

 **TERMIN: 18.03.2025** **CZAS TRWANIA: 90 MIN.** **GRUPA DOCELOWA: Nauczyciele EW**

<b>CZAS</b>	<b>AKTYWNOŚĆ</b>	<b>MODERATOR</b>
<b>10 min.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prezentacja agendy spotkania</li> <li>Krótkie przedstawienie się każdego uczestnika</li> </ul>	Edyta Karwowska Paulina Loryńska Beata Wójcik
<b>20 min.</b>	Krótkie prezentacje na temat: <ul style="list-style-type: none"> <li>programu etwinning + twinspace</li> <li>procesu rejestracji projektu online</li> </ul>	Paulina Loryńska Beata Wójcik
<b>15 min.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prezentacja trzech przykładowych pomysłów na projekt dla danej grupy docelowej</li> </ul>	Edyta Karwowska Paulina Loryńska Beata Wójcik
<b>27 min. :</b> 7 min. 3 min. 7 min. 3 min. 7 min.	3 rundy 7 min. speed dating w podpokojach przeplatane krótkimi prezentacjami: <ol style="list-style-type: none"> <li>SD: Ja i moje doświadczenie w projektach</li> <li>Prezentacja: Jak dodać się do kontaktów na ESEP?</li> <li>SD: Moi uczniowie i szkoła</li> <li>Prezentacja: Jak być dostępnym do realizacji projektu na ESEP?</li> <li>SD: Wybrany/Mój pomysł na projekt</li> </ol>	Paulina Loryńska- prowadzenie Edyta Karwowska – podział na grupy Beata Wójcik- prowadzenie
<b>5 min.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Udostępnienie i prezentacja sposobu wypełnienia arkusza Google/Excel z pomysłem na projekt i danymi kontaktowymi.</li> </ul>	Paulina Loryńska
<b>10 min.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Planowanie dalszej komunikacji w grupach projektowych w podpokojach</li> </ul>	Beata Wójcik- prowadzenie Edyta Karwowska- podział na grupy
<b>3 min</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Podsumowanie</li> <li>Pytania</li> </ul>	Edyta Karwowska,

## Partner Finding Fair “Wiosenne przebudzenie” – znajdź partnera do wiosennego projektu eTwinning!

Jesteś nauczycielem edukacji wczesnoszkolnej i chcesz rozpocząć własny projekt eTwinning jeszcze w tym roku szkolnym? Szukasz partnera do współpracy? Dołącz do **Partner Finding Fair** – wyjątkowego spotkania online, które pomoże Ci znaleźć partnerów dla Twojego projektu!

### Kiedy?

18.03.2025 godz. 18.00

### Co Cię czeka?

- Poznasz nauczycieli zainteresowanych współpracą
- Znajdziesz inspiracje na projekt związane z wiosenną tematyką
- Rozpoczniesz nową edukacyjną przygodę na platformie eTwinning

### Dla kogo?

- ➔ Nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej, którzy posiadają aktywne konto na platformie eTwinning
- ➔ Osób gotowych na realizację projektu jeszcze w tym roku szkolnym

Nie przegap tej okazji – **zgłoś się już dziś!** [🔗](#) [link do rejestracji]

Moderatorki grupy eTwinning Wczesnoszkolni przedstawiają propozycje wiosennych projektów:

Projekt: na wzór  
(MFP) Tropiciele wiosny

Podczas współpracy projektowej uczniowie będą w różnorodny sposób obserwować zmiany zachodzące w ich najbliższej okolicy. Wymienią się wiedzą i doświadczeniami z uczniami innych szkół o tym: Jak wygląda wiosna w różnych regionach Polski? Jakie kwiaty zakwitają wiosną? Jakie ptaki powracają? Jakie owady budzą się do życia? Jakie drzewa kwitną?

Projekt: na wzór  
(MFP) Vegetable and fruit inspirations

Projekt będzie realizowany w duchu STEAM i skierowany do dzieci w wieku 6-9 lat. Jego temat przewodni to wiosenne zbiory, czyli nowalijki, ze szczególnym uwzględnieniem warzyw i owoców. W ramach działań uczniowie:

- nauczą się wybranego wiersza o warzywach lub owocach,
- stworzą własną książkę kucharską,
- przygotują kreatywne „gadające” warzywa i owoce,
- wezmą udział w eksperymentach i aktywnościach STEAM.

Projekt będzie nie tylko edukacyjną przygodą, ale także doskonałą okazją do rozwijania kreatywności, umiejętności językowych i pracy zespołowej.

Projekt na wzór  
Tajemnice wiosny – interaktywny projekt dla edukacji wczesnoszkolnej!

Projekt ma na celu odkrywanie niezwykłych zmian zachodzących w przyrodzie wraz z nadejściem wiosny! Dzięki wykorzystaniu nowoczesnych narzędzi TIK dzieci staną się małymi badaczami przyrody, stworzą interaktywne mapy, nagrają dźwięki budzącego się świata, a nawet zaprogramują wiosenne animacje. Projekt łączy naukę, zabawę i kreatywność, rozwijając zarówno wiedzę o świecie, jak i umiejętności cyfrowe uczniów.