



AI w Canvie jako narzędzie wspomagające realizację innowacji pedagogicznej

29 października 2024

Warsztat poprowadzi: **Celina Świebocka**



LOGINY DLA UCZNIÓW I NAUCZYCIELI

<https://sio.gov.pl/>



STREFA PRACOWNIKA



- Subwencja
- Wolne stanowiska pracy
- Aktualności
- Raporty 1.**
- Ankiety
- Wyniki egzaminów
- Materiały
- Poradniki
- CROD

- Raporty
- Powódź
- Monitoring karier absolwentów
- 2. Raporty SIO2 rok 2024/2025**
- Raporty SIO2 rok 2023/2024

Raporty SIO2 rok 2024/2025

Uprzejmie informujemy, że raporty są aktualizowane codziennie.

3.

- Loginy uczniów** NOWY Excel
11 PDF
Raport zawiera loginy uczniów do ZPE
- Loginy nauczycieli** NOWY Excel
Raport zawiera loginy nauczycieli do ZPE

Innowacja pedagogiczna z eTwinning

29 października 2024



RSPO	Id ucznia/nauczyciela	Imię	Nazwisko	Nazwa użytkownika	Hasło
48470	[redacted]	[redacted]	[redacted]	48470	[redacted]
48470	[redacted]	A	[redacted]	48470	[redacted]
48470	[redacted]	[redacted]	[redacted]	48470	[redacted]
48470	[redacted]	[redacted]	[redacted]	48470	[redacted]
48470	[redacted]	A	K	48470	[redacted]
48470	[redacted]	A	Z	48470	[redacted]
48470	[redacted]	[redacted]	[redacted]	48470	[redacted]
48470	[redacted]	LILIAN	A	48470	[redacted]
48470	[redacted]	[redacted]	WICZ	48470	[redacted]
48470	[redacted]	[redacted]	K	48470	[redacted]
48470	[redacted]	[redacted]	KA	48470	[redacted]
48470	[redacted]	IDER	A	48470	[redacted]
48470	[redacted]	[redacted]	A	48470	[redacted]

login: numer z tabeli+@zpe.gov.pl

hasło

Innowacja pedagogiczna z eTwinning

29 października 2024



<https://www.canva.com/>

ia wiedzy ▾



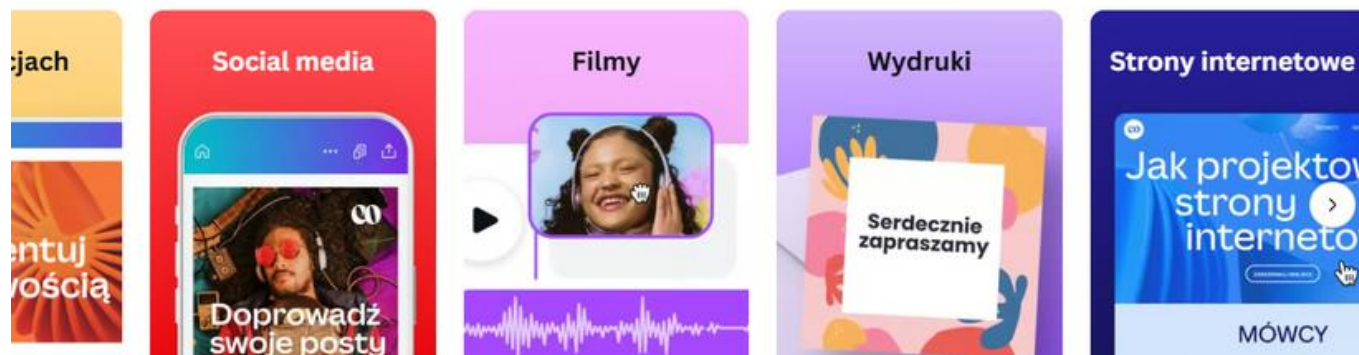
Zaloguj

Zarejestruj

Dzisiaj zaprojektujesz?

stworzysz dowolny projekt. Wydrukuj go lub udostępnij, gdzie i komu tylko chcesz.

