



"Mała kostka – wielkie pomysły"

22 sierpnia 2026 r.

Agnieszka Besser-Krysiak



22-23 sierpnia 2026
Lublin/ online



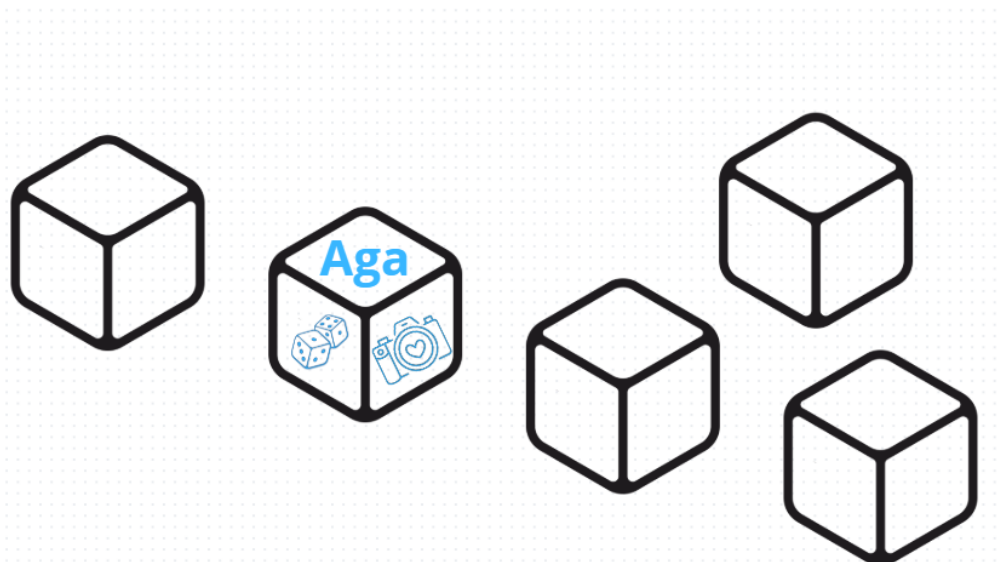
Agnieszka Besser-Krysiak



#20MINUT
DLAMATEMATYKI



Na powitanie, niech każdy...rzuci



Ice breaker

RZUĆ KOŚCMI



	Jestem eTwinnerem od?
	Mój ukochany projekt eTwinning to...?
	Osoba, która kojarzy mi się z eTwinningiem to...
	Cecha, która sprawiła, że jestem nauczycielem?
	Jutro zamierzam...
	Kości kojarząmi się z...?



Łyk historii



Astragale

- w kości grano prawdopodobnie już 5000 lat temu
- wykorzystywano kości zwierząt, a w późniejszym okresie kamień, bursztyn, kość słoniową i złoto
- rozrywka rozwijała się, gdyż hazard był zakazany
- w Polsce od około XII wieku
- "Kości zostały rzucone!" – Juliusz Cezar przekraczający rzekę Rubikon w 49 r p.n.e

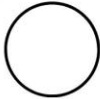
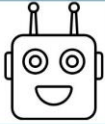
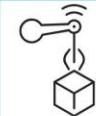
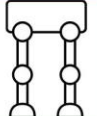
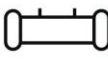
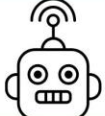
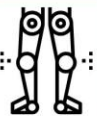
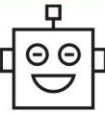
<https://staremiastoelblag-mah.blogspot.com/2014/05/astragale-i-frygi.html>



