

Warsztaty Doskonalenia Zawodowego, 15-16 kwietnia 2024

Sztuczna inteligencja w pracy nauczyciela



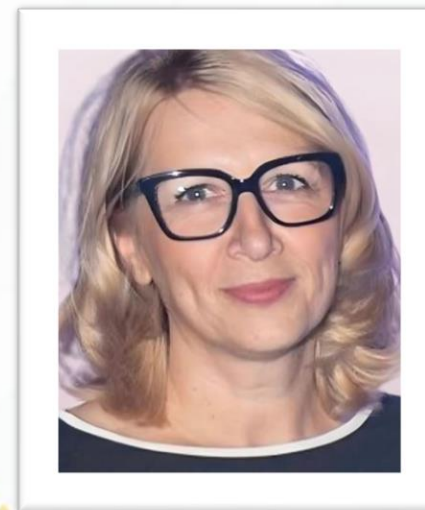
DeepAi i Padlet - AI-Storytelling

Celina Świebocka



Celina Świebocka

- Dyrektorka, nauczycielka języka niemieckiego i doradztwa zawodowego w Zespole Szkolno – Przedszkolnym im. bł. Kard. Stefana Wyszyńskiego w Kadczy (Małopolska);
- Ambasador i trener warsztatów komputerowych programu eTwinning w województwie małopolskim;
- Autorka 9 innowacji pedagogicznych poprzez projekt eTwinning;
- 74 projekty wyróżnione Krajową Odznaką Jakości;
- 53 projekty wyróżnione Europejską Odznaką Jakości.



- 1. Rozwijanie kreatywności:** Sztuczna inteligencja dostarcza nowych pomysłów i perspektyw, inspirując do wyobraźni.
- 2. Dostosowanie do indywidualnych potrzeb:** Systemy sztucznej inteligencji analizują preferencje i umiejętności, dostosowując treści do indywidualnych potrzeb każdego ucznia.
- 3. Rozwój umiejętności językowych:** Interakcje z treściami generowanymi przez sztuczną inteligencję pomagają w poprawie czytania, rozumienia i poszerzaniu słownictwa.
- 4. Angażujące doświadczenia edukacyjne:** Interaktywne historie i symulacje motywują uczniów do nauki poprzez aktywne uczestnictwo.
- 5. Uczenie się przez doświadczenie:** Symulacje i gry pozwalają na eksperymentowanie z różnymi decyzjami, co prowadzi do głębszego zrozumienia tematów i rozwijania umiejętności rozwiązywania problemów.

OPOWIADANIE HISTORII Z AI



POSTACIE

Postacie to osoby lub podmioty, które napędzają historię. Mogą to być ludzie, zwierzęta, a nawet przedmioty nieożywione. Postacie mają odmienne osobowości, motywacje i role w narracji.

KONTEKST

Kontekst odnosi się do czasu, miejsca i środowiska w historii. Obejmuje lokalizację, okres historyczny, tło społeczne lub kulturowe oraz atmosferę. Kontekst pomaga ustalić tło i wpływa na działania i decyzje bohaterów.



PUNKT KULMINACYJNY

Punkt kulminacyjny to punkt zwrotny lub najbardziej intensywny moment w historii. Jest to szczyt konfliktu i moment największego napięcia. Punkt kulminacyjny zwykle następuje pod koniec historii i prowadzi do rozwiązania.



WNIOSEK

Zakończenie lub rozwiązanie jest zakończeniem historii. Ujawnia wynik konfliktu i zawiązuje luźne końce. Rozwiązanie może być wesołe, smutne lub otwarte, w zależności od historii. Daje poczucie zamknięcia i podsumowuje narrację.



Storytelling – opowieści moderowane

Padlet

Celina Św. • mniej niż minutę

Storytelling

Kości opowieści

+

Kości opowieści online


Story Dice aren't just great for kids. They're also a great creative exercise to do. And a fantastic way of nudging your thinking in unusual directions. Here's a digital version so you've always got a set.

davebirss.com

Story Dice - a story ideas generator by Dave Birss

Kości opowieści - aplikacja na telefon


Story Dice

play.google.com

details

Karty opowieści

+

Karty opowieści - online
Wordwall - online


wordwall.net

kostki opowieści

Karty opowieści do edycji lub wydrukowania szablonu w Canvie - offline


You're invited to edit a design created by Celina Świeżakowska, start designing now

Domino

+

Tworzenie domino - online


toolsforeducators.com

Domino Maker: Text and Images

Koła fortuny/losowe wybieranie

+

Koło fortuny - Skalkuluj


skalkuluj.pl

Koło Fortuny Online - Skalkuluj.pl

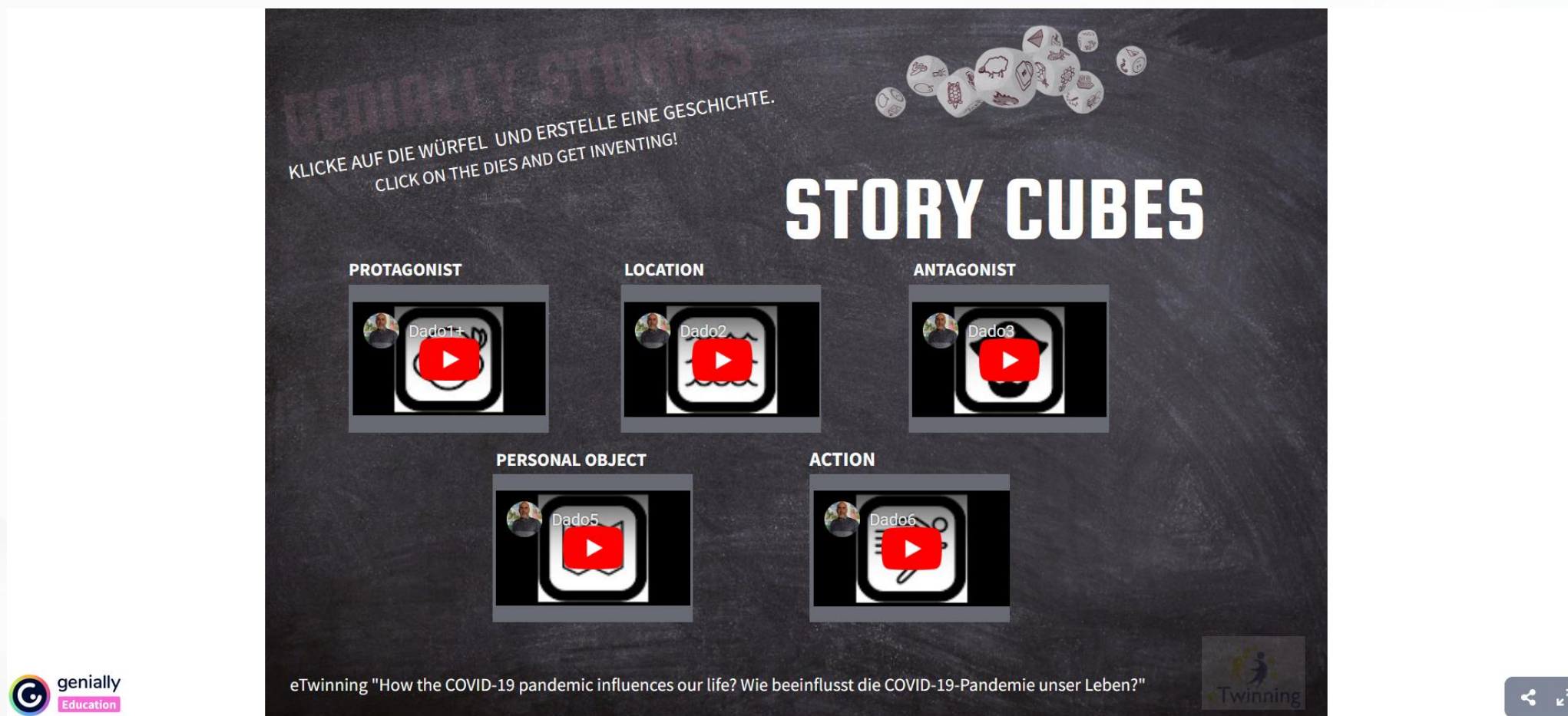
Koło fortuny


spintthewheel.io

Koło Fortuny " Niestandardowy

Dodaj sekcję

Storytelling – opowieści nowoczesne

The screenshot shows the 'STORY CUBES' interface on a dark, chalkboard-like background. At the top, it says 'KLICKE AUF DIE WÜRFEL UND ERSTELLE EINE GESCHICHTE.' and 'CLICK ON THE DIES AND GET INVENTING!'. Below this, there are five categories: PROTAGONIST, LOCATION, ANTAGONIST, PERSONAL OBJECT, and ACTION. Each category has a corresponding video thumbnail with a red play button and a small circular profile picture of a user named 'Dado'. In the top right corner, there are several dice with various icons. At the bottom, there is a Genially logo, a URL, and an eTwinning logo.

KLICKE AUF DIE WÜRFEL UND ERSTELLE EINE GESCHICHTE.
CLICK ON THE DIES AND GET INVENTING!

STORY CUBES

PROTAGONIST

LOCATION

ANTAGONIST

PERSONAL OBJECT

ACTION

genially Education

eTwinning "How the COVID-19 pandemic influences our life? Wie beeinflusst die COVID-19-Pandemie unser Leben?"

eTwinning

<https://view.genial.ly/606c023922dac50cf1b7c852/interactive-image-story-cubes>

<https://padlet.com/>

Zarejestruj się

Należysz tutaj

 Zarejestruj się przez Google

 Zarejestruj się przez Microsoft

 Zarejestruj się przez Apple

Lub zarejestruj się przy pomocy adresu e-mail

Kontynuuj

Rejestrując się, zgadzasz się na nasze [Terms of Service](#) oraz [Politykę prywatności](#). Przypomnij też, że jesteś piękną osobą

W jaki sposób będziesz korzystać z Padlet?

Wybierz grupę, która najlepiej Cię opisuje. Pozwoli nam to stworzyć najlepsze doświadczenie Padlet dla Ciebie.

Dla osobistych projektów

Twórz i udostępniaj plany podróży, albumy fotograficzne i wiele więcej.



Jako uczeń

Angażuj się w klasowe aktywności i współpracuj z osobami z klasy.



Jako nauczyciel

Zarządzaj materiałami klasowymi i angażuj uczniów poprzez współpracę.



Współpraca

Współpracuj z kolegami na wizualnej bazie wiedzy, forum dyskusyjnym i nie tylko.



1. 2.

Ostatnie

Zakładki

Celina Sw.

Jdostępne

Galeria

Cześć, Celina

Oby Twój dzień był magiczny!

Wszystko

Szablony

Zarchiwizowane

Usunięte do kosza

Personal Neon

0 użytych padletów3

Zainteresowany nieograniczoną liczbą padletów i większą liczbą przesyłanych plików?

Wyświetl plany

Celina Sw.