Zacznij projektować



Innowacja pedagogiczna z eTwinning

29 października 2024



Zaloguj się lub zarejestruj w kilka sekund

Po zarejestrowaniu się za pomocą adresu e-mail ZPE uczniowie i nauczyciele otrzymują bezpłatny dostęp do funkcji premium platformy Canva.



Kontynuuj przez ZPE



Kontynuuj przez Google



Kontynuuj przez Facebooka



Kontynuuj przez e-mail

Kontynuuj w inny sposób

Kontynuując, potwierdzasz, że akceptujesz [regulamin](#) platformy Canva. Zapoznaj się też z naszą [polityką prywatności](#).



Innowacja pedagogiczna z eTwinning

29 października 2024



 ClickMeeting

SPOTKANIE
W FORMULE ONLINE

 Dofinansowane przez
Unię Europejską

< Kontynuuj przez ZPE

Jeśli uczysz się w szkole lub pracujesz jako nauczyciel, wprowadź swój adres e-mail ZPE. Sprawdzimy, czy masz już konto. Jeśli nie, pomożemy Ci je utworzyć.

3338 [redacted] 3470@zpe.gov.pl

Kontynuuj



login ucznia



< Kontynuuj przez ZPE

Jeśli uczysz się w szkole lub pracujesz jako nauczyciel, wprowadź swój adres e-mail ZPE. Sprawdzimy, czy masz już konto. Jeśli nie, pomożemy Ci je utworzyć.

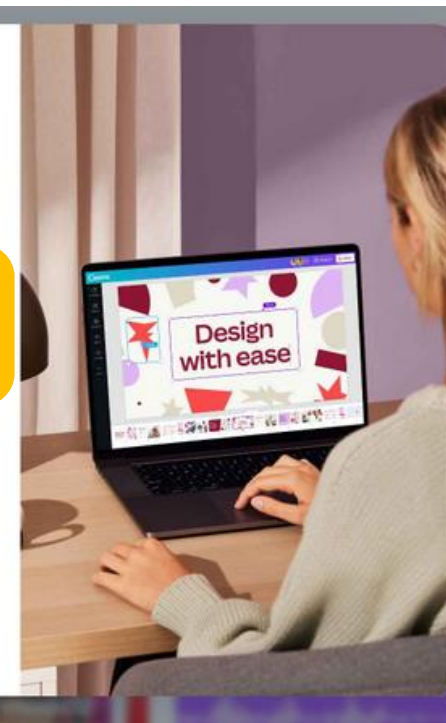
Adres e-mail

n101 [redacted] 37@zpe.gov.pl

Kontynuuj



login nauczyciela



Innowacja pedagogiczna z eTwinning

29 października 2024



 ClickMeeting

SPOTKANIE
W FORMULE ONLINE

 Dofinansowane przez
Unię Europejską

ZPE Zintegrowana
Platforma
Edukacyjna

Warunki użytkowania

1. Korzystanie z Canva.com jest regulowane zapisami regulaminu dostępnego w języku angielskim na stronie: <https://www.canva.com/trust/>
2. Korzystanie z Canva.com jest dostępne dla Użytkowników, którzy posiadają dostęp do Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej wydany przez placówkę oświatową, do której uczęszczają.
3. Dostęp do bezpłatnej wersji Canva.com następuje po zalogowaniu na stronę <http://www.canva.com> przy pomocy loginu i hasła do Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej.
4. Korzystając z Canva.com Użytkownik oświadcza, że zapoznał się z [polityką prywatności](#) i wyraża na nią zgodę.
5. Zintegrowana Platforma Edukacyjna nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek problemy techniczne lub utratę danych związanych z korzystaniem z Canva.com.
6. Zintegrowana Platforma Edukacyjna zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w ofercie bezpłatnego korzystania z Canva.com, o czym Użytkownicy zostaną poinformowani z wyprzedzeniem.



Wyrażam zgodę

Odwiedź swoją szkołę – SZKOŁA PODSTAWOWA IM. BŁ. KARD. STEFANA WYSZYŃSKIEGO W KADCZY

Rozpocznij od utworzenia projektu następnej lekcji i pozwól uczniom zademonstrować, czego się nauczyli.

