

Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

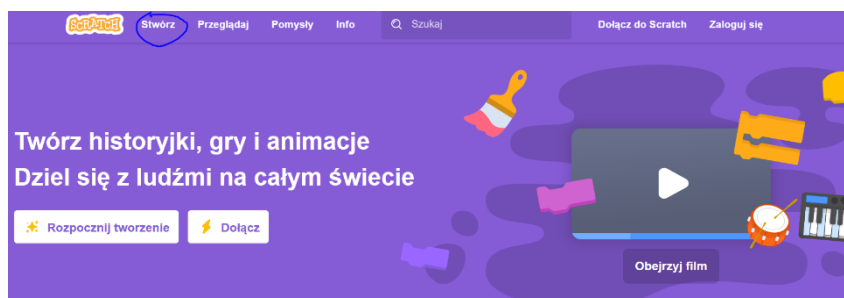
 Dofinansowane przez
Unię Europejską

Autorka: Edyta Karwowska

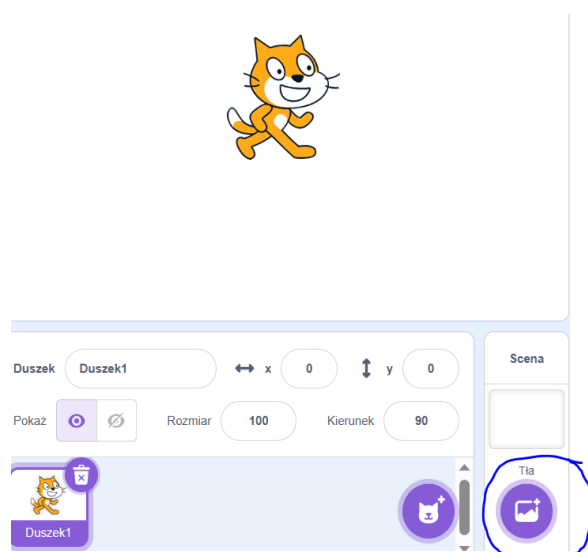
Zaprojektowanie cyklu rozwojowego motyla w scratchu

Jak zacząć?

1. Uruchamiamy program Scratch na swoim komputerze
2. Wybieramy opcję bez logowania *Stwórz*



3. Stworzenie tła: Kliknij na zakładkę *Tło* i wybierz tło przypominające naturalne środowisko motyla, na przykład niebo lub ogród.



Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

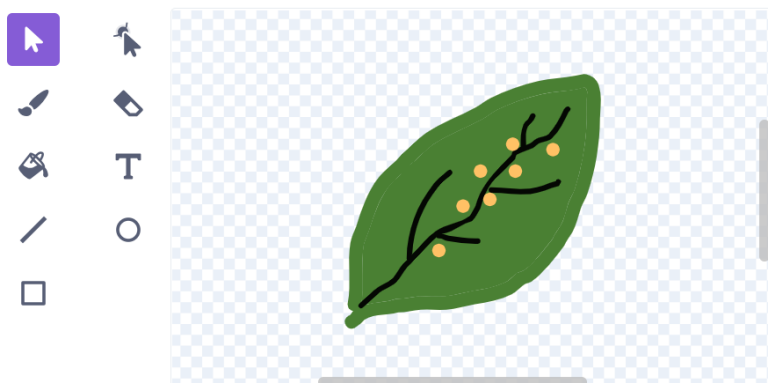
czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

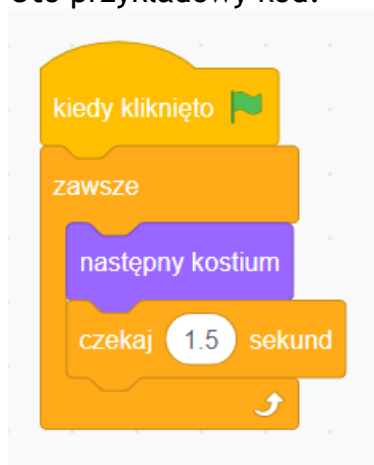
 Dofinansowane przez
Unię Europejską

4. Tworzenie kostiumów: usuń obrazek kota i stwórz listek. Możesz wykorzystać dostępne narzędzia do rysowania lub zaimportować własny obraz.



5. W ten sam sposób tworzymy kolejne kostiumy: gąsienicy, poczwarki, motyla.
6. Kodowanie cyklu rozwojowego motyla: kliknij na skrypt i wykorzystaj bloki programowe, aby stworzyć animację przedstawiającą etapy rozwoju motyla: jajo, larwa (gąsienica), poczwarka i dorosły motyl.

Oto przykładowy kod:



7. Testowanie: Naciśnij zielony przycisk "Flaga", aby uruchomić swoją animację i obserwować cykl rozwojowy motyla.

<https://scratch.mit.edu/projects/884708225>