

# Mój pierwszy projekt z Ambasadorem



## *Pracownia Cyfrowych Przygód*

---

27 lutego - 1 marca 2023 r.

Mój pierwszy projekt  
z Ambasadorem



*Pracownia Cyfrowych Przygód*



27 lutego - 1 marca 2023 r.

**Dzień 1**

Poniedziałek **27 lutego 2023**

17:30 - 19:00

Wprowadzenie do programu eTwinning oraz platforma European School Education Platform

**Dzień 2**

Wtorek **28 lutego 2023**

17:30 - 19:00

Twinspace projektu

**Dzień 3**

Środa **1 marca 2023 r.**

17:30 - 19:00

Aktywności w projekcie

# Organizacja pracy projektowej

## Cele działań:

znajomość  
zapisu liczb  
od 0 do ....

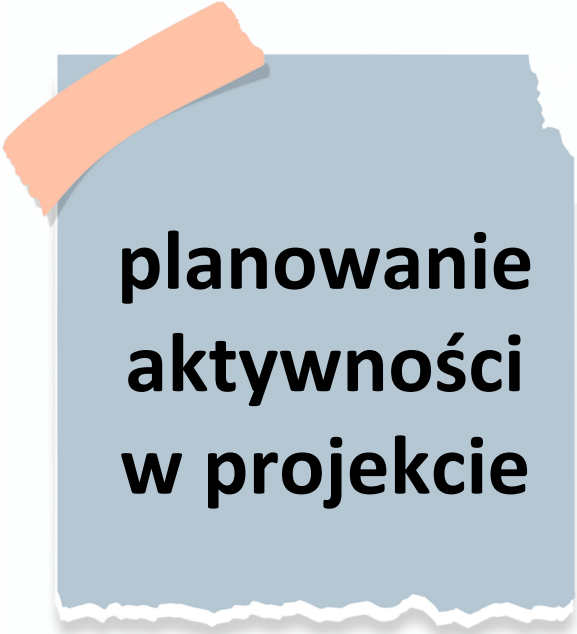
dodawanie  
i odejmowanie

kreatywne  
korzystanie  
z aplikacji

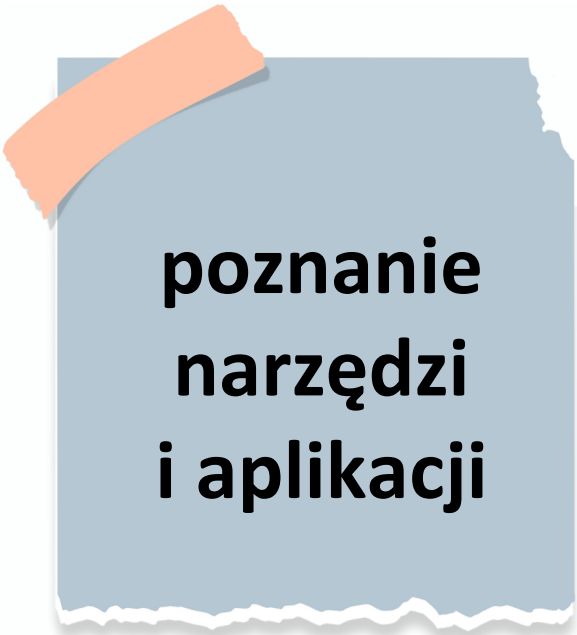
stymulacja  
dotykowa