Do dzieła



Innowacja pedagogiczna z eTwinning

29 października 2024



 ClickMeeting

SPOTKANIE
W FORMULE ONLINE

 Dofinansowane przez
Unię Europejską

Canva

Wyszukaj swoje materiały i treści na platformie Canva

Nadszedł Droptober

Zobacz najnowsze premiery

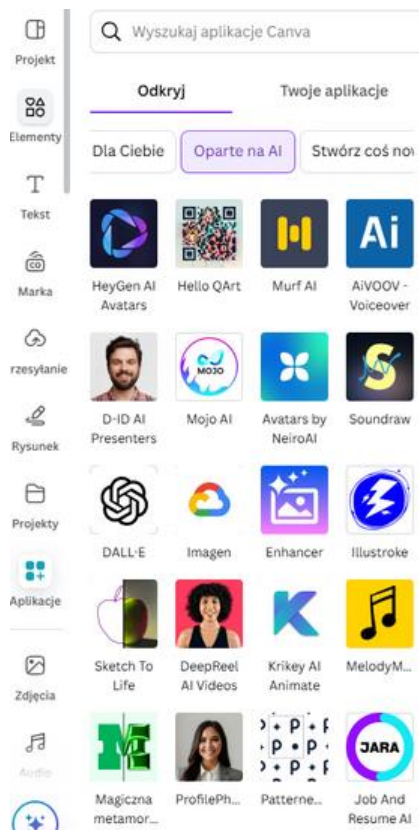
Dream Lab Doc Tablica Prezentacja Media społecznościowe Dla szkół Filmy Do druku Strona www Rozmiar niestandardowy Prześlij pliki Więcej

Utwórz wersję roboczą tekstu Zmień rozmiar dowolnego projektu Usuń tło

Czekają na Ciebie niezliczone możliwości
[Utwórz projekt](#), aby rozpocząć.



AI w Canvie



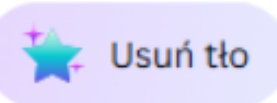
Utwórz wersję roboczą tekstu



Zmień rozmiar dowolnego projektu



Magiczny tekst



 Szablony marki

Dokończ konfigurację szablonów marki



Aby zachować spójność marki,
skonfiguruj szablony gotowe do użycia.

[Skonfiguruj szablony marki](#)



DREAM LAB - Laboratorium marzeń

Canva

Wyszukaj swoje materiały i treści na platformie Canva

SZKOŁA PODS...
n101148042372...

Nadszedł Droptober

Zobacz najnowsze premiery

Dream Lab Doc Tablica Prezentacja Media społecznościowe Dla szkół Filmy Do druku Strona www Rozmiar niestandardowy Prześlij pliki Więcej

Utwórz wersję roboczą tekstu Zmień rozmiar dowolnego projektu Usuń tło

Czekają na Ciebie niezliczone możliwości
[Utwórz projekt](#), aby rozpocząć.




DREAM LAB - Laboratorium marzeń

DREAM LAB ✨

Jaki obraz chcesz dziś stworzyć?

Opisz obraz w paru słowach...

 Stwórz

 Smart

 1:1



Innowacja pedagogiczna z eTwinning

29 października 2024



The screenshot shows the Canva website interface. On the left is a navigation sidebar with categories like 'Strona główna', 'Projekty', 'Szablony', 'Produktywność', 'Projektowanie', 'Udostępnij i opublikuj', 'Dla zespołów', 'Marketing', 'Kreatywny', 'HR', 'Sprzedaż', 'Polecane', 'Planer treści', 'Zdjęcia produktowe', 'Mockups', and 'Kosz'. The 'Aplikacje' icon in the sidebar is circled in yellow, with an arrow pointing to the search bar. The search bar contains the text 'AI' and is also circled in yellow. Below the search bar, a grid of AI applications is displayed, including Blust AI, Mojo AI, Murf AI, AI Image Gen, DeepReel AI Videos, AI Voice by DupDub, AI Frames, Voiceover AI, AI Captions, Synthesys AI Video, Instant AI Art, D-ID AI Presenters, Vidnoz AI, AI Music, Krikey AI Animate, Hippoc Neuro-AI, AI Quiz Maker, AI VOVOV - Voiceover, AI Voiceover, AI Motion, AI Interior Styler, HeyGen AI Avatars, Job And Resume AI, and Soundraw. A yellow arrow points to the 'Blust AI' application. The top right of the interface shows user information for 'SZKOŁA PODS...' and a notification bell icon.