Wszystko

Imię i nazwisko Ostatnia modyfikacja

Wyszukaj padlety

Dołącz do padletu

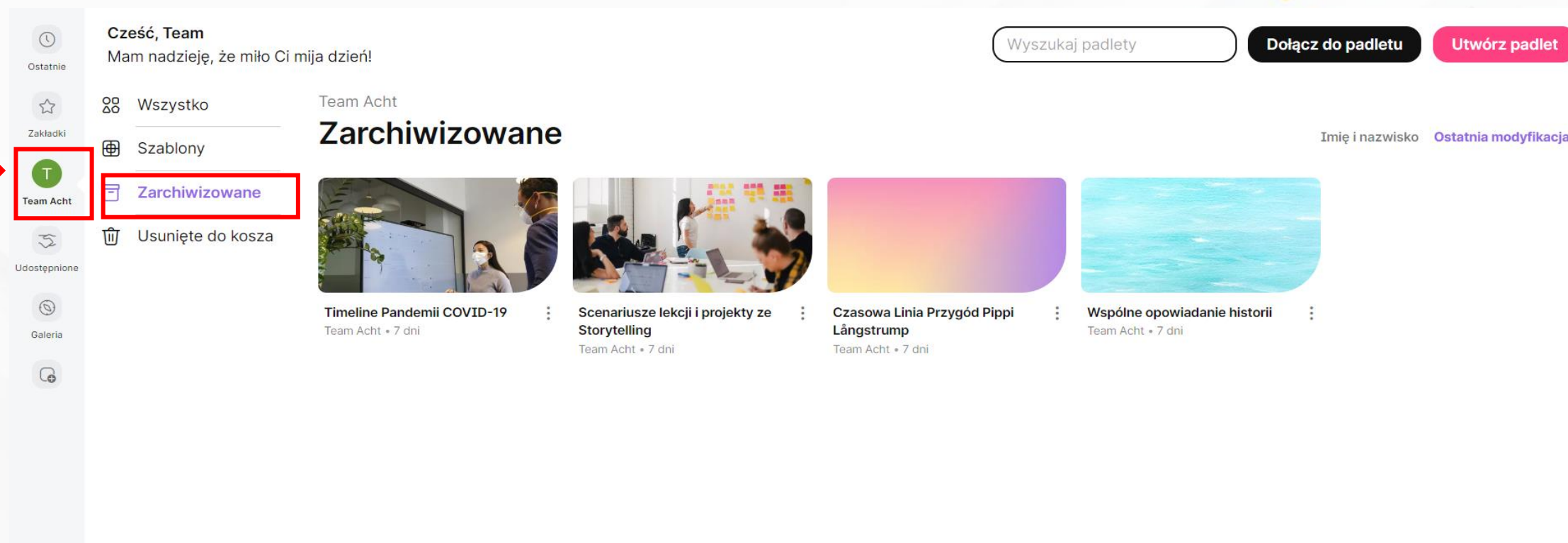
Utwórz padlet

W darmowej wersji na głównej stronie Padletu mogą znajdować się maksymalnie 3 tablice.

Nie ma jeszcze padletów.

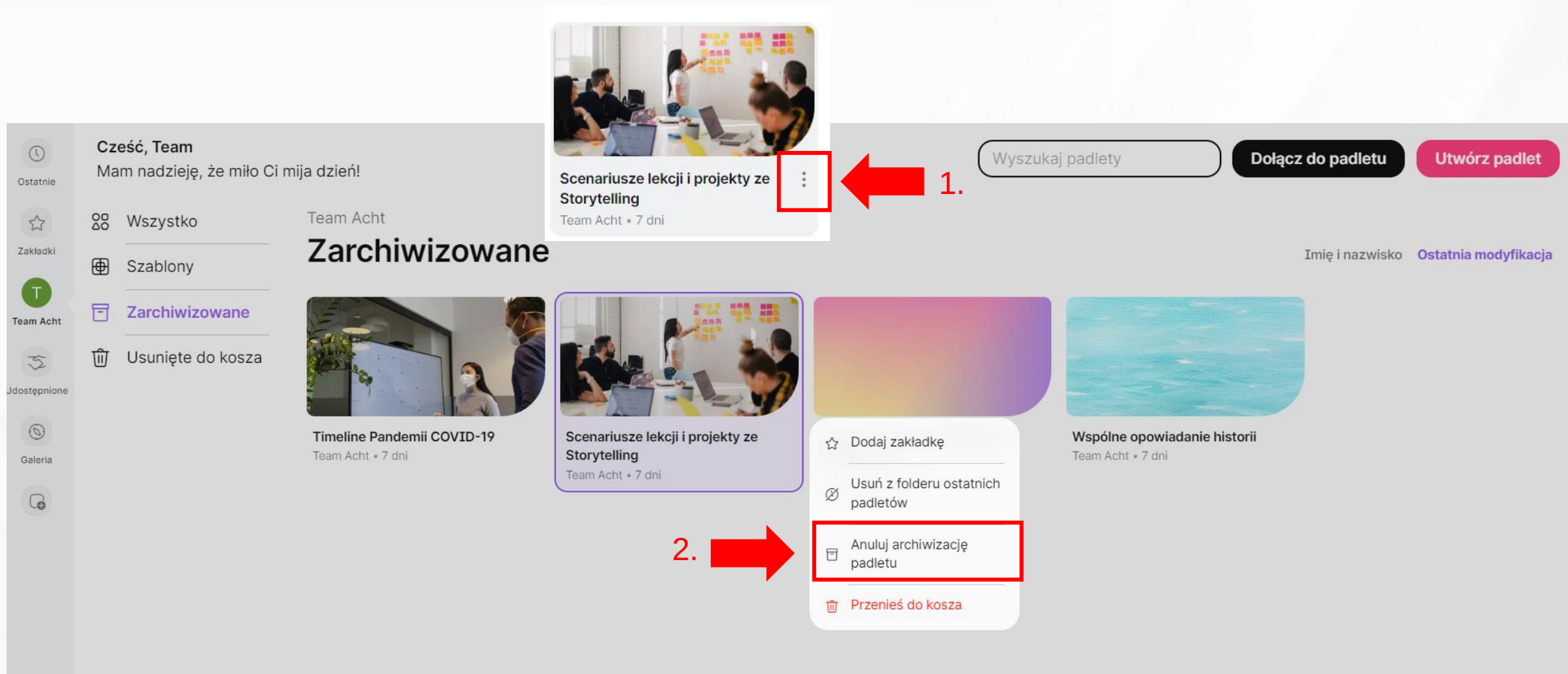
Po co czekać? Zrób coś wspaniałego.

Funkcja archiwizacji w Padlecie umożliwia przechowywanie nieużywanych tablic w tej zakładce, a tym samym tworzenie w bezpłatnej wersji kolejnych.



The screenshot displays the Padlet interface for a user named Team Acht. The left sidebar contains navigation icons: 'Ostatnie' (Last), 'Zakładki' (Bookmarks), 'Team Acht' (highlighted with a red arrow), 'Udostępnione' (Shared), 'Galeria' (Gallery), and a plus icon. The main content area shows a greeting 'Cześć, Team' and a message 'Mam nadzieję, że miło Ci mija dzień!'. Below this, the 'Zarchiwizowane' (Archived) tab is selected, displaying a grid of archived boards. The boards include 'Timeline Pandemii COVID-19', 'Scenariusze lekcji i projekty ze Storytelling', 'Czasowa Linia Przygód Pippi Långstrump', and 'Wspólne opowiadanie historii'. The right sidebar contains a search bar 'Wyszukaj padlety', buttons 'Dołącz do padletu' and 'Utwórz padlet', and a list of boards with columns for 'Imię i nazwisko' and 'Ostatnia modyfikacja'.

Padlet - archiwizacja



The screenshot displays the eTwinning Padlet interface. On the left is a sidebar with navigation options: 'Ostatnie' (clock icon), 'Zakładki' (star icon), 'Team Acht' (person icon with 'T'), 'Udostępnione' (share icon), 'Galeria' (globe icon), and a plus icon. The main header area includes a greeting 'Cześć, Team' and a message 'Mam nadzieję, że miło Ci mija dzień!'. Below this are tabs for 'Wszystko', 'Szablony', 'Zarchiwizowane' (active), and 'Usunięte do kosza'. The main content area is titled 'Zarchiwizowane' and shows a grid of archived Padlets. The first Padlet, 'Scenariusze lekcji i projekty ze Storytelling' by Team Acht, is highlighted with a red box around its three-dot menu icon, with a red arrow and the number '1.' pointing to it. A second red arrow and the number '2.' point to the 'Anuluj archiwizację padletu' option in the context menu that appears when the menu is clicked. Other Padlets visible include 'Timeline Pandemii COVID-19' and 'Wspólne opowiadanie historii'. At the top right of the main area are buttons for 'Wyszukaj padlety', 'Dołącz do padletu', and 'Utwórz padlet'.

1.

2.


Ostatnie


Zakładki


Team Acht


Udostępnione


Galeria



Cześć, Team
Chwytaj dzień!

 **Wszystko**

 Szablony

 Zarchiwizowane

 Usunięte do kosza

Wyszukaj padlety

Dołącz do padletu

Utwórz padlet

Imię i nazwisko

Ostatnia modyfikacja

Team Acht

Wszystko



Scenariusze lekcji i projekty ze Storytelling

Team Acht • mniej niż minutę



Przegląd Standardów Ochrony Małoletnich

Team Acht • 7 dni



Oś czasu II wojny światowej

Team Acht • 7 dni


Ostatnie


Zakładki


Team Acht


Udostępnione


Galeria



Cześć, Team
Chwytaj dzień!

 **Wszystko**

 Szablony

 Zarchiwizowane

 Usunięte do kosza

Team Acht

Wszystko



Scenariusze lekcji i projekty ze Storytelling
Team Acht • mniej niż minutę



 Dodaj zakładkę

 Kopiuj łącze do padletu

 Otwórz pokaz slajdów

 Usuń z folderu ostatnich padletów

 **Zarchiwizuj padlet**

 Przenieś do kosza



Oś czasu II wojny światowej
Team Acht • 7 dni

Imię i nazwisko

Ostatnia modyfikacja

Wyszukaj padlety

Dołącz do padletu

Utwórz padlet

Ostatnie

Zakładki

Team Acht

Udostępnione

Galeria

Cześć, Team
Miłej niedzieli!