kontakt z naturą  
i technologią


# Zakres tematyczny sesji 3:



**planowanie  
aktywności  
w projekcie**

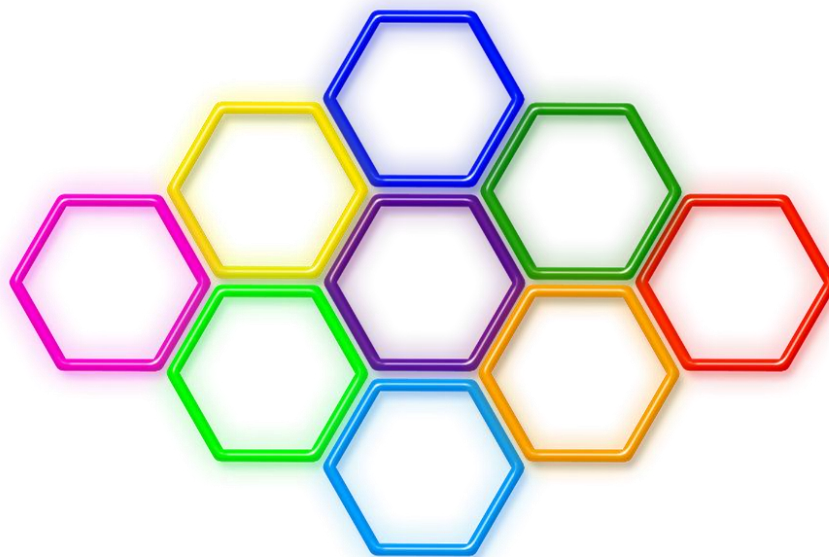


**poznanie  
narzędzi  
i aplikacji**



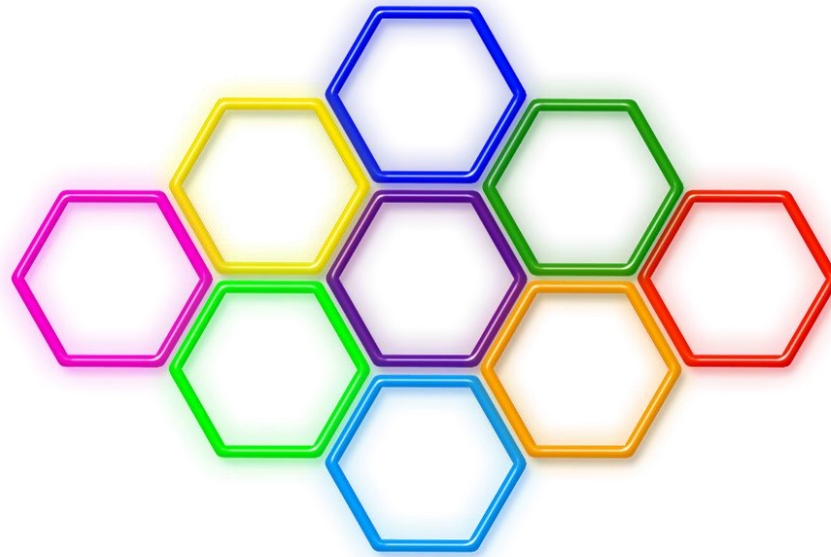
**zasady  
i kalendarium  
współpracy**

# Wspólne ustalanie zakresu aktywności projektowych



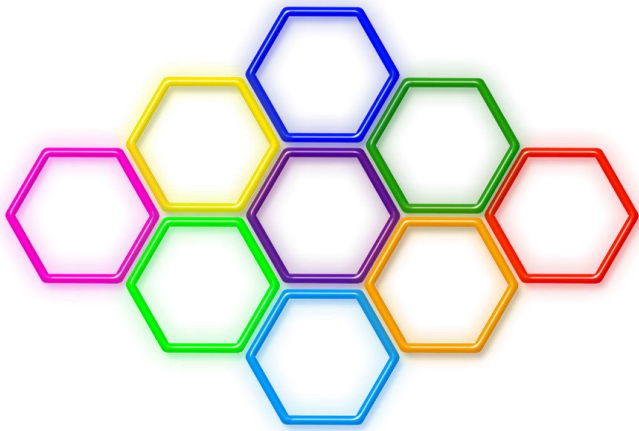
*projekt powinien opierać się na działaniach  
zaplanowanych przez grupę,  
nie na planie wytyczonym przez jednego koordynatora*

# Wspólne rezultaty



*w eT rezultaty powinny być efektem współpracy grup projektowych (wykreowane wspólnie)*

# od pracy indywidualnej do zespołowych rezultatów:



*elementy wykreowane  
przez poszczególne zespoły  
projektowe składają się  
na wspólny rezultat*



