Specify the basic characteristics of your bound. You can make changes later

**Title**

TU WPISUJEMY TYTUŁ QUIZU

**URL** ⓘ

https://actionbound.com/bound/ tu-wpisujemy-tytul-qu

**Play mode** ⓘ

Singleplayer Bound Multiplayer Bound

**Sequence of stages** ⓘ

Fixed Flexible

✓ Create Bound ✕ Cancel

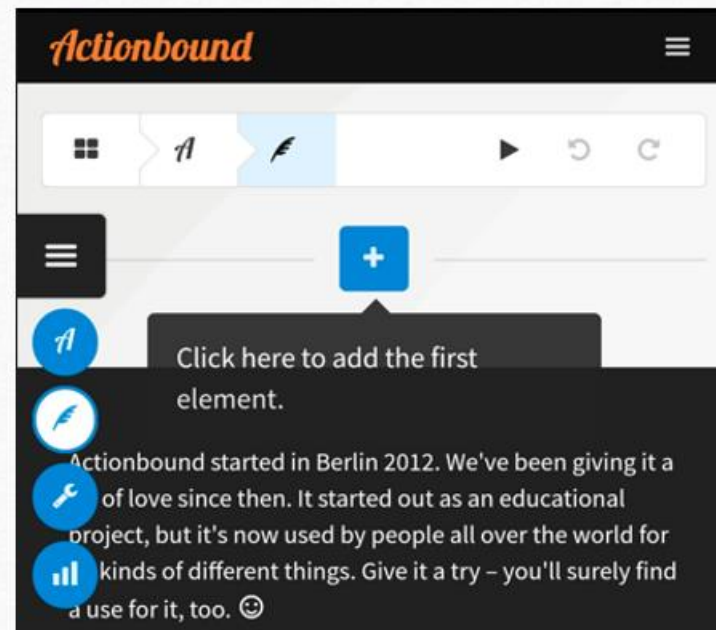
Po kliknięciu w plusik otwiera nam się okienko, w którym podajemy wstępne informacje o naszym Boundzie (quizie):

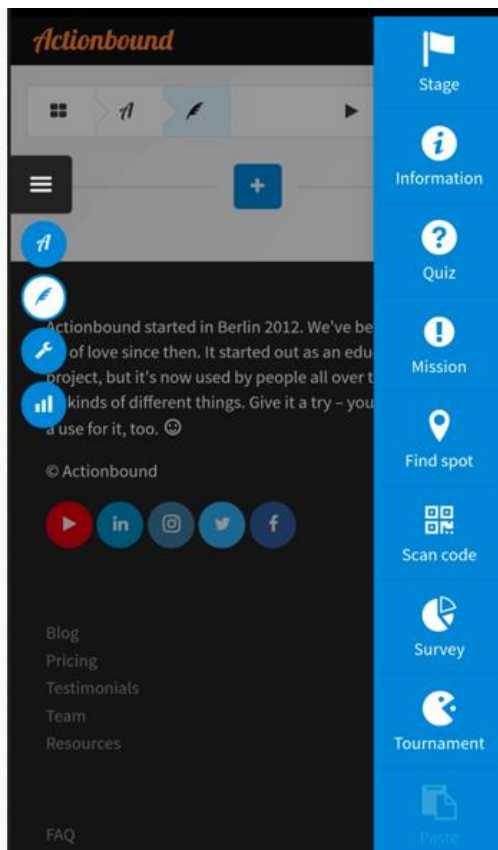
- **Tytuł** (uwaga na polskie znaki! – jeśli mamy je w tytule, trzeba je usunąć w URL)
- **Tryb gry** (Play mode) – singleplayer, jeśli uczestnicy będą grać pojedynczo, multiplayer – jeśli będą mogli tworzyć zespoły (każdy zespół korzysta z jednego urządzenia)
- **Kolejność etapów** (Sequence of stages) – jeśli dzielimy nasz quiz na etapy, możemy zdecydować, czy ich kolejność będzie stała, czy będzie się różnić u każdego uczestnika / w każdym zespole



Po kliknięciu zielonego  
przycisku  
**CREATE BOUND**  
**(UTWÓRZ QUIZ)**  
przenosimy się do  
generatora zadań.

Każde nowe zadanie  
dodajemy za pomocą  
plusika.





