

***Warsztatach Doskonalenia Zawodowego
eTwinning w formule online
dla nauczycieli logopedów***

5-6 czerwca 2024



Logopeda w projektach eTwinning

Arleta Formela



Podróże z językiem

Projekt eTwinning !!!

Drodzy Rodzice, razem z Waszymi dziećmi podjęliśmy się udziału w Projekcie eTwinning „**Językiem po planszy - gry planszowe w terapii logopedycznej**”. Projekt przeznaczony jest dla dzieci przedszkolnych i szkolnych. Głównym celem jest zaangażowanie uczniów w tworzenie pomocy dydaktycznych, które pozwolą na osiągnięcie sukcesu w terapii i pracy dydaktycznej. Ponadto celem działań projektowych jest stworzenie uniwersalnych gier planszowych, które można wykorzystać w pracy z dziećmi. Zamierzeniem projektu jest wydanie gier w formie papierowej. Realizacja projektowych założeń będzie możliwa dzięki społeczności zgromadzonej wokół projektu (Crowdfunding).

W trakcie trwania projektu:

- uczniowie i nauczyciele współpracują ze sobą,
- w działaniach stosowane są zarówno nowe technologie jak i tradycyjne formy oraz metody pracy,
- uczymy się od innych.

Jeśli chcesz, dołączyć do nas, wspomóc kreatywnym pomysłem, wykonaniem ilustracji, kart do gry, produkcją elementów niezbędnych do powstania gier: planszy, pionków, kostek, opakowania itp. Zapraszam do kontaktu.

Nasz wspólny sukces jest w Naszych rękach, dlatego udostępniaj, mów o nas.

Wydadz z nami rozwijające gry planszowe.

Logopedyczny projekt "**Językiem po planszy**" powstał w wyniku 4 spotkań z fantastycznymi logopedkami zainteresowanymi współpracą i chęcią stworzenia gier planszowych, które z powodzeniem będzie można wykorzystać w codziennej pracy.



Językiem po planszy

Gra planszowa · 955 obserwujących



Strona poświęcona projektowi eTwinning "Językiem po planszy - gry planszowe w terapii logopedycznej"

Plan projektu, cele

Harmonogram naszych działań dotyczących tworzenia gier:

1. Stworzenie zespołów projektowych - 27.03.2021
2. Poznajemy się - do 01.04.2021
3. Tworzymy motyw przewodni naszej gry - 10.04.2021
4. Tworzymy logo projektu - do 17.04.2021
5. Tworzymy fabułę gry - do 15.05.2021
6. Tworzymy ilustracje do gry - do 15.06.2021
7. Tworzymy instrukcję obsługi - do 15.09.2021
8. Ewaluacja projektu i upowszechnianie rezultatów - do 31.10.2021

Głównym celem jest zaangażowanie uczniów w tworzenie pomocy dydaktycznych, które pozwolą na osiągnięcie sukcesu w terapii i pracy dydaktycznej.

Grupy projektowe



Językiem po planszy - gry planszowe w terapii logopedycznej.

🔒 Grupa Prywatna · 40 członków

Językiem po planszy - gry planszowe w terapii logopedycznej.

🔒 Grupa Prywatna · 40 członków



Utworzyliśmy sześć grup projektowych, każda miała swojego koordynatora:

1. Podwodny Świat
2. Pory Roku
3. Rakieta w Kosmos
4. Podróże z językiem
5. Zwierzęta na Ziemi
6. Tajemnicza Wyspa

Spotkania partnerów

Spotkania partnerów projektów



alopeda + 14 - rok

"Językiem po planszy"

I grupa projektowa - "Podróże"

Katarzyna
Zwierzchowska-
Wnęć

Wioletta Chopcian

Justyna Auguściak

Monika Kwaśniak

Arleta Formela

Spotkania online
nauczycieli

wyprawę, trącisz kolejkę

Awaria – awaria twojego środka
lokomocji, wykonaj zadanie –
patrz plansza z zadaniami

Statek - plyniesz na drugi brzeg

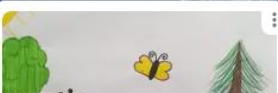
Pola oznaczone kolorami do
turlanych opowieści:

Stając na kolorowych polach
staraj się zapamiętać jak
najwięcej wyrazów, które
wymyślił. Na mecie stwórz
opowieść z tych wyrazów, która
będzie zawierała elementy twojej
podróży.