**PRACOWNIA  
CYFROWYCH PRZYGÓD**

- **budowanie liczb z materiału przyrodniczego**
- **kolekcja liczb od 1 do ...**
- **cyfrowa gra memory (Matchthememory) - Ania\***
- **animacje liczb (Chatterpix Kids)**
- **zadania tekstowe na dodawanie i odejmowanie (Vocaroo)**
- **wirtualny rysunek cyfry 0 (Jamboard)**
- **e-książka o przygodzie cyfry 0 (Storyjumper)**
- **spotkanie online dla dzieci**





## Kreacja grupowego awatara

### Seminarium:

*wygenerowanie indywidualnego awatara każdego z nauczycieli (student account)*

link:

<https://join.pixton.com/gmbn04>

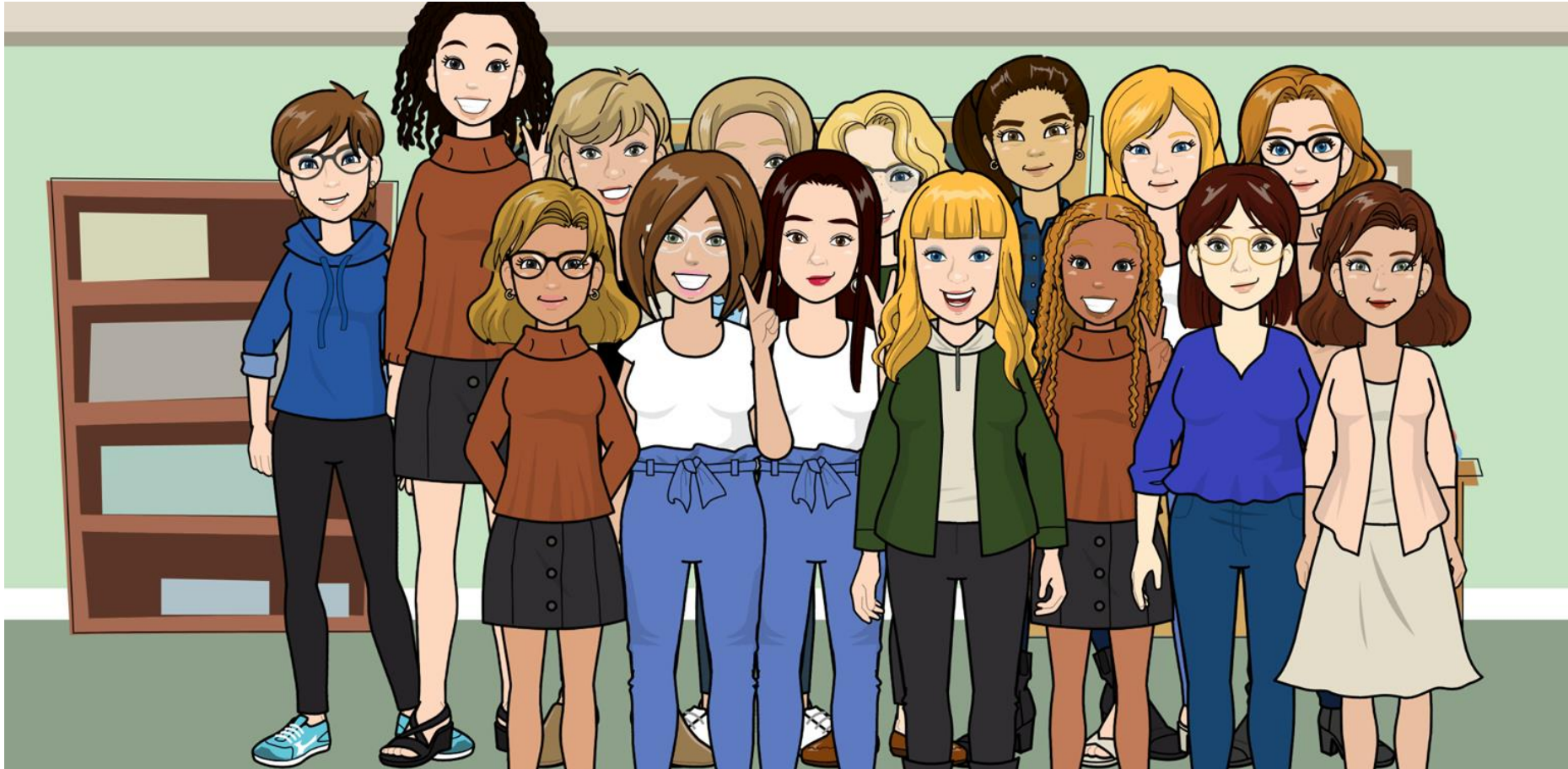
*osadzenie awatara wraz z opisem na padlecie "Daj się poznać!"*