CANVA LIVE

- ewaluacja projektu/innowacji
- współpraca w projekcie
- przykład dobrych praktyk

<https://www.canva.com/presentation/join>

Wprowadź kod, aby nawiązać połączenie

Innowacja pedagogiczna z eTwinning

29 października 2024



 ClickMeeting

SPOTKANIE
W FORMULE ONLINE

 Dofinansowane przez
Unię Europejską

Innowacja pedagogiczna z eTwinning

29 października 2024



 ClickMeeting

SPOTKANIE
W FORMULE ONLINE

 Dofinansowane przez
Unię Europejską

CANVA LIVE

- ewaluacja projektu/innowacji
- współpraca w projekcie
- przykład dobrych praktyk

<https://www.canva.com/presentation/join>

Wprowadź kod, aby nawiązać połączenie





Innowacja pedagogiczna a AI w Canvie

- opis innowacji
- zadania
- ewaluacja



**Zeskanuj kod lub przejdź do Canva live,
wpisz kod i odpowiedz na pytanie!**

Którym kotem jesteś o tej porze i dlaczego?















- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 



AI w Canvie- przygotowanie opisu innowacji

Utwórz projekt

-  Dla Ciebie
-  Canva Docs
-  Tablice
-  Prezentacje
-  Social media
-  Dla szkół
-  Filmy
-  Do druku
-  Strony www
-  Rozmiar niestandardowy
-  Prześlij
-  Więcej

Co chcesz utworzyć?