Niebieski podaj rzeczownik kot?
Co?

Czerwony czasowniki co robi?

Zielony przymiotnik jaki? Jaka?



rodey, najwięcej, podaj przygodę
podróż.
Życzymy udanej zabawy!

Zadania:

1. Znajdź w pokoju 3 rzeczy w kolorze zielonym.
2. Ćwicz język i powtarzaj: "To jest wir, a to żwir w żwiru wirze ginie zbir!"
3. Podaj rzeczownik.
4. Odkryj ukryte słowo (**Podróże**).
5. Powtarzaj: "Trzmiel na trzosie w trzcinie siedzi z trzmiela śmieje się sąsiedzi."
6. Podaj czasownik.
7. Odkryj ukryte słowo: **małe**.
8. Podaj przymiotnik.
9. Powtórz: "Żółta żaba żarła żur, piórnik porósł mnóstwem piór."
10. Odkryj ukryte słowo: **i**.
11. Podaj przysłówek.
12. Odkryj ukryte słowo: **duże**.
13. Powtórz: "Halo Hela, w hucie huk, żółw ma czwórkę krótkich nóg."
14. Odkryj ukryte słowo: **kształca**.



Testujemy gry partnerów projektu - Zwierzęta na Ziemi"



Nasze pierwsze spotkanie -
poznajemy się burza mózgów,
dzielimy się pomysłami na grę

Przekazujemy informacje
uzyskane od partnerów z
innych grup projektowych -
obmyślamy zakodowane
zadania do naszej gry



TWORZYMY ILUSTRACJE DO GRY W WAKELET

Grupy projektowe:



TWORZYMY FABUŁĘ DO GRY W WAKELET

Grupy projektowe:

PODRÓŻE Arleta Formela
PODRÓŻE Katarzyna
Zwierzchowska-Wnęk
PODRÓŻE Wioletta Chopcian
PODRÓŻE Justyna Auguściak
PODRÓŻE Monika Kwaśniak

TAJEMNICZA WYSPA- Katarzyna
Szypszak
TAJEMNICZA WYSPA- Anette
Sikora
TAJEMNICZA WYSPA-Wanda
Karwowska
TAJEMNICZA WYSPA- Wioletta
Uchto
TAJEMNICZA WYSPA Lidia
Prajwocka

KOSMOS Gabriela Skrzypska
KOSMOS Anna Parol-Przybysz
KOSMOS Małgosia Maik-
Ślisińska
KOSMOS Monika Witasik
KOSMOS Maąda Poaoda
KOSMOS Marta Nogajczyk

PORY ROKU Adela Stępień
PORY ROKU Monika Rawska
PORY ROKU Katarzyna Kojtych-
Dubec
PORY ROKU Małgorzata Stanek-
Moś

PORY ROKU Natalia Matlak-
Rutkowska
Anita Suska

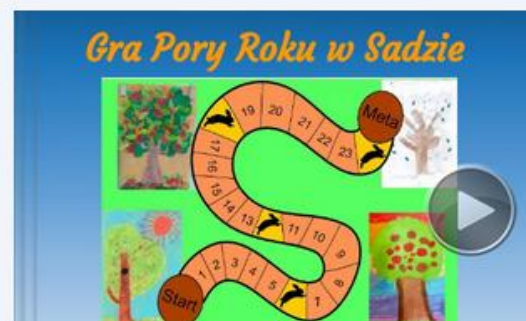
ZWIERZĘTA Arleta Jasińska
ZWIERZĘTA Joanna Kostrzab
ZWIERZĘTA Justyna Mikulska
ZWIERZĘTA Justyna Todor-Pałka
ZWIERZĘTA Wioletta Patelczyk-
Mielewczyk
ZWIERZETA Zofia Wolska-
Olewnik

PODWODNY ŚWIAT Ewa Ulicka
PODWODNY ŚWIAT Kamila
Nagórska
PODWODNY ŚWIAT Katarzyna
Hutkowska
PODWODNY SWIAT Sylwia
Borowska

Podsumowanie naszych działań



Grupy projektowe:



Dodatkowe działania



Dodatkowe działania

Interaktywne gry





Joanna Kostrzab

Przedszkole nr 124 w Warszawie zakończyło pierwszy logopedyczny projekt - "Językiem po planszy - gry planszowe w terapii logopedycznej".