### Projekt:

*wygenerowanie własnej klasy i udostępnienie rodzicom do wykreowania awatarów dzieci (educator account)*

po wcześniejszej informacji od Ani o uwolnieniu konta

# Tymczasowe awatarowe zdjęcie grupowe



*28 lutego godzina 20.40*



## Prezentacja uczestników projektu

Seminarium:

*załadowanie indywidualnego  
awatara wraz z krótkim opisem*

Link:

<https://padlet.com/aniahela/rozpoznajmnie>



# Kolekcja liczb zbudowanych z natury



- ❑ wybór liczby z listy na stronie TS
- ❑ zbudowanie kształtu liczby z materiału naturalnego
- ❑ sfotografowanie liczby i publikacja w folderze (Dysk Google)
- ❑ pobranie i wydruk kolekcji do zabaw swobodnych i aktywności matematycznych (dodawanie i odejmowanie)

# Animacje cyfr (wirtualne animacje w Chatterpix Kids)



**Twin Space**

*tutorial*

*dostępny od 20 marca*

link do Chatterpix Kids:

<https://www.duckduckmoose.com/educational-iphone-itouch-apps-for-kids/chatterpixkids/>

**Projekt:**

*nagranie animacji swojej liczby  
w aplikacji Chatterpix Kids  
i osadzenie jej na padlecie*

link do padletu:

<https://padlet.com/aniahela/animacje>



## Wirtualne rysowanie

### Seminarium

*próba rysowania, pisania,  
budowania z kształtów  
i osadzania wlepek*

link:

<https://jamboard.google.com/d/1WgxDLGzSc2kvfoMRDm5fvbraUnxPDJ9K1sPI0s5PXNo/edit?usp=sharing>

### Projekt:

*wspólne wyrysowanie cyfry 0*

link:<https://jamboard.google.com/d/1WAW5rcH630qYK3Nq0lfsTnuAegJRET Dutl9DVNu6SE/edit?usp=sharing>

# e-książka “Przygody cyfry 0” (Story Jumper)



Spotkanie online  
( IV 2023):

*próby dodania zdjęcia,  
podpisu i nagrania*

Projekt:

*wykonanie rysunku  
przedstawiającego spotkanie cyfry 0  
z przyporządkowaną liczbą,  
nadanie jej tytułu, nagranie.*



*rezultaty współdziałania/dzielenie odpowiedzialności*

# Cyfrowe dodawania i odejmowanie (zadania tekstowe w Vocaroo)



## Seminarium

*próba nagrania zadania  
i wygenerowania linku  
oraz kodu QR do pliku*

link do Vocaroo:

<https://vocaroo.com/>

## Projekt:

*nagranie zadania tekstowego  
na dodawanie lub odejmowanie  
w serwisie Vocaroo  
osadzenie zadań na TS*