Popularne

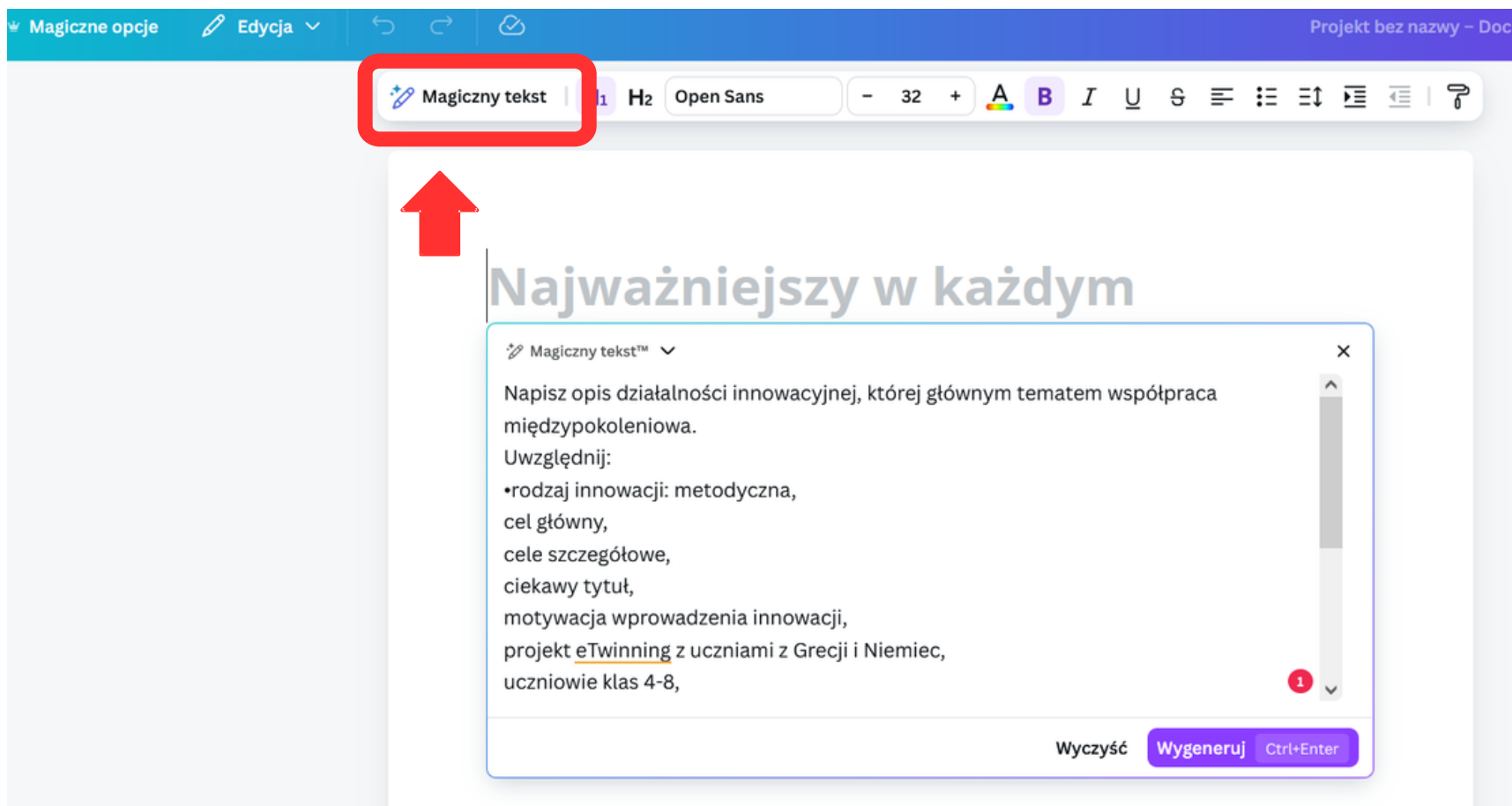


Najczęstsze układy i rozmiary



Biuro i firma





Magiczne opcje Edycja Projekt bez nazwy - Doc

Magiczny tekst H2 Open Sans 32

Najważniejszy w każdym

Magiczny tekst™

Napisz opis działalności innowacyjnej, której głównym tematem współpraca międzypokoleniowa.
Uwzględnij:

- rodzaj innowacji: metodyczna,
- cel główny,
- cele szczegółowe,
- ciekawy tytuł,
- motywacja wprowadzenia innowacji,
- projekt eTwinning z uczniami z Grecji i Niemiec,
- uczniowie klas 4-8,

Wyczyść Wygeneruj Ctrl+Enter



Przykładowe Sposoby Ewaluacji

- **Ankiety online:** Regularne ankiety pozwalające ocenić postępy i satysfakcję uczestników.
- **Raporty projektowe:** Uczniowie przygotowują raporty końcowe, prezentując swoje osiągnięcia i przemyślenia.
- **Prezentacje multimedialne:** Uczniowie tworzą prezentacje podsumowujące projekty, które są przedstawiane społeczności szkolnej i rodzicom.

3

 Magiczny tekst™ ▾

×

Podaj przykładowe aktywności do tego projektu, które będą realizowane wspólnie z uczniami krajów partnerskich w aplikacji Canva. Niech prawie wszystkie zadania będą związane z wykorzystaniem sztucznej inteligencji w Canvie.