Wszystko

Szablony

Zarchiwizowane

Usunięte do kosza

Team Acht

Wszystko



Przegląd Standardów Ochrony Małoletnich
Team Acht • 7 dni



Oś czasu II wojny światowej
Team Acht • 7 dni

Wyszukaj padlety

Dołącz do padletu

Utwórz padlet

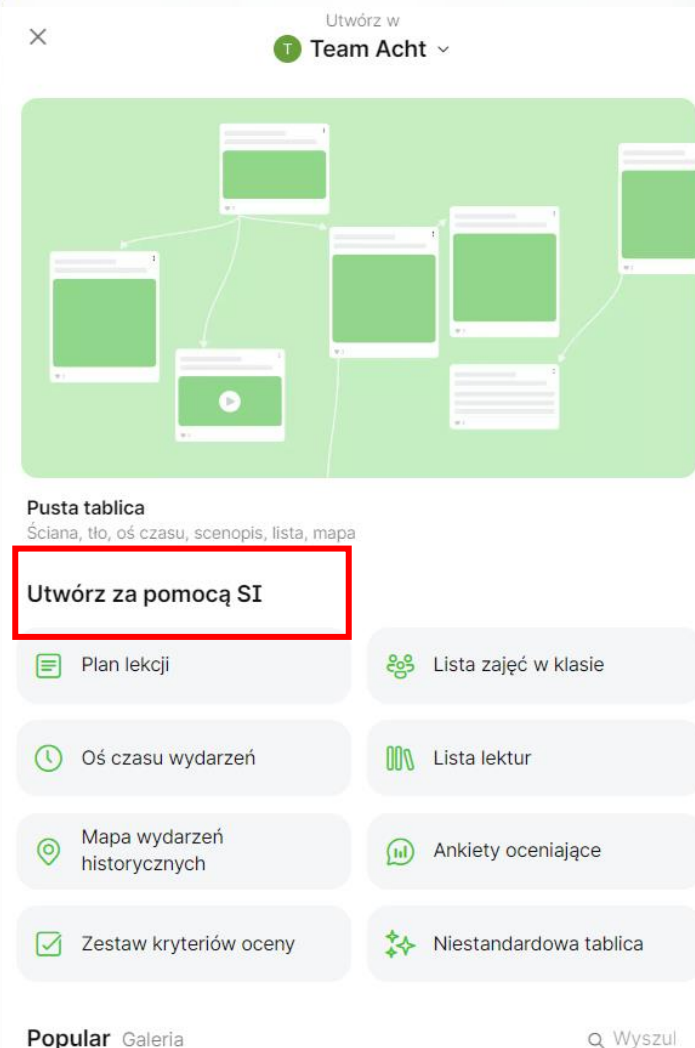
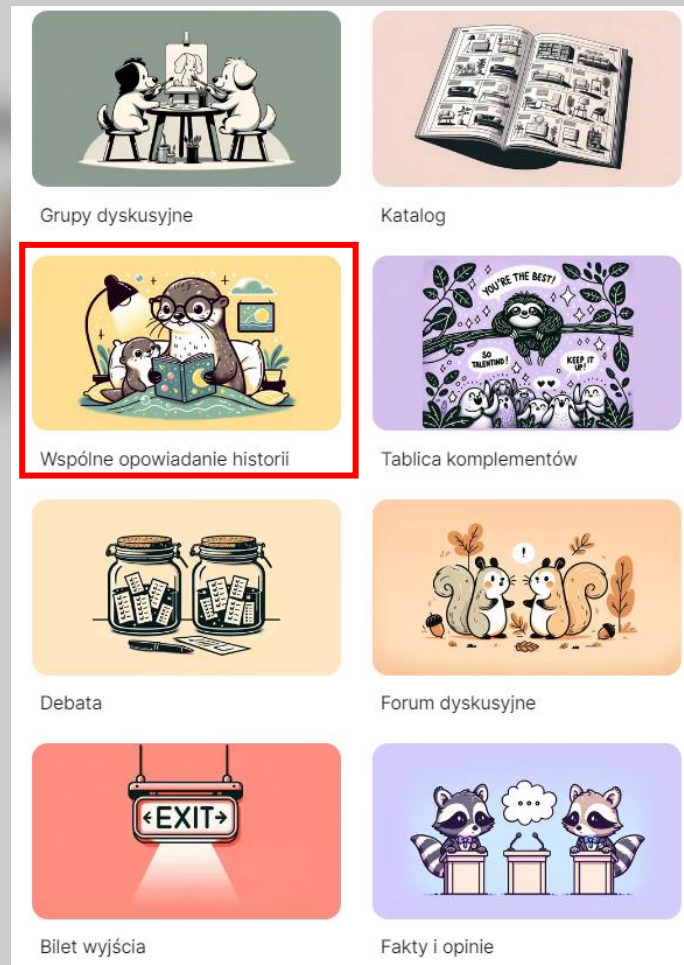
Imię i nazwisko

Ostatnia modyfikacja





UWAGA!
Po wybraniu tej opcji,
można dodać
TYLKO TEKST.



Padlet AI – niestandardowa tablica

Utwórz w
Team Acht



Pusta tablica
Ściana, tło, oś czasu, scenopis, lista, mapa

Utwórz za pomocą SI

Plan lekcji	Lista zajęć w klasie
Oś czasu wydarzeń	Lista lektur
Mapa wydarzeń historycznych	Ankiety oceniające
Zestaw k...	Niestandardowa tablica

Popular Galeria Wyszul

Generowanie tablicy z AI – oś czasu

Ostatnie

Zakładki

Celina Sw.

Idostępnone

Galeria

Cześć, Celina

Oby tak dalej.

Wszystko

Szablony

Zarchiwizowane

Usunięte do kosza

Personal Neon

0 użytych padletów3

Zainteresowany nieograniczoną liczbą padletów i większą liczbą przesyłanych plików?

Wyświetl plany

Celina Sw.

Wszystko

Nie ma jeszcze padletów

Po co czekać? Zrób coś wspaniałego

Utwórz za pomocą SI

Niestandardowa tablica

BETA

?

Wygeneruj tablicę dla swojej klasy przy pomocy sztucznej inteligencji.

Jestem...

nauczyciel

Chcę utworzyć...

Utwórz oś czasu związaną z przebiegiem I wojny światowej na 20 slajdach

Przykład

Utwórz

Generowanie tablicy z AI – oś czasu

Przebieg I wojny światowej x Slideshow | Przebieg I wojny światowej x +

padlet.com/teamzehnet/przebieg-i-wojny-wiatowej-a5ay1jbl19f89qmj

:Padlet

Celina Sw. • mniej niż minutę

Przebieg I wojny światowej

Oś czasu wydarzeń od 1914 do 1918 roku

Strzał w Sarajewie



28 czerwca 1914 roku, zamach na arcyksięcia Austrii, Franciszka Ferdynanda, staje się iskrą zapalającą konflikt na niespotykanej dotąd skali. To wydarzenie wprawia koła dyplomatyczne i militarne Europy w ruch, prowadząc do wybuchu I wojny światowej.

Wybuch I wojny światowej



1914 rok, początek

W lipcu 1914 roku, po miesiącu napięć dyplomatycznych i mobilizacji wojsk, I wojna światowa oficjalnie się rozpoczyna. Wielkie mocarstwa Europy wchodzi w konflikt, który będzie trwał przez następne cztery lata, radykalnie zmieniając kontury polityki i społeczeństwa.

Bitwa nad Marną



W dniach 6-12 września 1914 roku odbywa się Bitwa nad Marną, pierwsza z wielu krwawych bitew frontu zachodniego. Zatrzymanie niemieckiej ofensywy przez Ententę oznacza początek długiej i wyniszczającej wojny na pozycje.

Bitwa pod Verdun



Od lutego do grudnia 1916 roku, Bitwa pod Verdun staje się jednym z najdłuższych i najbardziej morderczych starć wojennych. Z obu stron ginie setki tysięcy żołnierzy, a landscape wokół miasta Verdun zostaje nieodwracalnie zmieniony.

Bitwa na Sommie



Bitwa na Sommie, rozpoczynająca się w lipcu 1916 roku, szybko zamienia się w jedną z najkrwawszych konfrontacji wojny. Przez pięć miesięcy intensywnych walk, obie strony ponoszą ogromne straty, liczne w setki tysięcy zabitych i rannych.

Rewolucja październikowa



W listopadzie 1917 roku, rewolucja w Rosji zatacza pełne koło. Bolszewicy przejmują władzę, co ostatecznie prowadzi do wycofania się Rosji z wojny i skoncentrowania na wewnętrznych zmianach. To zmienia dynamikę konfliktu na wschodnim froncie.

Otwórz pokaz slajdów

+

Wyszukiwanie

7°C Pochmurnie 15:21

Padlet AI– generowanie tablic

Ostatnie

Zakładki

Team Acht

Udostępnione

Galeria

Cześć, Team

Chwytaj dzień!

Wszystko

Szablony

Zarchiwizowane

Usunięte do kosza

Team Acht

Wszystko



Przegląd Standardów Ochrony Małoletnich

Team Acht • 7 dni



Oś czasu II wojny światowej

Team Acht • 7 dni

Utwórz za pomocą SI

Niestandardowa tablica

BETA

?

Wygeneruj tablicę dla swojej klasy przy pomocy sztucznej inteligencji.

Jestem...

nauczyciel

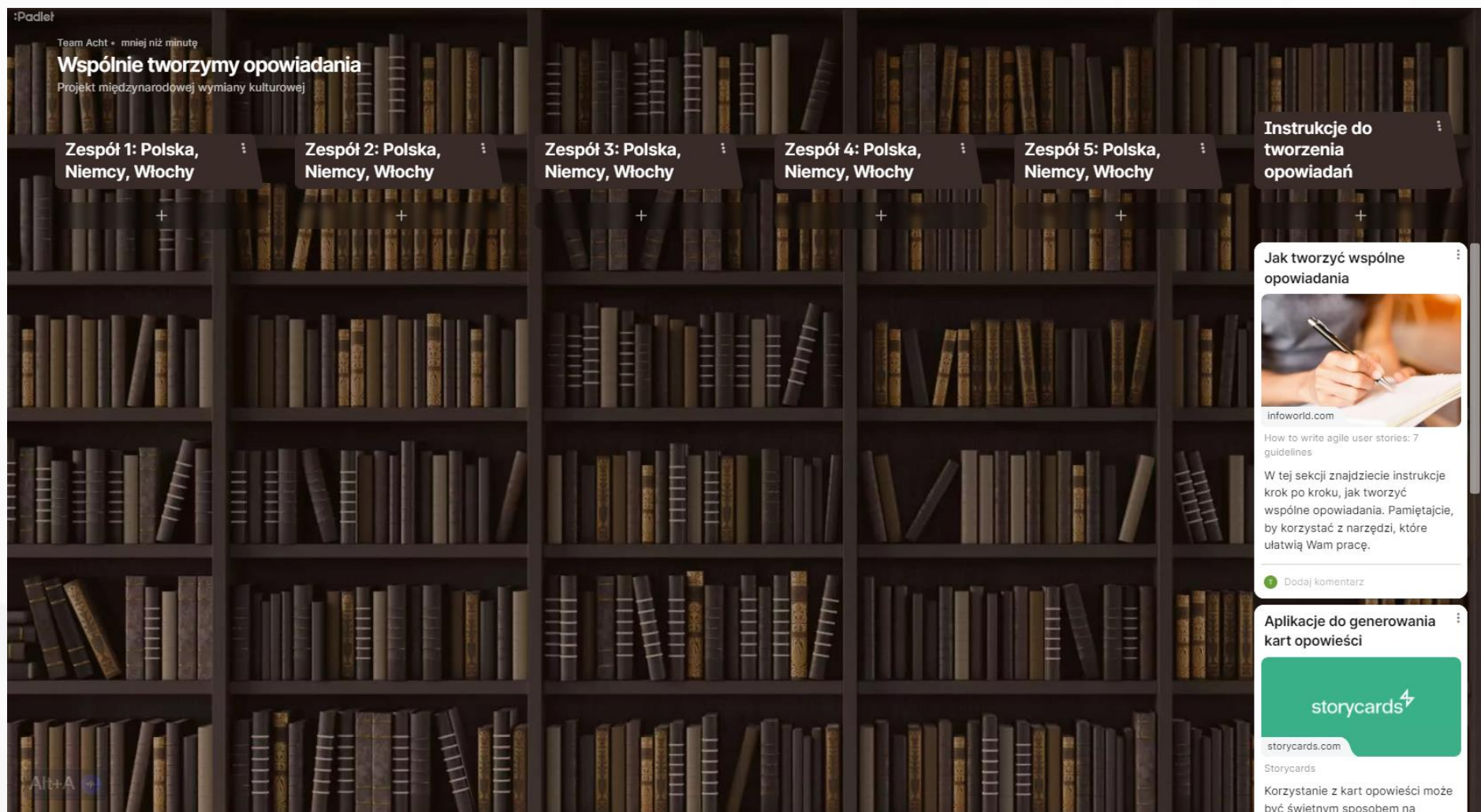
Chcę utworzyć...

