

Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.



Instrukcja - multimedialna książeczka StoryJumper

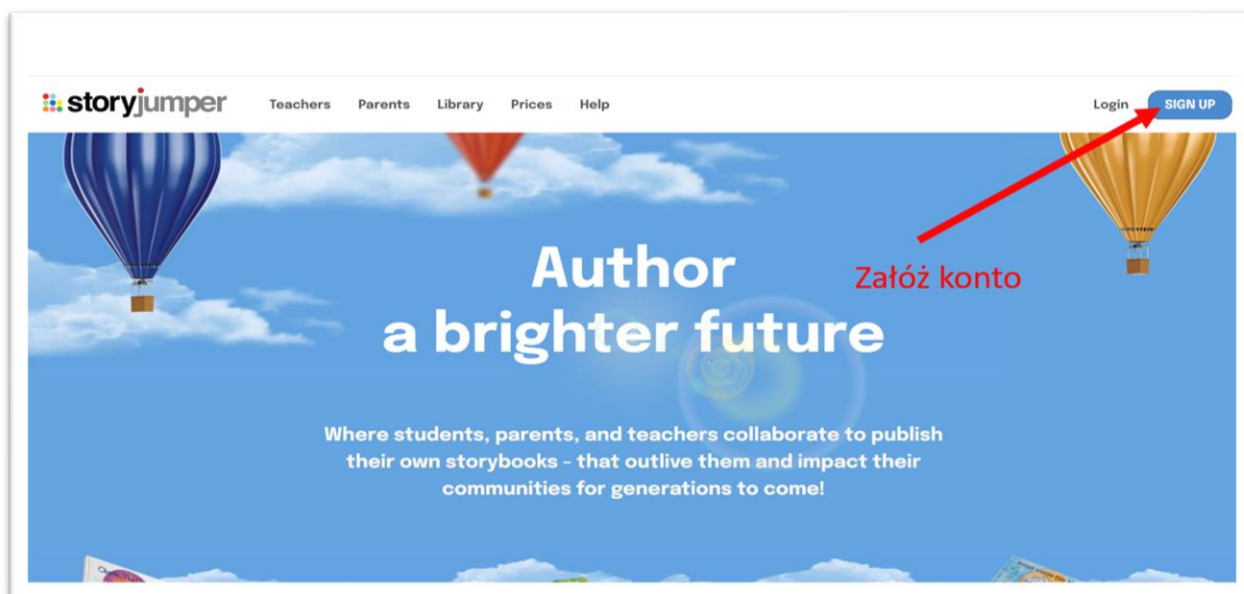
Wioletta Chopcian

Zaangażuj uczniów do współpracy dzięki kreatywnym opcjom multimedialnym. StoryJumper sprawdzi się na zajęciach indywidualnych i grupowych w pracy z dziećmi. Jest doskonałym narzędziem do współpracy, do dzielenia się swoimi osiągnięciami, do nauki czytania i pisania. Pomoże wspierać ucznia w rozwoju mowy. Pozwoli dzieciom zbudować pewność siebie w umiejętności samodzielnego tworzenia.

StoryJumper to bezpłatna aplikacja do tworzenia elektronicznej książeczki, zaopatrzona w intuicyjne narzędzia do pisania oraz ilustrowania - niestandardowe obrazy oraz postaci czy ikonki, które w idealny sposób pomagają opowiadać historie. Możliwość dodania własnych grafik czy zdjęć są dodatkowym atutem aplikacji. Narracja głosowa sprawia, że w książce dzieje się magia. Możemy tworzyć foto książki; komiksy; zbiory wierszy, opowiadań, tekstów; relacje zdjęciowe; przepisy; albumy i wiele innych.

Jak zacząć?

Załącz konto <https://www.storyjumper.com/> (Wskazówka: jeśli korzystamy z przeglądarki Google Chrome zawsze można - klikając prawym przyciskiem myszy, otworzyć okno i włączyć: przetłumacz na polski).



Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem





Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.



W tym celu na stronie głównej serwisu naciskamy przycisk sign-up i wypełniamy formularz. Mamy możliwość założenia konta przez konto Google, Facebook lub wybrać nazwę użytkownika, hasło a następnie wprowadzić swój adres e-mail, datę urodzenia i gotowe (w ten sposób jest dokonana weryfikacja, czy użytkownik ukończył 13 lat). Akceptujesz warunki korzystania z serwisu.


Utwórz DARMOWE konto

 **Sign in with Google**


 **Login with Facebook**

LUB

Posiadasz już konto? [Zaloguj się](#)

 **Login with Facebook**

LUB

Twoje urodziny 

Miesiąc: Dzień: Rok:

ZAPISAC SIĘ

Posiadasz już konto? [Zaloguj się](#)

Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.



Create a FREE account

Your Birthday [?]

Aug 23 Year:
Year:
2020
2019
2018
2017
2016
2015
2014
2013
2012
2011
2010
2009
2008
2007
2006
2005
2004
2003
2002

SIGN UP

Already have an account? [Log in](#)

By continuing to use this site, we assume you consent for our use of cookies.


Pomóż mi zrobić to samodzielnie, czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem




Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.



Create a FREE account

Your Birthday 

Aug 23 

I'm a teacher and I want to use StoryJumper with my students in class.

YES NO I agree to StoryJumper's [Terms of Service](#) and [Privacy Policy](#).


YES NO I'd like to get email updates to help me get the most out of StoryJumper.


SIGN UP

Already have an account? [Login](#)

Google Translate

Utwórz DARMOWE konto

Twoje urodziny 

sierpień 23 

Jestem nauczycielem i chcę używać StoryJumper z moimi uczniami w klasie.

Kod pocztowy szkoły (kod pocztowy)

Nazwa szkoły

TAK NIE Wyrażam zgodę na [Warunki świadczenia usług](#) i [Politykę prywatności](#) StoryJumper.

TAK NIE Chcę otrzymywać aktualizacje e-mailem.

Możemy zaznaczyć opcję *I am a teacher and I want to use storyjumper in the classroom with my students*, potwierdzającą, że jesteśmy nauczycielami. Mamy później możliwość

Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem




Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.




pracy w wirtualnej klasie. W danych podajemy kod pocztowy i nazwę placówki.

Naciskamy przycisk Sign up by zakończyć proces rejestracji. Automatycznie zostaniemy przeniesieni do serwisu i zalogowani na nasze konto. Pojawi się powitanie w serwisie oraz zaproszenie do stworzenia książeczki. W obszarze roboczym pojawi się tutorial, do obejrzenia film instruktażowy, który możemy obejrzeć lub pominąć (klikając poza obszar z tutorialiem) i wrócić do obejrzenia w dowolnym czasie. Serwis wyposażony jest w bogatą instrukcję użytkowania 😊 w zakładce **help**.

Watch this short tutorial - it's very helpful!



Obejrzyj w  YouTube

Step 1 of 3: Create a Book

See why students LOVE creating StoryJumper books!

[+ CREATE MY BOOK](#)

Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem

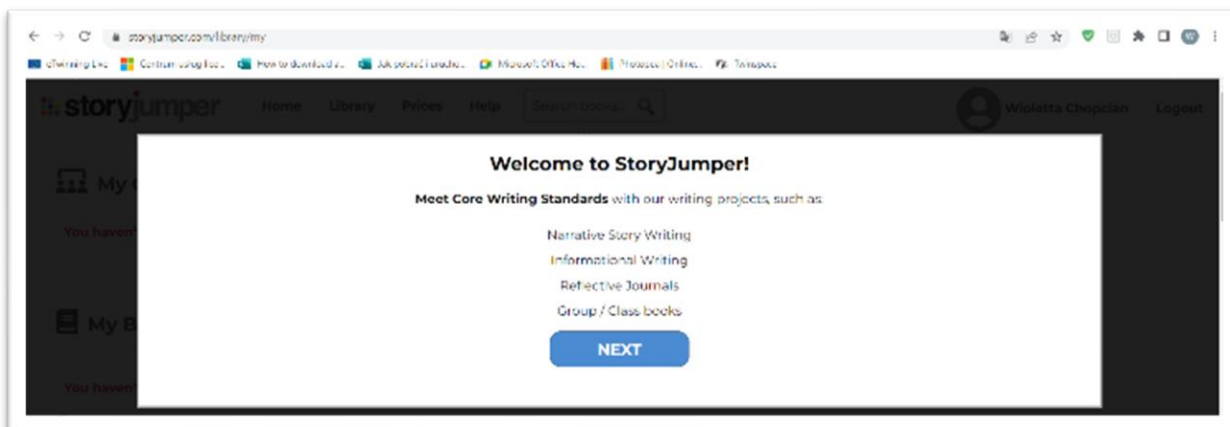


Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.



W górnej części znajduje się Menu.

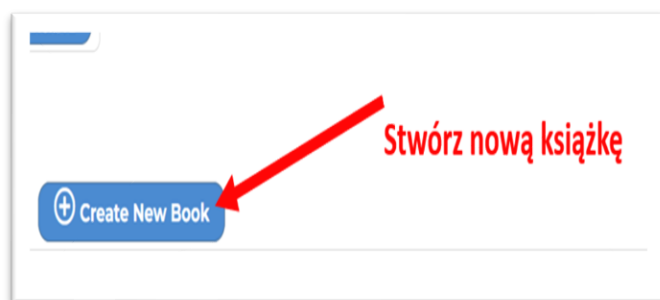
Home - odwołanie do strony głównej użytkownika,



Library - w tej zakładce czytelnik znajdzie bibliotekę książeczek wykonanych przez innych użytkowników w języku angielskim, hiszpańskim, francuskim, polskim i inne.

Help - doskonale opracowana instrukcja korzystania z filmem instruktażowym.

Create New Book - zaprasza nas do stworzenia naszego pierwszego własnego dzieła.



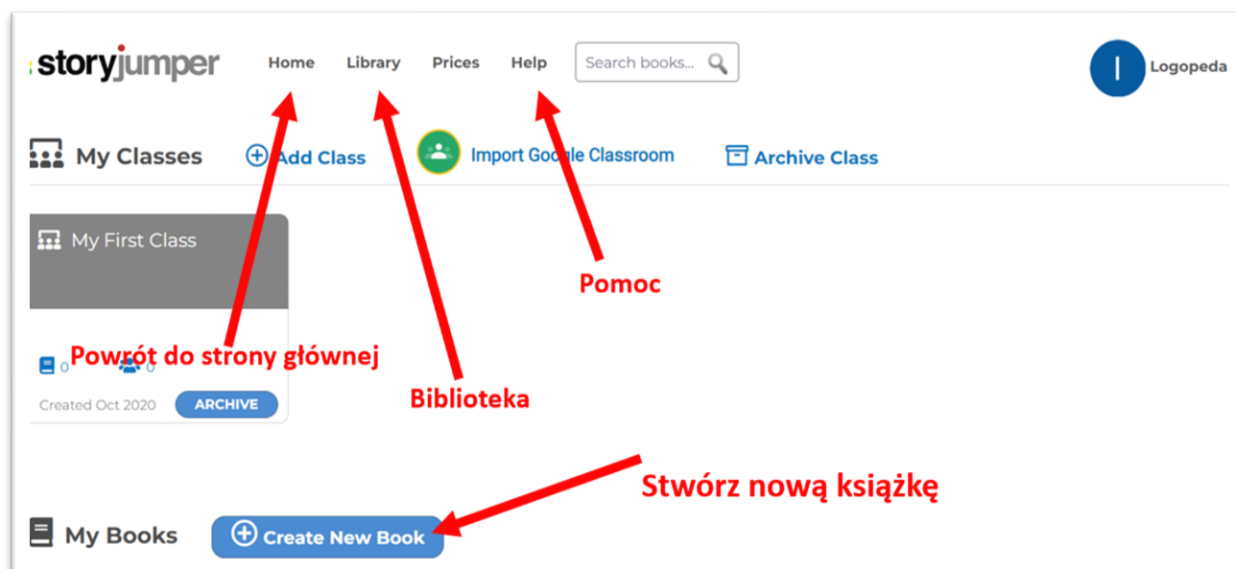
Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