1

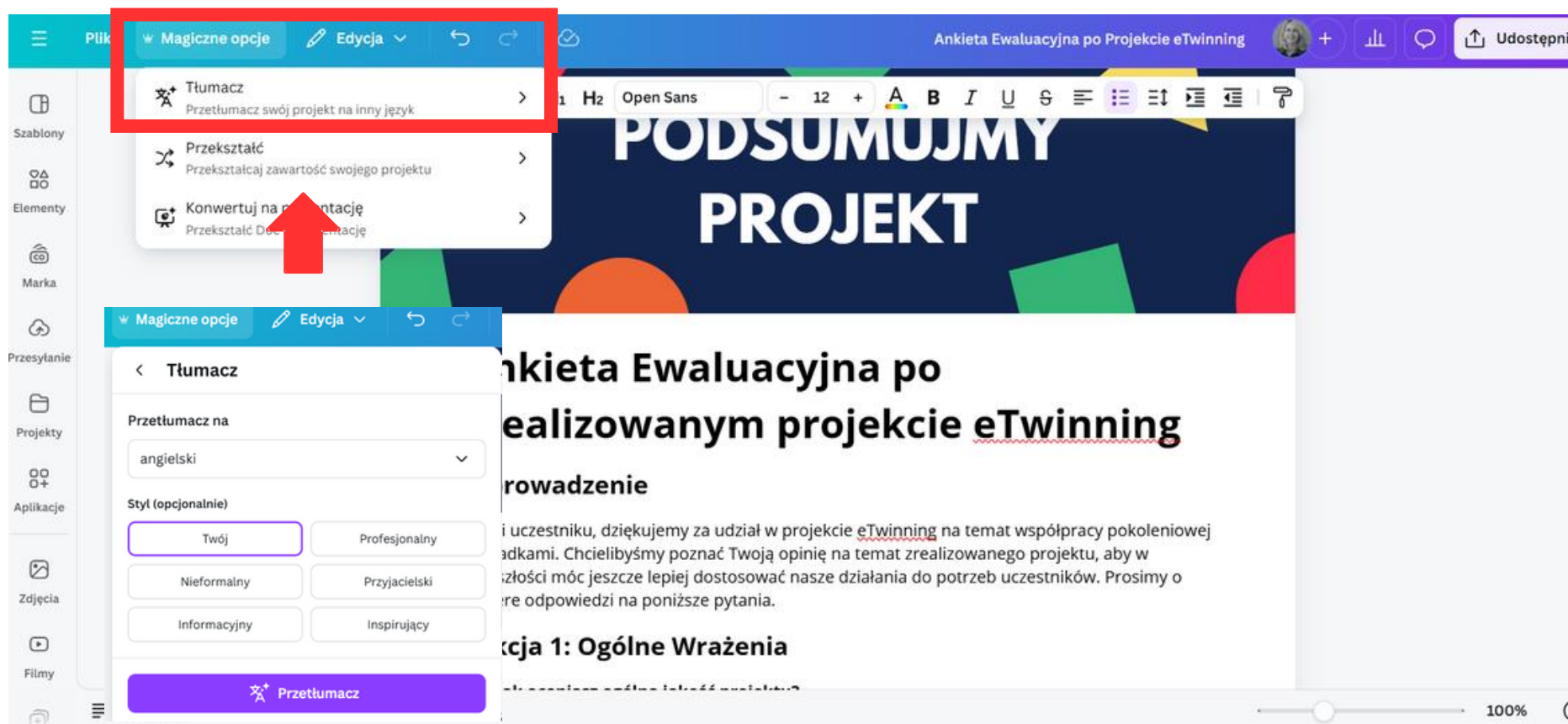
Wyczyść

Wygeneruj

Ctrl+Enter



Tłumaczenie tekstu



Tłumacz
Przetłumacz swój projekt na inny język

Przekształć
Przekształcaj zawartość swojego projektu

Konwertuj na prezentację
Przekształć Dokumentację

Tłumacz

Przetłumacz na
angielski

Styl (opcjonalnie)

Twój Profesjonalny
Nieformalny Przyjacielski
Informacyjny Inspirujący

Przetłumacz

Ankieta Ewaluacyjna po Projekcie eTwinning

PODSUMUJMY PROJEKT

Ankieta Ewaluacyjna po zrealizowanym projekcie eTwinning

Wprowadzenie

Witamy uczestniku, dziękujemy za udział w projekcie eTwinning na temat współpracy pokoleniowej z rodzicami. Chcielibyśmy poznać Twoją opinię na temat zrealizowanego projektu, aby w przyszłości móc jeszcze lepiej dostosować nasze działania do potrzeb uczestników. Prosimy o udzielenie odpowiedzi na poniższe pytania.