Utwórz 5 kolumn dla 5 międzynarodowych zespołów z Polski, Niemiec i Włoch, które będą tworzyć wspólnie opowiadania z załączonymi obrazami. Dodaj 6 kolumnę z instrukcją, w jaki sposób tworzymy wspólne opowiadania i załącz linki do aplikacji do generowania kart opowieści, kości opowieści oraz losowego wybierania obrazów.

Przykład

Utwórz

Padlet AI– wygenerowana tablica



Team Acht • mniej niż minuty

Wspólnie tworzymy opowiadania

Projekt międzynarodowej wymiany kulturowej

Zespół 1: Polska, Niemcy, Włochy

Zespół 2: Polska, Niemcy, Włochy

Zespół 3: Polska, Niemcy, Włochy

Zespół 4: Polska, Niemcy, Włochy

Zespół 5: Polska, Niemcy, Włochy

Instrukcje do tworzenia opowiadań

Jak tworzyć wspólne opowiadania

infoworld.com

How to write agile user stories: 7 guidelines

W tej sekcji znajdziecie instrukcje krok po kroku, jak tworzyć wspólne opowiadania. Pamiętajcie, by korzystać z narzędzi, które ułatwią Wam pracę.

1 Dodaj komentarz

Aplikacje do generowania kart opowieści

storycards⁴

storycards.com

Storycards

Korzystanie z kart opowieści może być świetnym sposobem na

Padlet AI– generowanie paczátku opowiadania

:Padlet

Team Acht • mniej niż minutę

Wakacje Pippi Landstrumpf

Adventure awaits in the exciting vacation of Pippi and her friends.

Opakowanie walizek



Pippi wyciąga z szafy swoje najbardziej kolorowe skarpetki i wyszywane sukienki. Przekonana, że każda przygoda wymaga unikalnego ubioru, wybiera najzawiarsze kombinacje, nie zapominając o niezbędnych akcesoriach, takich jak jej ukochany widelec do spaghetti i lornetka.

Mapa skarbów



Starą, pogniecioną mapę, którą kiedyś dostała od swojego ojca pirata, Pippi wyjmuję z szuflady i kładzie na stole. Przyjaciół informuje, że to nie będzie zwykłe lato - zamierzają odkryć ukryte skarby, wymazując kolejne miejsca ze swojej listy.

Zapasy na podróż



Tommy i Annika pomagają Pippi zebrać zapasy. Razem przygotowują wielką ilość kanapek z dżemem, owocowych sosów, oraz kilka słoików pełnych kolorowych cukierków. Pippi jest przekonana, że najlepsze przygody zaczynają się od niekończących się zapasów słodczy.

Pożegnanie z willą



Z plecakami pełnymi zapasów i mapą skarbów w rękę, przyjaciele wyruszają z willi Villekulla. Pippi, z uśmiechem na twarzy mówi do swojego konia i małpy, że obiecuje im przynieść z podróży coś wyjątkowego. To pożegnanie pełne jest ciepła i niecierpliwości na nadchodzące przygody.

Utwórz za pomocą SI

Niestandardowa tablica ▾

BETA



Wygeneruj tablicę dla swojej klasy przy pomocy sztucznej inteligencji.

Jestem...

nauczycielem

Chcę utworzyć...

Utwórz początek opowiadania na temat wakacji Pippi Landstrumpf i jej przyjaciół w formie osi czasu.

1

Przykład

Utwórz

Padlet AI– generowanie paczátka opowiadania

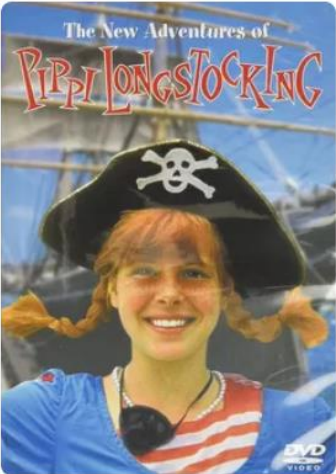
Padlet

Celina Św. • mniej niż minutę

Niezwykłe Wakacje Pippi Pończoszanki

Historia wakacji Pippi Pończoszanki i jej przyjaciół

Początek przygody



W słoneczne, letnie poranki, kiedy różowe chmury pływają w błękitnie nieba, Pippi Pończoszanka postanawia zaprosić dwóch swoich najlepszych przyjaciół, Tommy'ego i Annikę, na najbardziej ekscytującą przygodę ich życia - wyprawę do tajemniczej krainy zwaną Krainą Verdanii.

Tajemnicza mapa



Przygotowując się do wyprawy, Pippi wyjmuje ze swojej skrzyni ze skarbami starą, zniszczoną mapę. Mapa, zdobiona tajemniczymi znakami i starymi napisami, wydaje się być kluczem do odkrycia sekretów Krainy Verdanii.

Wyruszenie w rejs



Następnego dnia, wyposażeni w mapę, kompas oraz zapasy prowiantu, Pippi, Tommy i Annika wyruszają w rejs starym żaglowcem "Dziki Kucyk". Fale delikatnie kołyszają statek, a przyjaciele są pełni nadziei na odkrycie niezwykłych sekretów.

Odkrycie nowego świata



Po kilku dniach morskiej podróży, nasza załoga dostrzega na horyzoncie linię zieleni. To musi być Kraina Verdanii! Wzburzone fale i silny wiatr nie są w stanie powstrzymać ich entuzjazmu. Pippi, z uśmiechem na twarzy, prowadzi przyjaciół ku nowemu światu pełnemu przygód.

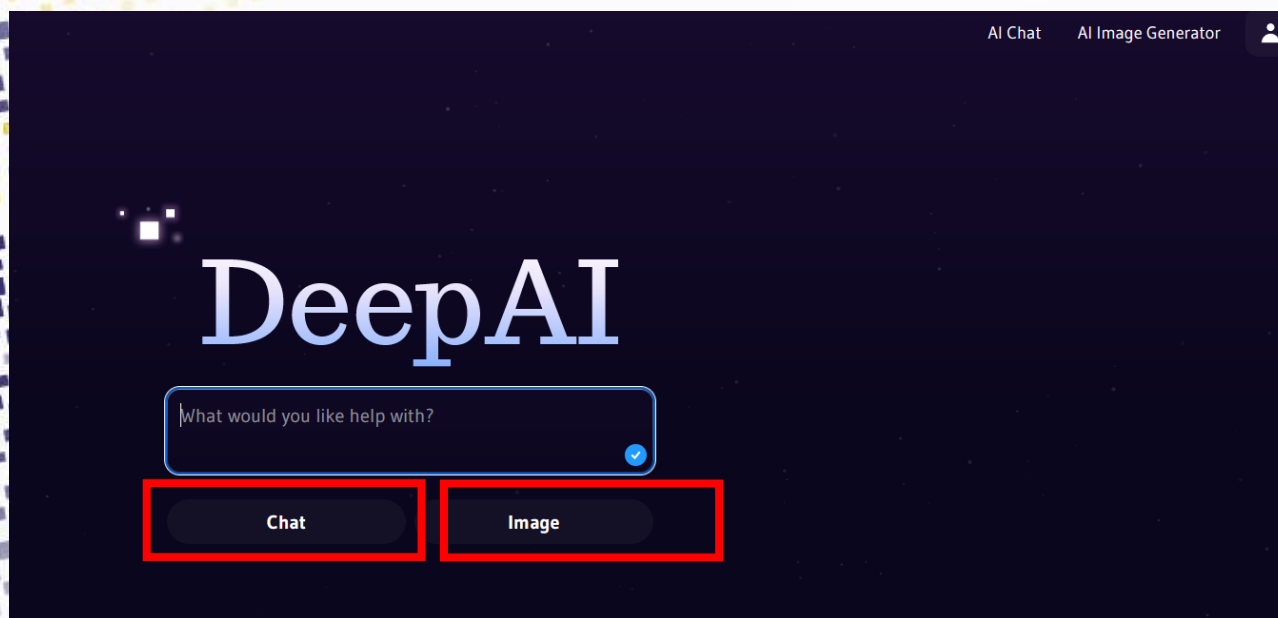
Tajemniczy las



Ich pierwszym przystankiem w Krainie Verdanii jest tajemniczy, gęsty las, gdzie drzewa wydają się porozumiewać szumem liści. Pippi, używając swojej nadzwyczajnej siły, pomaga przyjaciołom przemierzać gęstwinę. Wkrótce natrafiają na jasną polanę, gdzie zostają powitani przez nieznanne, lecz przyjazne stworzenia.

Odkrycie skarbu

W głębi lasu, pod światłem księżyca, znajdują skrzynię wypełnioną błyszczącymi klejnotami. Tej nocy, pod osłoną gwiedz, przyjaciele postanawiają, że skarby zostaną równo podzielone między mieszkańców Krainy Verdanii. Zadaniem grupy staje się znalezienie właścicieli skarbów.



- DeepAI to aplikacja służąca do przetwarzania danych za pomocą sztucznej inteligencji.
- analizą danych,
- rozpoznawaniem obrazów,
- generowaniem treści tekstowej,
- tłumaczeniem języka i wieloma innymi.
- uczeń może pracować bez konieczności logowania do aplikacji.

Chat History
Rename your current chat here

New Title Rename

Chat Manager
Manage your current chats here

Delete This Chat Delete All Chat History

Explore different AI Chat Modes:

Chat with AI Characters!

AI Text Generator	Math AI	AI Debate
AI Drunk Friend	AI Poem Generator	Translate
AI Comedian	AI Storyteller	ChatGPT Alternative
AI Relationship Coach	AI Proofreader	AI Song Recommender
AI Fortune Teller	AI Disagreement Decider	AI Travel Guide
AI Terminal	AI Plagiarism Checker	AI Motivational Coach
AI Movie Critic	AI Philosophy Teacher	AI Blackbeard
AI Job Interviewer	AI Note-Taking Assistant	AI Advertiser
AI Screenwriter	AI Novelist	AI Magician

Generator tekstu AI	Sztuczna inteligencja matematyczna	Debata o sztucznej inteligencji
AI Pijany przyjaciel	Generator wierszy AI	Tłumaczyć
AI komediant	Narrator AI	Alternatywa ChatGPT
Trener relacji AI	Korektor AI	Osoba polecająca utwory AI
Wróżka AI	Osoba podejmująca decyzję w sprawie sporu AI	Przewodnik turystyczny AI
Terminal AI	Narzędzie do sprawdzania plagiatu AI	Trener motywacyjny AI
Krytyk filmowy AI	Nauczyciel filozofii AI	AI Czarnobrody
Osoba przeprowadzająca rozmowę kwalifikacyjną AI	Asystent robienia notatek AI	Reklamodawca AI
Scenarzysta AI	Powieściopisarz AI	Mag AI

AI Image Generator

Enter a prompt, pick an art style and DeepAI will bring your idea to life.

> Text to Image



'Cyborg dolphin playing cards'



AI Image Editor

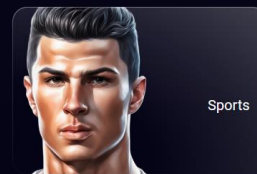
Edit images in seconds by entering a simple prompt.

> Modify images with AI

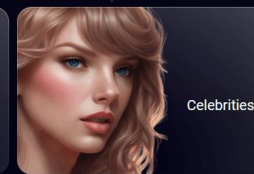
AI Characters

Want to chat with your favorite superhero?
DeepAI allows you to dive deep into conversation with characters.