Wyturlajmy coś wspólnie

WYTURLAJ ROBOTA



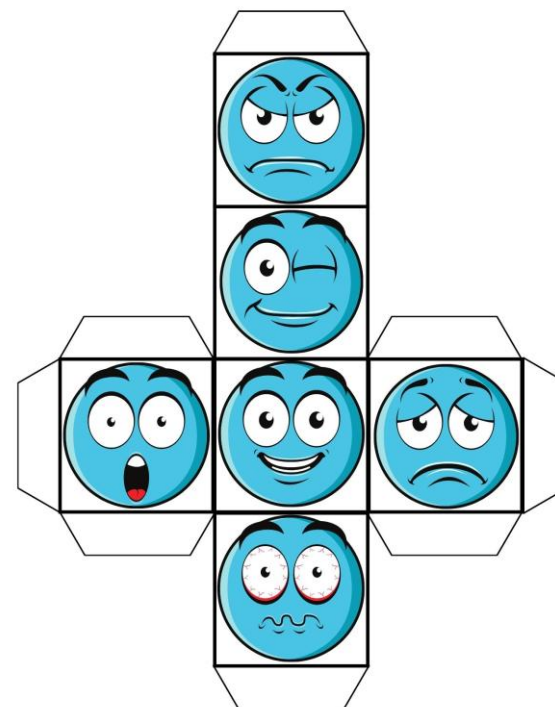
	KORPUS	NOGI	GŁOWA	RĘKA	LOGO
					
					
					
					
					
					



Kilka pomysłów w co i jak zagrać?

- „Kołówka”
- „Moje – Twoje”
- „Trzy po trzy”
- „1-5”
- „Halo przerwa”
- „Daltońskie dni tygodnia”
- „Tor z kostek”
- Kostki emocji - bohater z książki
- „Poćwicz z nami – cała klasa...”

Kostki emocji - bohater z książki



22-23 sierpnia 2026
Lublin/ online



Z mojego doświadczenia





Co możemy zrobić online?



MATH

READ

ART

MUSIC

PUZZLE

GAME

TEACHER
TOOLS

Throw

3



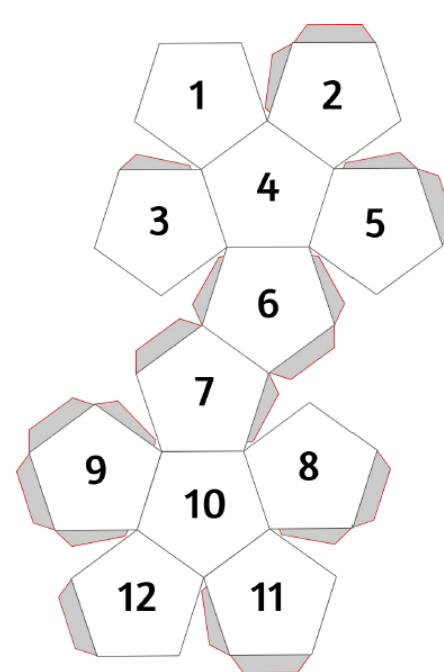
- generator;
- projektowanie i szablony;
- wirtualne kości;
- AI;





Projektowanie i szablony:

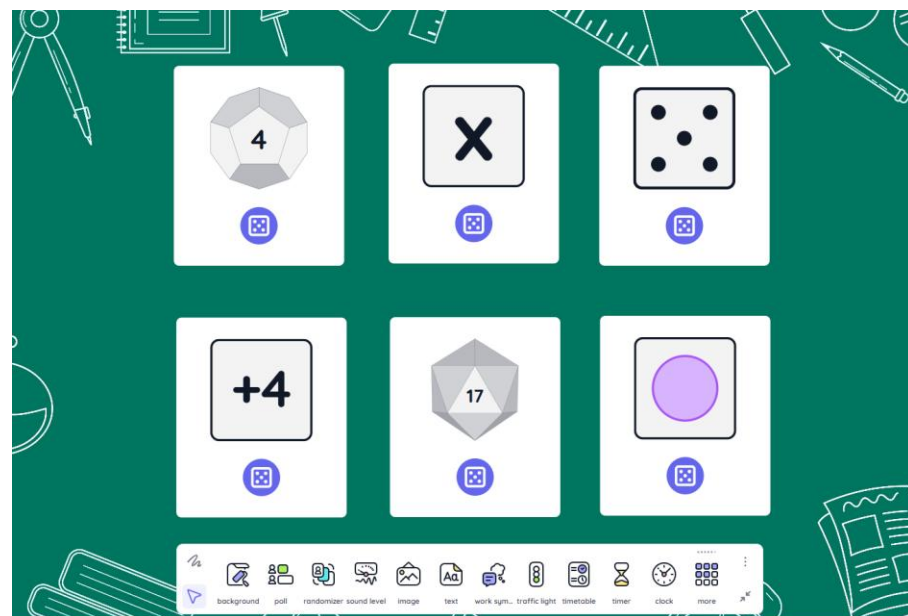
- <https://www.toolsforeducators.com/dice/dice-maker.php>
- <https://www.canva.com/>
- <https://www.senteacher.org/printables/sitesearch/58/DiceMakerNets.html>