Pytanie 1: Ogólne Wrażenia

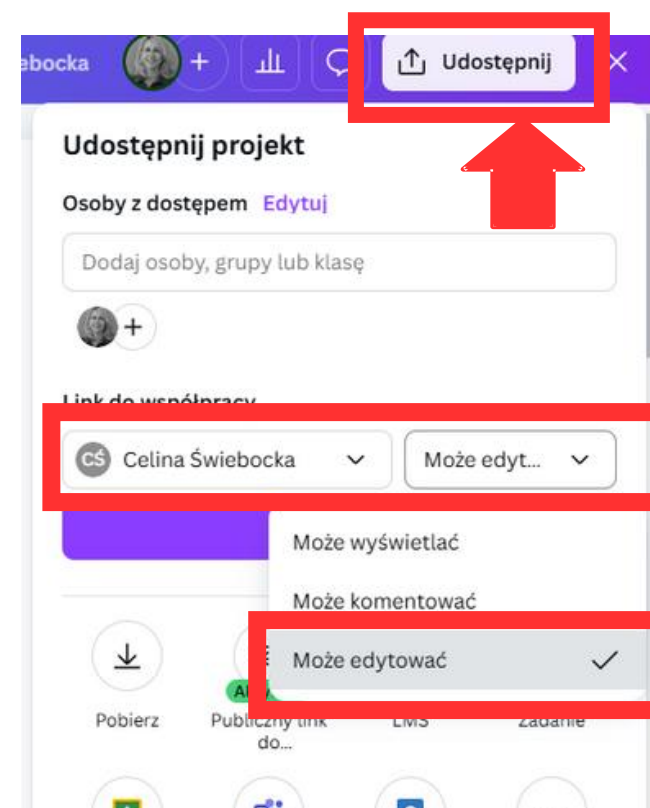


Aktywności podczas realizacji projektu/innowacji

Plan projektu [LINK DO WSPÓŁPRACY](#)

Przykładowe etapy projektu, działania i narzędzia TIK

Etapy	Krótki opis aktywności	Narzędzia TIK	Terminy
1. Nazwa projektu	Wyodrębnienie opisy wspólnie projekt, jego cele, narzędzia i rezultaty.	Spotkania online - eTwinning Live, dofinansowanie - dronk Google	1. cyklicznie





Aktywności podczas realizacji projektu/innowacji Tworzenie logo projektu

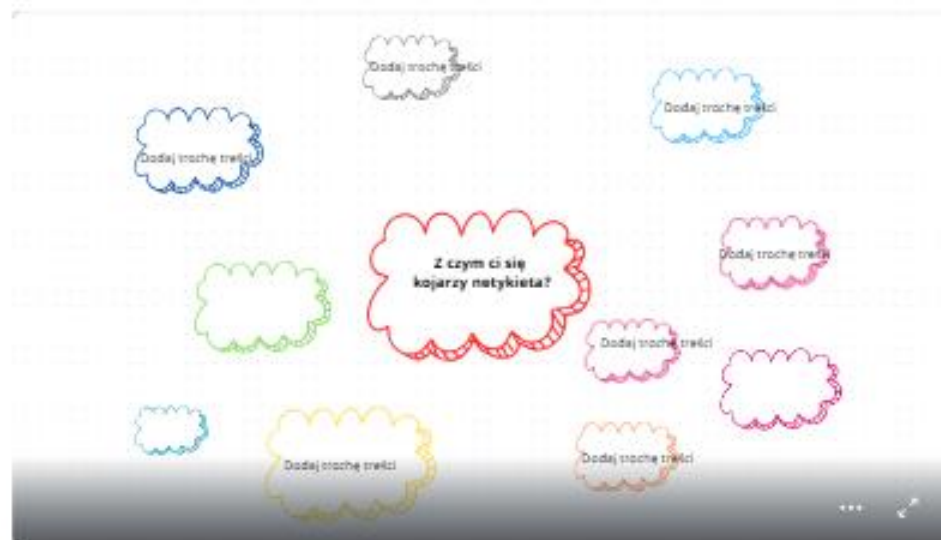
[LINK](#)

Utwórzmy wspólnie logo projektu



Aktywności podczas realizacji projektu/innowacji Netykieta - tablica

[LINK](#)