Była to dla mnie i dla moich podopiecznych wspaniała przygoda.

Dziękuję wszystkim za wspaniałą współpracę i mam nadzieję, że wspólnie zrealizujemy jeszcze niejedyn projekt logopedyczny.



Arleta Jasińska

Przedszkolaki z Prywatnego Przedszkola "Mali Odkrywcy" w Nowej Soli zakończyły udział w projekcie "Językiem po planszy". Dzieci zagrały we wszystkie gry i wypełniając ankietę ewaluacyjną wyraziły swoje opinie na temat przygotowanych gier. Wszystkie gry zostały przez dzieci wysoko ocenione. Główny cel projektu został osiągnięty:)

Dzieci w trakcie projektu poprzez kreatywne działania miały możliwość współpracy z nowymi kolegami i koleżankami.

Dziękuję wszystkim partnerom za wyjątkową współpracę, cenne wskazówki oraz wsparcie.





Ewa Ulicka

Szkoła Podstawowa im. Włodzimierza Puchalskiego w Otrębusach zakończyła projekt eTwinning „ Językiem po planszy - gry planszowe w terapii logopedycznej.

Uczniowie chętnie przystąpili do realizacji działań projektowych. Zaangażowali się bardzo licznie włączając do projektu również swoje rodzeństwo i rodziców. Poprzez kreatywne działania dzieci miały możliwość współpracy z nowymi kolegami i koleżankami z innych szkół. Uczniowie bardzo chętnie grali w grę „ Podwodny Świat”, którą współtworzyli od podstaw przez siebie. Wszystkie gry, które tworzyli partnerzy projektu z różnych placówek oświatowych w Polsce zostały przetestowane. Była to świetna wspólna zabawa :), która sprawiła wiele radości i zaciekawienia. Każda gra została wysoko oceniona przez dzieci w podsumowującej ankiecie ewaluacyjnej. Wszystkie gry wzbogaciły warsztat pracy gabinetu logopedycznego w naszej szkole.

Cel projektu został osiągnięty :)

Serdecznie dziękuję Wszystkim partnerom projektu za owocną współpracę.





Wioletta Chopcian

Projekt Językiem po planszy to kreatywne i innowacyjne działania, które dały uczniom możliwość tworzenia oraz współdziałania z partnerami. Efektem naszych działań są gry planszowe, które już spełniają swoje zadanie. Pełne wyzwań, stworzone przez uczniów tamigłówki, kody QR, rozmaite zadania dają radość i możliwość rozwoju naszym dzieciom. Serdecznie dziękuję Wszystkim partnerom projektu za owocną współpracę, nowe przyjaźnie oraz za pomoc w różnych sytuacjach.



Katarzyna Tandecka

Uczniowie SOSW w Lesznie świetnie bawili się testując na koniec projektu wszystkie, stworzone gry. Każda okazała się zupełnie inna, pełna ciekawych pomysłów, wciągająca i sprawiła dzieciom wiele radości i zaciekawienia. Dzieci oceniły każdą z nich i wyraziły swoje opinie na ich temat w podsumowującej ankiecie ewaluacyjnej. Wszyscy bardzo wysoko ocenili efekty pracy wszystkich grup, współpracę i kreatywność wszystkich uczniów.





Projekty eTwinning w szkole



- [Bajkowe puzzle](#)
- [Prezentacja](#)
- [Prezentacja - Logojoga](#)
- [Padlet](#)
- [Listy gratulacyjne](#)
- [Odznaka dla nauczyciela](#)
- [Quiz po angielsku](#)
- [Interaktywne zabawy Królowna Snieżka](#)
- [Gra - zakodowana podróż](#)

<https://spgoscicino.edu.pl/>



Krajowe Biuro eTwinning
Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji
Al. Jerozolimskie 142 A
02-305 Warszawa

Zapraszam do kontaktu
Arleta Formela
email: a.logopeda@wp.pl



etwinning@frse.org.pl



eTwinning Polska



eTwinning Polska



eTwinning Polska



@eTwinningPolska