Wirtualne kości:

- <https://www.didax.com/virtual-manipulatives.html>
- <https://toytheater.com/dice/>
- <https://davebirss.com/storydice/index.html>
- <https://rpg.nathanhare.net/storygen/> (dla starszych!)
- <https://classroomscreen.com/app/>



22-23 sierpnia 2026
Lublin/ online



AI:

PRACOWNIA WYOBRAŹNI

Kości Opowieści

Rzuć kośćmi, uruchom wyobraźnię i napisz niezwykłą historię.

Wylosuj składniki opowieści

Każda kość podpowie Ci jeden ważny element historii.

 Rzuć kośćmi



Bohater



Miejsce



Przedmiot



Wydarzenie



Emocja



Niespodzianka

Twoje wylosowane pomysły

Wykorzystaj wszystkie sześć elementów w swojej opowieści.

Bohater: chłopiec

Miejsce: domek

Przedmiot: klucz

Wydarzenie: burza

Emocja: radość

Niespodzianka: smok

Napisz swoją historię

Pamiętaj o początku, rozwinięciu i zakończeniu. Napisz co najmniej 5 zdań.

Moja opowieść

0 słów

 Sprawdź opowiadanie

Pamiętaj: każda wielka opowieść zaczyna się od jednego pomysłu.



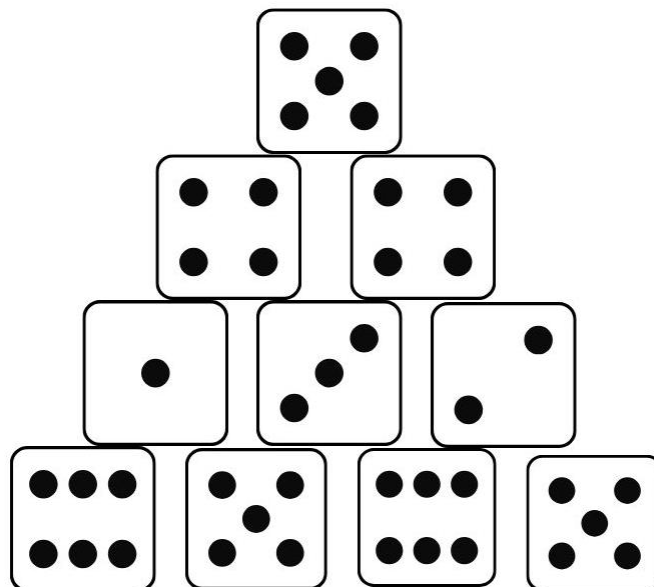
Projekty eTwinning – współpraca

- tworzenie opowiadań – story cubes – projekty kości
- bank gier z wykorzystaniem kości np. matematycznych
- gra RPG
- przedstaw się za pomocą kości
- wyturlajmy...
- rozruszajmy nasze ciało





Zagadka





Hybrydowe Warsztaty Doskonalenia Zawodowego
grupy Wczesnoszkolni:

"Szkoła w grze – budowanie kompetencji przyszłości"

22-23 sierpnia 2026
Lublin/ online



SPOTKANIE
W FORMULE
HYBRYDOWEJ



Dofinansowane przez
Unię Europejską



Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji

Q&A

Zapraszam do kontaktu:

Agnieszka Besser-Krysiak

czechy.krysiak@gmail.com



www.etwinning.pl