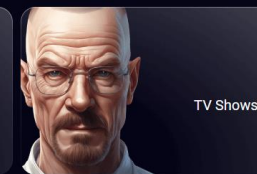
> AI Characters



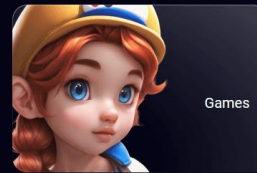
Sports



Celebrities



TV Shows



Games



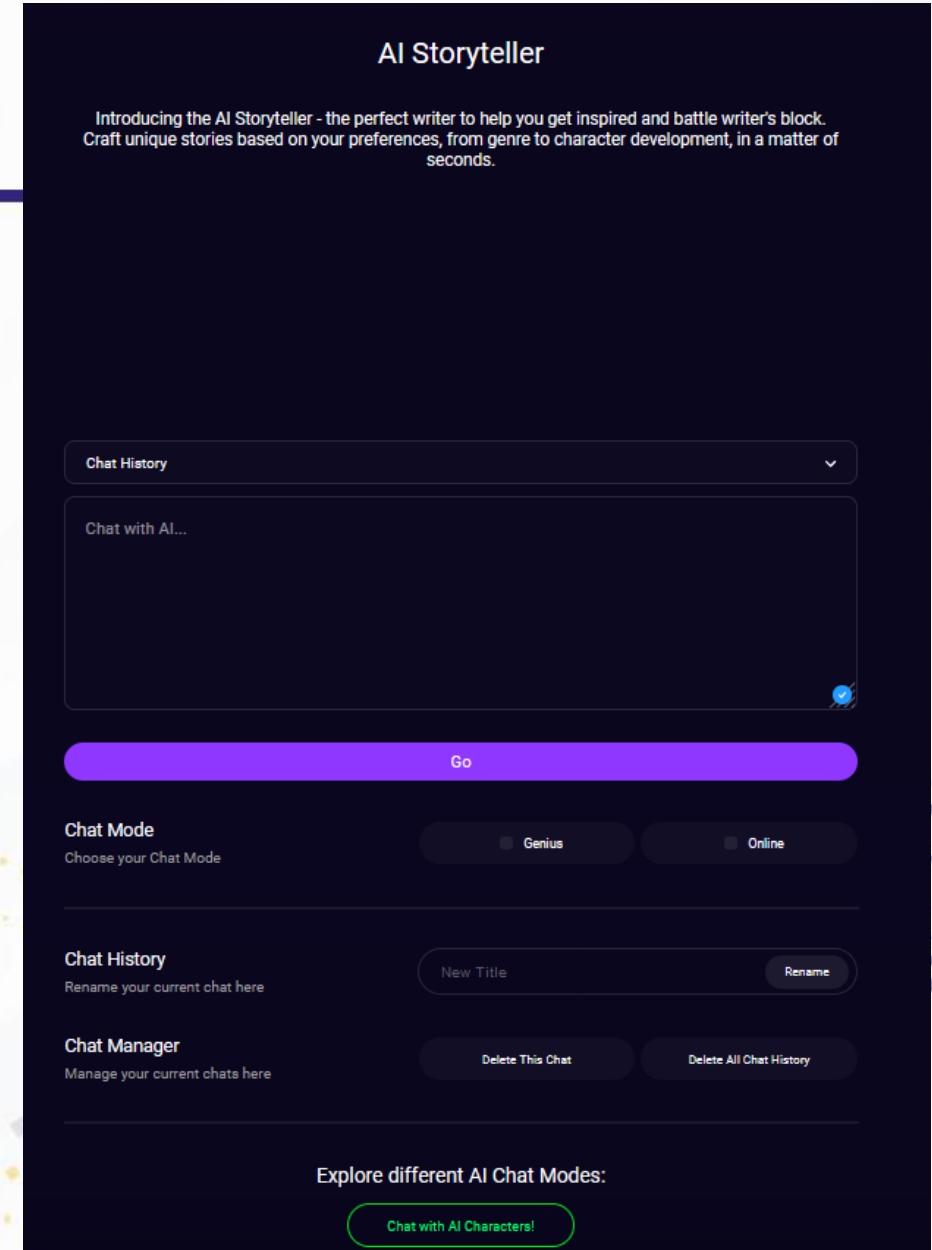
Politics



Billionaires

DeepAI - Storytelling

- DeepAI to zaawansowane narzędzie do generowania tekstu, które może być wykorzystane do tworzenia opowieści, bajek i innych form literackich.
- DeepAI może być programem, który tworzy historie na podstawie zadanego mu zadania lub tematu.

A screenshot of the AI Storyteller web application interface. The interface is dark-themed with a purple header. It includes a "Chat History" dropdown menu, a large text input area for "Chat with AI...", a purple "Go" button, and a "Chat Mode" section with "Genius" and "Online" options. Below this is a "Chat History" section with a "New Title" input and a "Rename" button. At the bottom, there is a "Chat Manager" section with "Delete This Chat" and "Delete All Chat History" buttons. A footer section titled "Explore different AI Chat Modes:" contains a green button labeled "Chat with AI Characters!".

AI Storyteller

Introducing the AI Storyteller - the perfect writer to help you get inspired and battle writer's block. Craft unique stories based on your preferences, from genre to character development, in a matter of seconds.

Chat History

Chat with AI...

Go

Chat Mode

Choose your Chat Mode

Genius Online

Chat History

Rename your current chat here

New Title Rename

Chat Manager

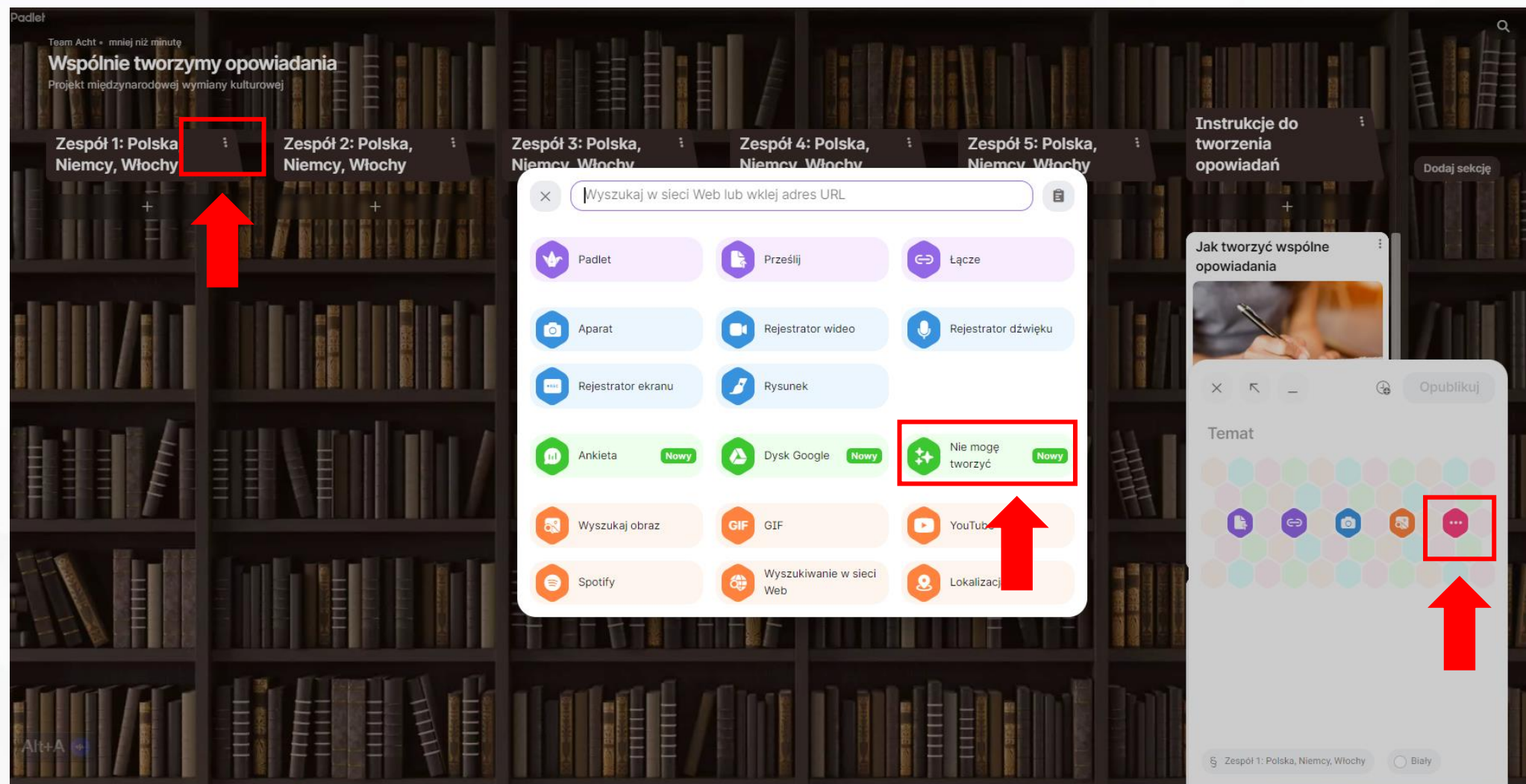
Manage your current chats here

Delete This Chat Delete All Chat History

Explore different AI Chat Modes:

Chat with AI Characters!