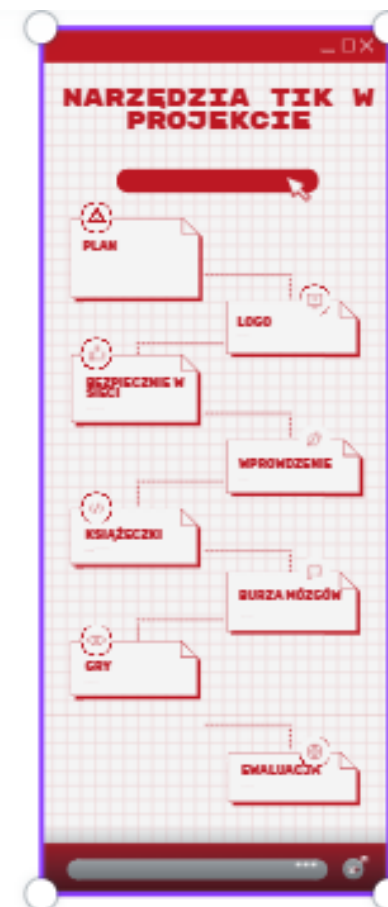


Innowacja pedagogiczna z eTwinning

29 października 2024

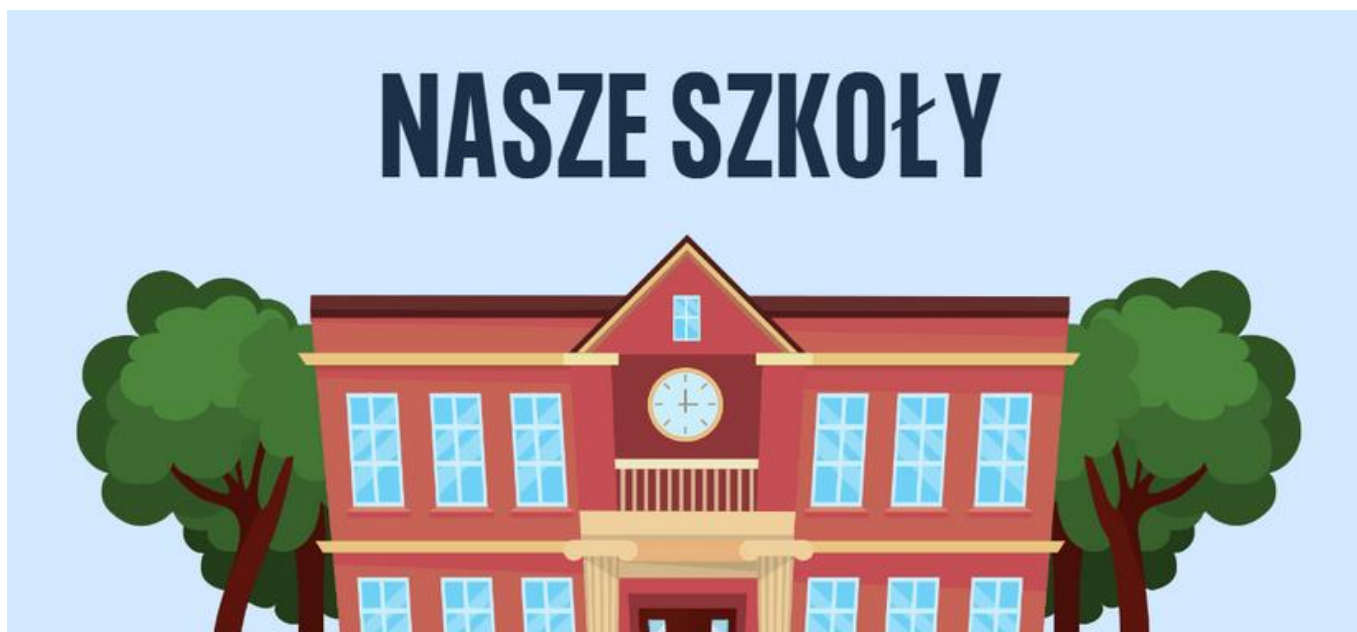


Zbiór narzędzi TIK - plakat [LINK](#)





Nasza szkoła i okolica - prezentacje [LINK](#)





Zwyczaje bożonarodzeniowe - film

[LINK](#)



Innowacja pedagogiczna z eTwinning

29 października 2024



 ClickMeeting

SPOTKANIE
W FORMULE ONLINE

 Dofinansowane przez
Unię Europejską

Q&A

Zapraszam do kontaktu:

Celina Świebocka

celinaswiebocka@poczta.fm