## JAKIEGO TYPU ZADANIA MOŻEMY DODAWAĆ?

- **Stage (etap)** – jeśli tworzymy dłuższy quiz, możemy wprowadzić etapy – sekcje, które oddzielają np. różne dziedziny pytań
- **Information (informacja)** – to tekst, np. powitanie, wprowadzenie, wyjaśnienie odpowiedzi czy zakończenie quizu
- **Quiz** – pytanie jednokrotnego wyboru
- **Mission (misja)** – zadanie niepunktowane, kreatywne: nagranie filmiku czy audio, zrobienie zdjęcia
- **Find spot (znajdź punkt)** – opcja do gry na większym terenie; wykorzystujemy lokalizację GPS do znalezienia konkretnego miejsca
- **Scan code (zeskanuj kod)** – uczestnicy szukają konkretnego kodu QR, za którego zeskanowanie otrzymują punkty
- **Survey (ankieta)** – zadanie ankietowe
- **Tournament (turniej)** – zespoły rywalizują między sobą, wykonując określone zadanie



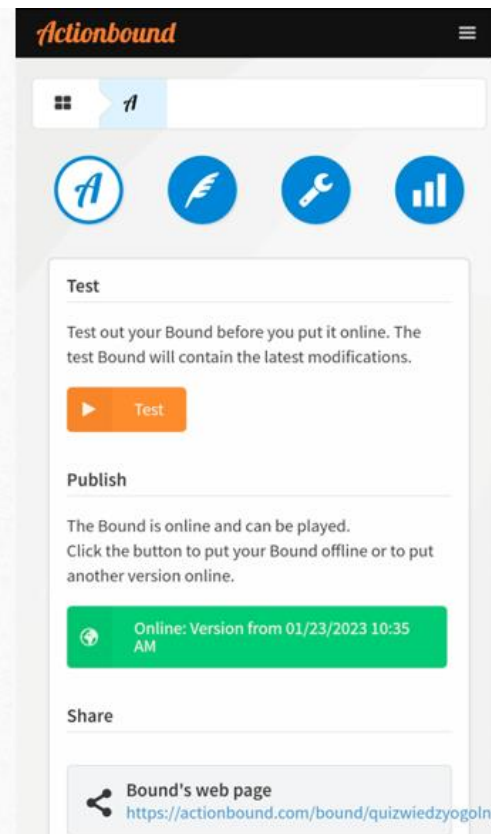


Po utworzeniu quizu otrzymujemy dostęp do panelu administracyjnego.

Dzięki pomarańczowemu przyciskowi możemy przetestować quiz przed jego opublikowaniem.

Opcja Publish umożliwia opublikowanie quizu – Bound, który nie został opublikowany, jest nieaktywny i niewidoczny dla uczestników.

Link do naszego quizu generuje się automatycznie, podobnie jak kod QR – możemy wybrać, który z nich udostępnimy uczestnikom naszego Bounda.





**Piórko** – dostęp do edycji utworzonego już quizu

**Klucz** – ustawienia; możemy tu np. dodać zdjęcie tytułowe quizu, zmienić jego opis czy tryb gry

**Wykres** – dostęp do wyników quizu; widzimy tu dokładne informacje o wynikach uzyskanych przez poszczególnych uczestników czy zespoły



## Przydatne generatory:

- Trimino - <https://schule.paul-matthies.de/Trimino.php>
- Krzyżówki - <https://www.krzyzowki.edu.pl/generator.php>
- Kody QR - [QR Code Generator | Create Your Free QR Codes \(qr-code-generator.com\)](https://www.qr-code-generator.com/)
- Kody QR do malowania - [mal-den-code.de](https://mal-den-code.de)

Obrazki pobieramy z internetowych banków zdjęć wolnych od praw autorskich, np. Pixabay, Gratisography.



Transformacja  
cyfrowa  
z eTwinning

# Warsztaty Doskonalenia Zawodowego eTwinning dla nauczycieli języków obcych

19-20.05.2023  
Warszawa





**CZAS NA TWORZENIE  
WŁASNYCH BOUNDÓW!**





## KONTAKT

Monika Mojsiejonek

@ [monikamojsiejonek@wp.pl](mailto:monikamojsiejonek@wp.pl)

FB Interdyscyplinarna Anglistka  
oraz  
eTwinningowe TIKanie z językami



Warsztaty Doskonalenia Zawodowego eTwinning  
dla nauczycieli języków obcych

# Transformacja cyfrowa z eTwinning

19-20 maja 2023 r.  
Warszawa

[www.etwinning.pl](http://www.etwinning.pl)

**FRSE**  
Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji

 eTwinning

 Dofinansowane przez  
Unię Europejską