Padlet AI - dodawanie obrazów

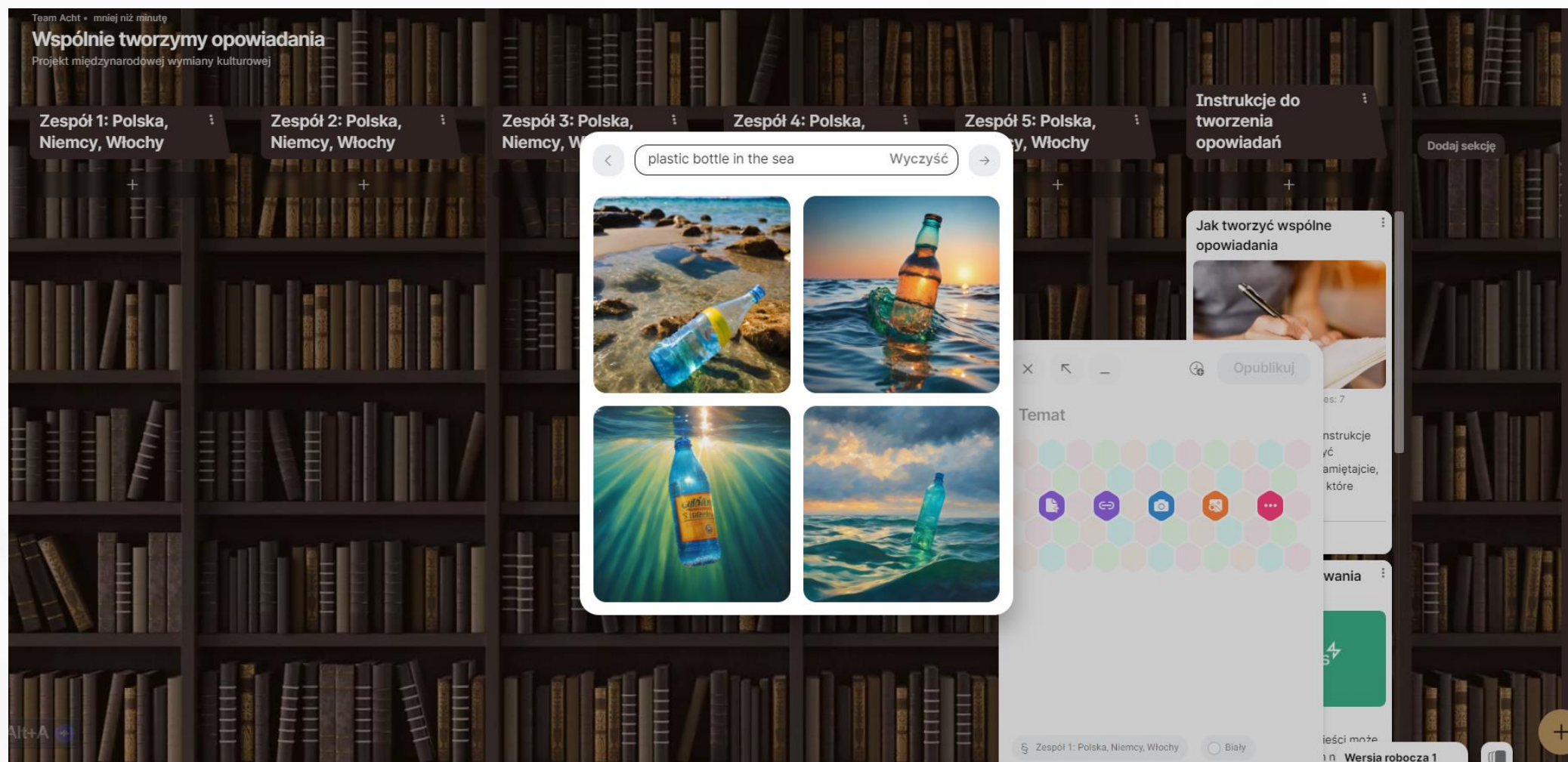


The screenshot displays the Padlet AI interface, which is designed for collaborative storytelling. The main workspace shows a grid of storyboards, each representing a team's contribution. A red arrow points to the menu icon (three vertical dots) on the first storyboard, labeled "Zespół 1: Polska, Niemcy, Włochy".

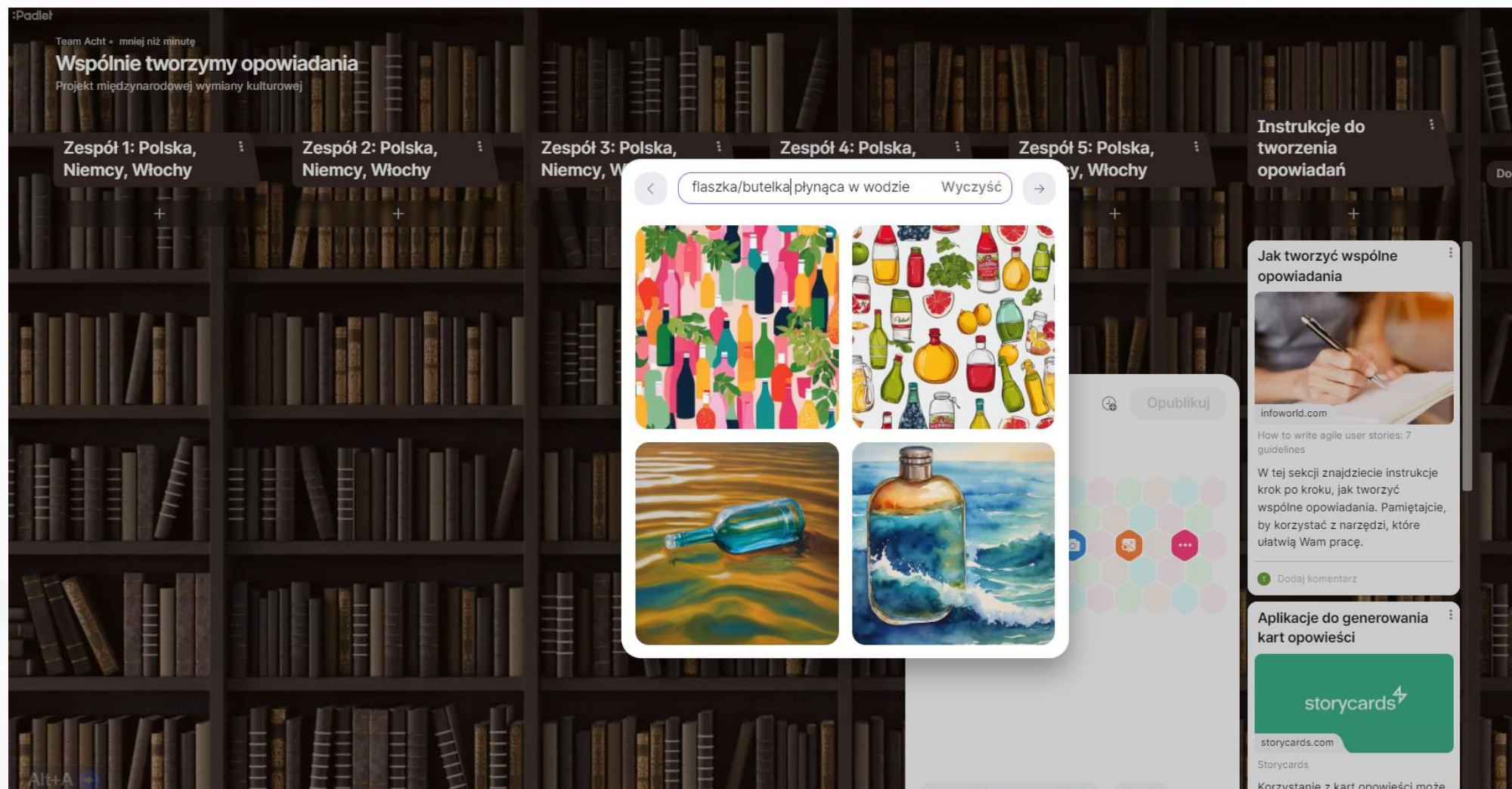
In the center, a search and action menu is open, allowing users to find content or perform actions. The menu includes options like "Padlet", "Prześlij", "Łącze", "Aparat", "Rejestrator wideo", "Rejestrator dźwięku", "Rejestrator ekranu", "Rysunek", "Ankieta", "Dysk Google", "Nie mogę stworzyć", "Wyszukaj obraz", "GIF", "YouTube", "Spotify", "Wyszukiwanie w sieci Web", and "Lokalizacja". A red arrow points to the "Nie mogę stworzyć" (I can't create) option.

On the right side, there are instructions for creating stories and a section titled "Jak tworzyć wspólne opowiadania" (How to create a common story). Below this, a panel shows the "Temat" (Topic) section, where a red arrow points to the menu icon (three vertical dots) next to the "Opublikuj" (Publish) button.

Padlet AI - dodawanie obrazów



Padlet AI - dodawanie obrazów



Moc opowieści w nauczaniu

Dodawanie kolejnych wątków opowieści oraz uzupełnianie ich obrazami (stymulowanie kośćcami opowieści, kartami opowieści, bądź słownictwem).

- Motywowanie i angażowanie uczniów.
- Ułatwianie zrozumienia trudnych koncepcji.
- Zachęcanie do empatii i zrozumienia różnych perspektyw.
- Zachęcanie do refleksji i dyskusji.
- Ułatwianie zapamiętywania informacji.
- Stymulowanie kreatywności.
- Utrwalanie wartości i norm społecznych.



Padlet – prezentacja opowiadania

Padlet

Celina Św. • mniej niż minutę

Wędrówka plastikowej butelki

Dzień Ziemi - klasa 7

Początek podróży - Milena



Nasza przygoda zaczyna się na pikniku w parku miejskim w Krakowie. Plastikowa butelka po lemoniadicie zostaje przypadkowo zostawiona na ławce. Chwilę później, poryw wiatru zabiera ją w swą podróż.

Spotkanie z myszami - Zuzia



Butelka zostaje znaleziona przez rodzinę myszy, które używają jej jako schronienia podczas deszczowej nocy. Nasza butelka staje się tymczasowym domem.

Podróż kanałami - Antek



Nadszedł czas, aby podróż kontynuować. Butelka wpada do jednego z krakowskich kanałów, gdzie pływa z prądem wody, mijając tajemnicze zakątki pod miastem.

Wizyta w elektrowni wodnej - Madzia



Podczas swojej podróży, butelka dociera do elektrowni wodnej. Przeżywa ekscytującą przygodę, przemijając przez turbiny i wychodząc cało po drugiej stronie.

Odnalezienie przez ekologa - Milena



Nasza podróżna zostaje odnaleziona przez ekologa, który zbiera odpady wzdłuż rzeki. Dzięki temu butelka ma szansę na nowe życie jako produkt z recyklingu.

Przetworzona butelka trafia do sklepu - Zuzia



Butelka zostaje wykorzystana ponownie i trafia z wodą mineralną do sklepu.

https://padlet.com/su_jazgim/w-dr-wka-plastikowej-butelki-ci2u5jeol9ubqkt5/slideshow

Padlet – prezentacja opowiadania



Celina Św.

Wędrówka plastikowej butelki

Dzień Ziemi - klasa 7

Generowanie kodu QR

Automatyczny 1/7



Padlet – pobieranie opowiadanie (pdf)



Celina Św.

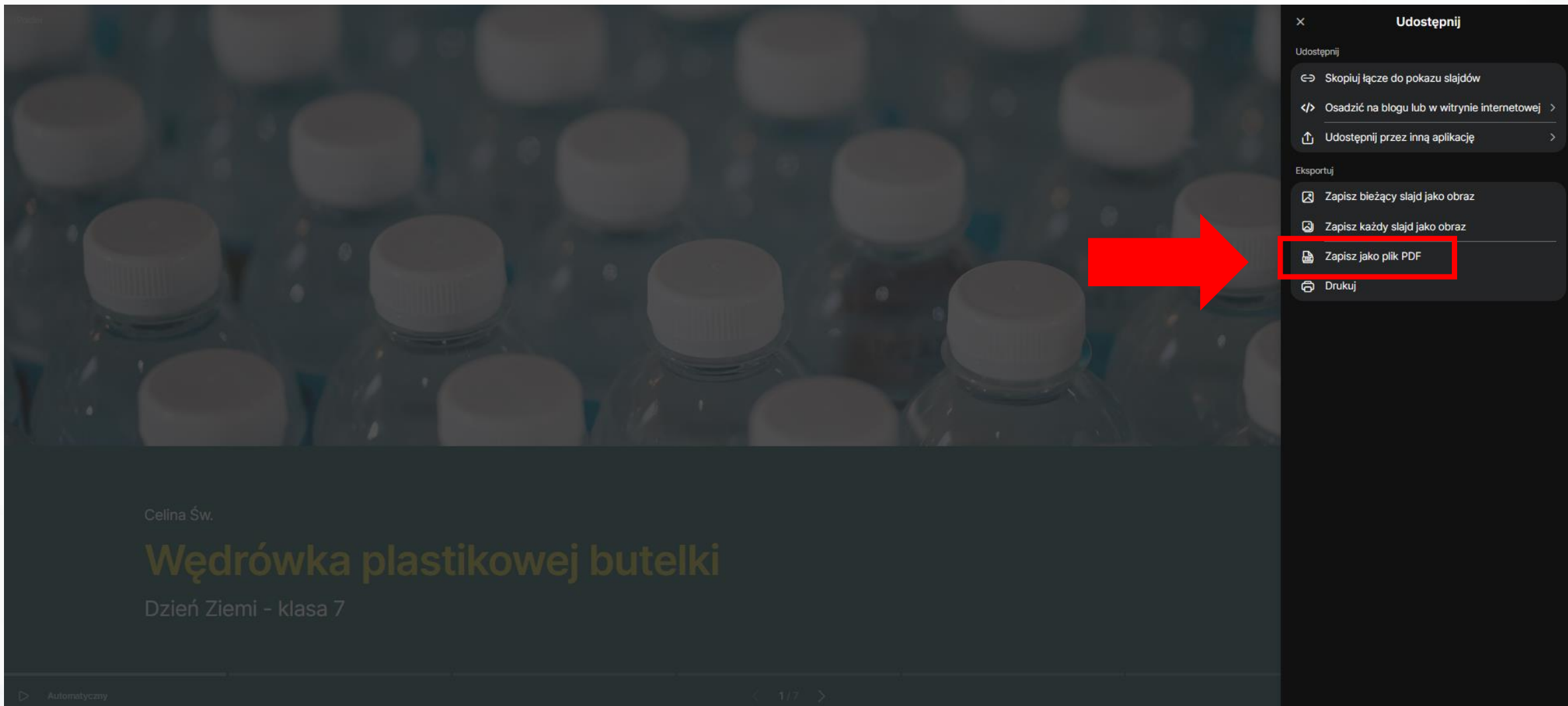
Wędrowka plastikowej butelki

Dzień Ziemi - klasa 7

Pobieranie/udostępnianie



Padlet – pobieranie opowiadania (pdf)



The screenshot shows a Padlet board with a background image of many plastic bottles. A red arrow points from the bottles to the sharing menu on the right. The menu is titled "Udostępnij" and contains two sections: "Udostępnij" and "Eksportuj". The "Eksportuj" section has three options: "Zapisz bieżący slajd jako obraz", "Zapisz każdy slajd jako obraz", and "Zapisz jako plik PDF", which is highlighted with a red box. The "Drukuj" option is also visible at the bottom of the menu.