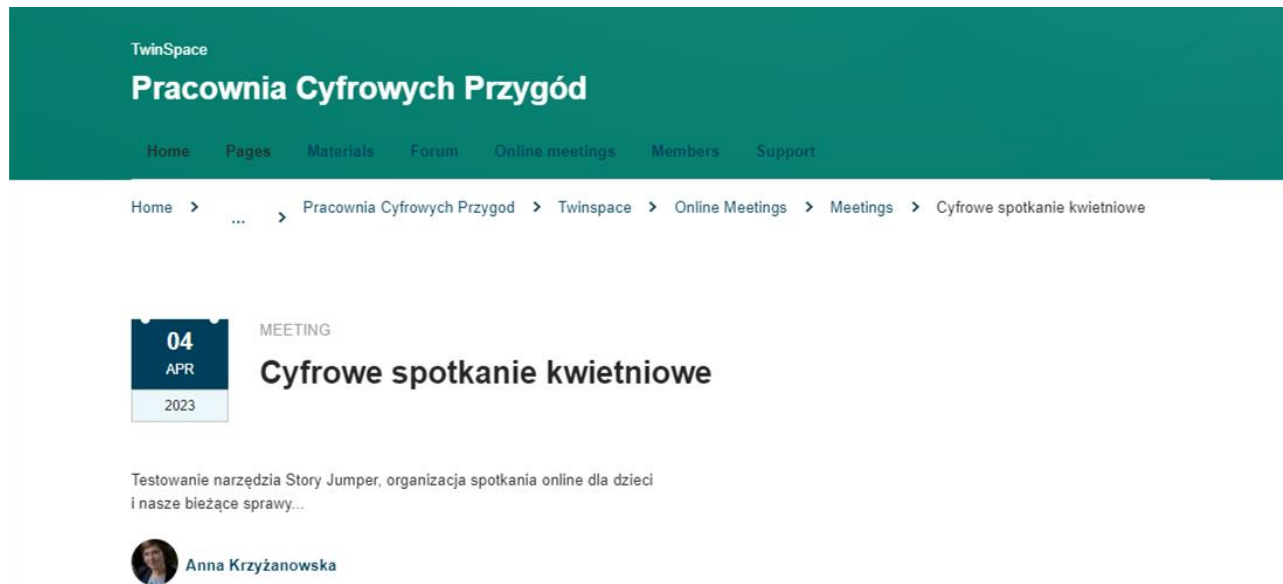
link do padletu:

<https://padlet.com/aniahela/cyfrowetekstowe>



# Spotkanie online

4 kwietnia 2023 godzina 18.15-19.30  
(pokój otwarty od 18.00)



The screenshot shows a meeting page on the TwinSpace website. The header is dark green with the text 'TwinSpace' and 'Pracownia Cyfrowych Przygód'. Below the header is a navigation menu with links: Home, Pages, Materials, Forum, Online meetings, Members, Support. The breadcrumb trail reads: Home > ... > Pracownia Cyfrowych Przygód > Twinspace > Online Meetings > Meetings > Cyfrowe spotkanie kwietniowe. The main content area features a calendar widget for April 4, 2023, with the text 'MEETING Cyfrowe spotkanie kwietniowe'. Below the calendar, there is a description: 'Testowanie narzędzia Story Jumper, organizacja spotkania online dla dzieci i nasze bieżące sprawy...'. At the bottom of the meeting details, there is a profile picture of Anna Krzyżanowska.



*podtrzymywanie kontaktu (i ducha drużyny)  
burza mózgu, decyzyjność*

# Kolekcja kontaktów do narzędzi



**PRACOWNIA  
CYFROWYCH PRZYGÓD**

## Uczestnicy projektu "Pracownia Cyfrowych Przygód"

Informacje przydatne do organizacji aktywności projektowych (udostępnienia dostępu do narzędzi, bieżące kontakty itp.)

 [aniahela@gmail.com](mailto:aniahela@gmail.com) (not shared) [Switch account](#) 

\* Required

Imię uczestnika \*

Your answer

Nazwisko uczestnika \*

Your answer

Adres e-mail (do kontaktu i aplikacji) \*

<https://forms.gle/ggE6EC95JgXH6uL77>

## Checklist:

**Czy wybrałam liczbę do wykreowania z dziećmi?**

**Czy potrafię odnaleźć na stronach aktywności projektu?**

**Czy zaznaczyłam w kalendarzu datę 4 kwietnia?**

**Czy uzupełniłam listę kontaktów do narzędzi?**

**Kontakt:**

**Anna Krzyżanowska**

**platforma ESEP**

**&**

**[annakrzyzanowska@interia.eu](mailto:annakrzyzanowska@interia.eu)**