Udostępnij

Udostępnij

- Skopiuj łącze do pokazu slajdów
- Osadzić na blogu lub w witrynie internetowej >
- Udostępnij przez inną aplikację >

Eksportuj

- Zapisz bieżący slajd jako obraz
- Zapisz każdy slajd jako obraz
- Zapisz jako plik PDF**
- Drukuj

Celina Św.

Wędrowka plastikowej butelki

Dzień Ziemi - klasa 7

Automatyczny 1/7

Padlet – pobieranie opowiadania (pdf)

Padlet

Cellina Św. • 16 minut

Wędrowka plastikowej butelki

Dzień Ziemi – klasa 7

Początek podróży – Milena



Nasza przygoda zaczyna się na pikniku w parku miejskim w Krakowie. Plastikowa butelka po lemoniادzie zostaje przypadkowo zostawiona na ławce. Chwilę później, poryw wiatru zabiera ją w swą podróż.

Spotkanie z myszami – Zuzia



Butelka zostaje znaleziona przez rodzinę myszy, które używają jej jako schronienia podczas deszczowej nocy. Nasza butelka staje się tymczasowym domem.

Podróż kanałami – Antek



Nadszedł czas, aby podróż kontynuować. Butelka wpada do jednego z krakowskich kanałów, gdzie pływa z prądem wody, mijając tajemnicze zakątki pod miastem.

Wizyta w elektrowni wodnej Madzia



Podczas swojej podróży, butelka dociera do elektrowni wodnej. Przeżywa ekscytującą przygodę, przeemykając przez turbiny i wychodząc cało po drugiej stronie.

Odnalezienie przez ekologa – Milena



Nasza podróżna zostaje odnaleziona przez ekologa, który zbiera odpadki wzdłuż rzeki. Dzięki temu butelka ma szansę na nowe życie jako produkt z recyklingu.

Przetworzona butelka trafia do sklepu



Butelka zostaje w przetworzona i trafia do sklepu.

×

Udostępnij

Współpracownicy

Łączy

Udostępnij

Eksportuj

Zaprosz...

Ponów wysyłkę

Administrator

Łączy

↔ Skopiuj łącze do schowka

🔗 Łączy podziału >

📄 Łączy do wniosku o przesłanie >

Udostępnij

▶ Pokaz slajdów

🔗 Uzyskaj kod QR

📄 Osadzić na blogu lub w witrynie internetowej >

📱 Udostępnij przez inną aplikację >

Eksportuj

🖨️ Zapisz jako obraz

📄 Eksportuj jako PDF >

📄 Zapisz jako plik CSV

📄 Zapisz jako arkusz kalkulacyjny programu Excel

🖨️ Drukuj



<https://www.calameo.com/read/005426941daec01d89336>

Moc opowieści w projekcie eTwinning

Storytelling może być doskonałym narzędziem do współpracy w każdym w projekcie eTwinning.

- Stworzenie fabularnej opowieści towarzyszącej całemu projektowi, gdzie bohater podróżuje przez różne kraje, poznając kulturę i spotykając innych uczniów.
- Uczniowie tworzą własne opowieści prezentowane w formie animacji, komiksu lub filmu, poruszające konkretną tematykę projektu.
- Opowiadanie historii może służyć jako narzędzie do promocji projektu, przyciągając uwagę nowych uczestników.
- Organizacja sesji Storytellingu do dzielenia się doświadczeniami i poglądami między uczniami z różnych krajów.
- Wykorzystanie opowieści do kreatywnego rozwiązywania problemów podczas projektu.

Moc opowieści w projekcie eTwinning

Strony

1. Our project/Unser Projekt

- Plan of the project/ Plan des Projektes
- Logo of the project/ Logo des Projektes
- Useful tools/Nützliche Tools
- Safe use of the internet/Sichere Nutzung des Internets
- Kommunikation/ Communication

2. Introduction of the partners / Vorstellung der Partner

- The Team in ENGLISH

10. Story decide

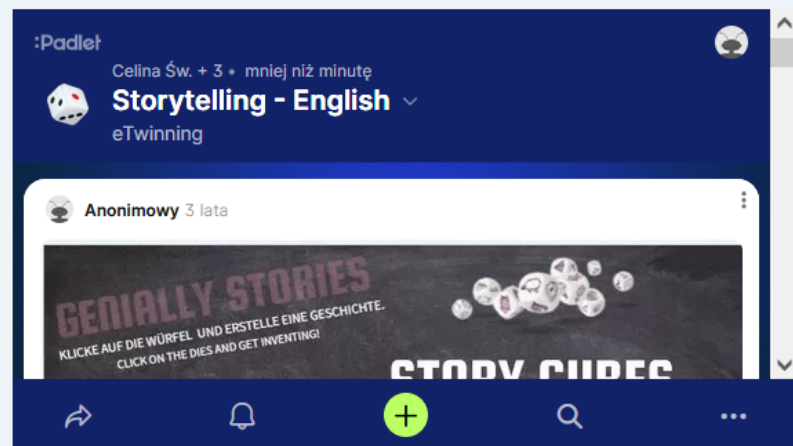


EN

Task:

One school "throws the dice" takes a screenshot and uploads the photo to the padlet. The pupils from the other school write a short story about the pictures. It would be nice to have the connection with the previous ones. The main topic is the pandemic and its consequences.

[LINK](#)

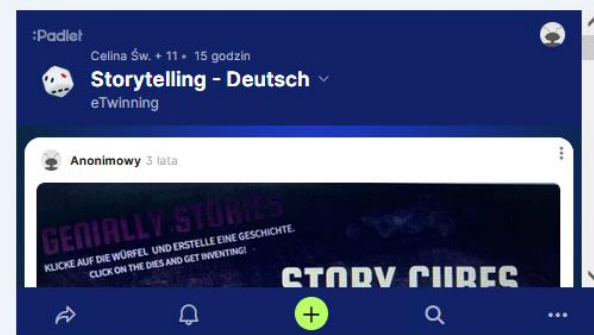


DE

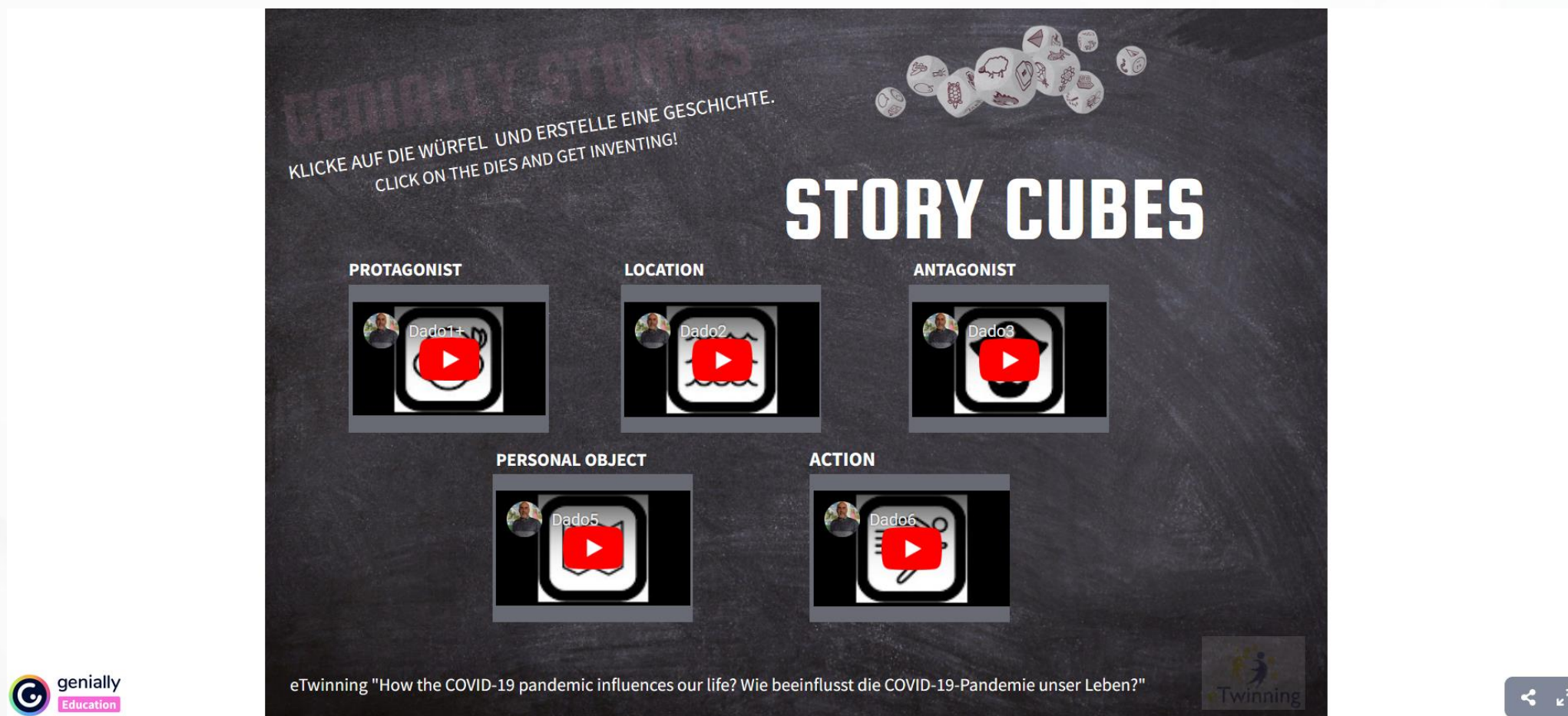
Aufgabe:

Eine Schule "wirft die Wuerfel" macht ein Screenshot und ladet das Foto in den Padlet. Die SuS aus anderer Schule schreiben eine kurze Geschichte zu den Bildern. Es waere schoen, wenn wir den Zusammenhang mit den bisherigen haben. Haupthema ist die Pandemie und deren Folgen.

[LINK](#)

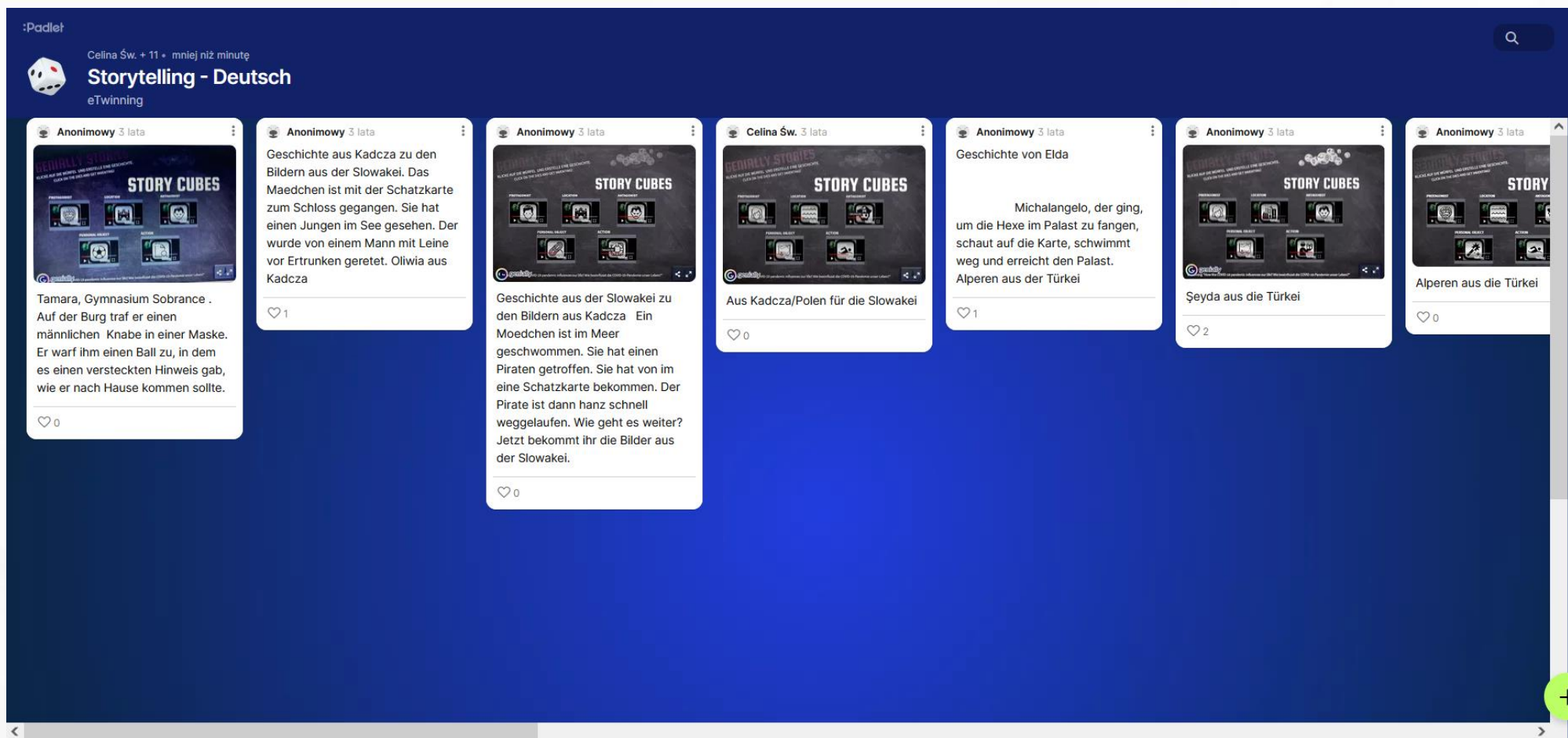


Storytelling – opowieści nowoczesne

The screenshot shows the 'STORY CUBES' interactive tool interface. At the top, there is a dark grey background with the text 'KLICKE AUF DIE WÜRFEL UND ERSTELLE EINE GESCHICHTE.' and 'CLICK ON THE DIES AND GET INVENTING!' in white. Below this, the title 'STORY CUBES' is displayed in large, bold, white letters. There are five categories of story elements, each with a corresponding video thumbnail: 'PROTAGONIST' (Dado1+), 'LOCATION' (Dado2), 'ANTAGONIST' (Dado3), 'PERSONAL OBJECT' (Dado5), and 'ACTION' (Dado6). Each thumbnail features a red play button icon. In the bottom left corner, there is a 'genially Education' logo. In the bottom right corner, there is a small 'eTwinning' logo and a share icon. The background of the interface is dark grey with a subtle pattern of small white dots.

<https://view.genial.ly/606c023922dac50cf1b7c852/interactive-image-story-cubes>

Moc opowieści w projekcie eTwinning



The screenshot shows a Padlet board titled "Storytelling - Deutsch" by Celina Św. + 11 • mniej niż minutę. The board displays several story submissions, each featuring a "STORY CUBES" image and a text description. The submissions are as follows:

- Anonimowy 3 lata:** Tamara, Gimnazjum Sobrance. Auf der Burg traf er einen männlichen Knabe in einer Maske. Er warf ihm einen Ball zu, in dem es einen versteckten Hinweis gab, wie er nach Hause kommen sollte. (0 likes)
- Anonimowy 3 lata:** Geschichte aus Kadcza zu den Bildern aus der Slowakei. Das Mädchen ist mit der Schatzkarte zum Schloss gegangen. Sie hat einen Jungen im See gesehen. Der wurde von einem Mann mit Leine vor Ertrunken gerettet. Oliwia aus Kadcza. (1 like)
- Anonimowy 3 lata:** Geschichte aus der Slowakei zu den Bildern aus Kadcza. Ein Mädchen ist im Meer geschwommen. Sie hat einen Piraten getroffen. Sie hat von ihm eine Schatzkarte bekommen. Der Pirat ist dann ganz schnell weggelaufen. Wie geht es weiter? Jetzt bekommt ihr die Bilder aus der Slowakei. (0 likes)
- Celina Św. 3 lata:** Aus Kadcza/Polen für die Slowakei. (0 likes)
- Anonimowy 3 lata:** Geschichte von Elda. Michalangelo, der ging, um die Hexe im Palast zu fangen, schaut auf die Karte, schwimmt weg und erreicht den Palast. Alperen aus der Türkei. (1 like)
- Anonimowy 3 lata:** Şeyda aus der Türkei. (2 likes)
- Anonimowy 3 lata:** Alperen aus der Türkei. (0 likes)

https://padlet.com/su_jazgim/storytelling-deutsch-9ojna9i7iejqp7wx

Team A - Geschichte Rund um die Schule

 Celina Św. 3 lata

STORY DICE



♥ 5

 Anonimowy 3 lata

Daiara und Iron

♥ 3

 Anonimowy 3 lata



♥ 2

 **Anonimowy** 3 lata

♥ 1

 **Anonimowy** 3 lata



0

 Celina S

0

Wspólne tworzenie historii na Dzień Ziemi

AI Chat

AI Chat is an AI chatbot that writes text. You can use it to write stories, messages, or programming code. You can use the AI chatbot as a virtual tutor in almost any subject.

Chat History

Utwórz początek opowiadania "Podróż butelki od sklepu do recyklingu"

Delete

W tę słoneczną sobotę, kiedy ulice miasta tętniły życiem, jedna zwykła butelka wyruszyła w niezwykłą podróż. Została wyprodukowana w zardymionym przemyśle, a potem wyładowała na półce sklepowej, czekając na swojego klienta. Gdy wreszcie została zakupiona, zaczęła kolejny etap swojego życia - podróż do domu swojego właściciela. Jednakże, jej przeznaczenie było zupełnie inne...

Copy Search Web Summarize Delete

Team Acht • 2 minuty

Wspólnie w walce o Dzień Ziemi

Utwórz kolejny etap opowiadania, którego głównymi bohaterami są rzeczy przedstawione w tytule kolumny. Nie zapomnij się podpisać pod opowiadaniem.

Podróż butelki od sklepu do recyklingu

+

Plastikowy Patrol

+

Puszka po Coca Coli wyrusza z wiatrem w świat

+

Eko-robot ratuje wyspę

+

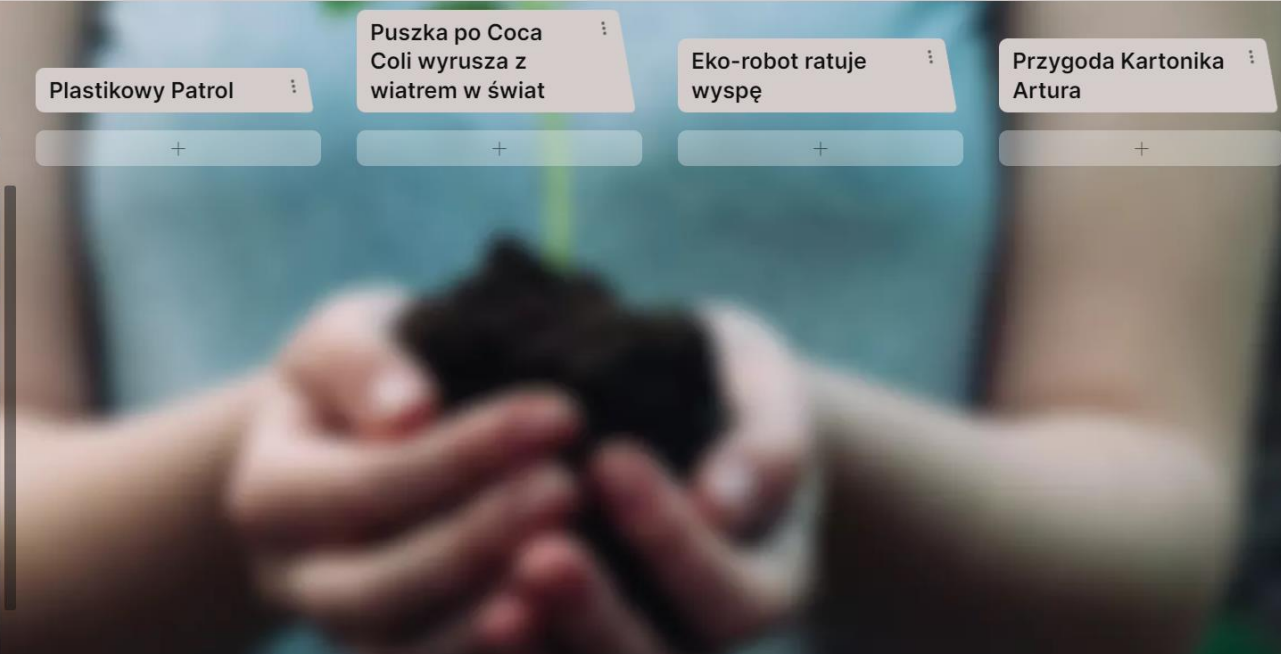
Przygoda Kartonika Artura

+

Butelka Lena wyrusza w podróż...



W tę słoneczną sobotę, kiedy ulice miasta tętniły życiem, jedna plastikowa butelka wyruszyła w niezwykłą podróż ... Celina





Krajowe Biuro eTwinning
Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji
Al. Jerozolimskie 142 A
02-305 Warszawa

Zapraszam do kontaktu

Celina Świebocka

email: celinaswiebocka@poczta.fm



etwinning@frse.org.pl



eTwinning Polska



eTwinning Polska



eTwinning Polska



@eTwinningPolska