 Dofinansowane przez
Unię Europejską



Zacznij tworzyć

Create New Book – stwórz nową książkę. Po kliknięciu pojawi się okienko, gdzie możemy wybrać typ książki. Blank, czyli nowa, pusta, którą tworzymy od podstaw lub inne według podanego wzoru.

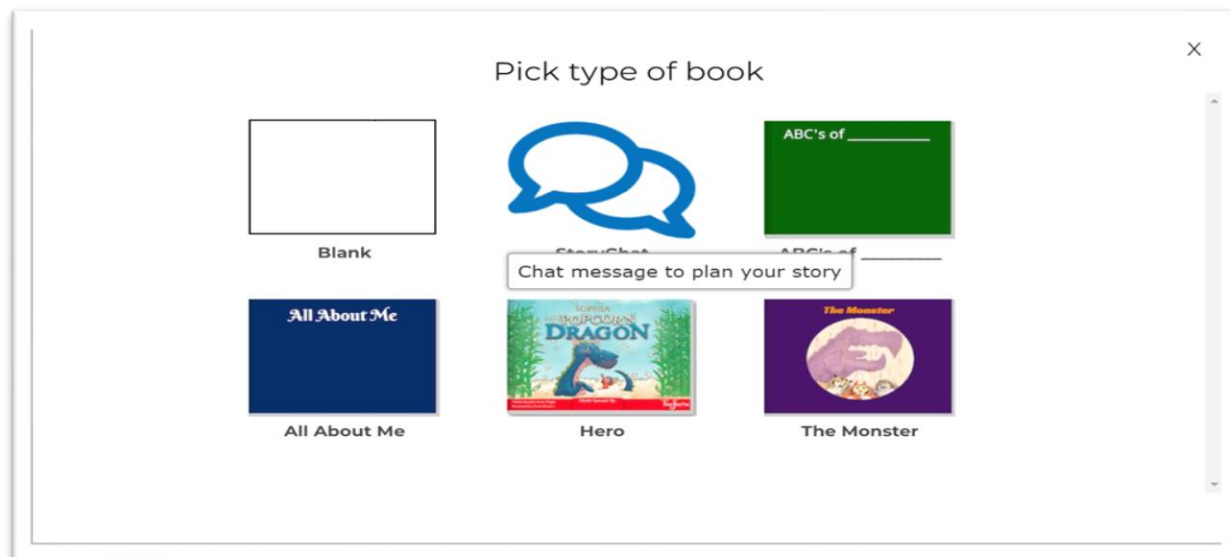
Wybór szablonu.

Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.



Po wybraniu szablonu pojawi się obszar roboczy. Pusty szablon daje nam wiele możliwości. Czytelnik ma do swojej dyspozycji: panel z narzędziami po lewej stronie. W dolnej części podgląd wszystkich stron książeczki, w wersji domyślnej jest 16 stron, Przyciskiem **Delete page** mamy możliwość usunięcia strony, **Add page** dodamy kolejne strony, **Copy page** zrobimy kopię strony, **Undo** cofniemy daną czynność.



Bieżący obszar roboczy ukazuje dwie strony w centralnej części. Strona do pracy jest zaznaczona konturem.

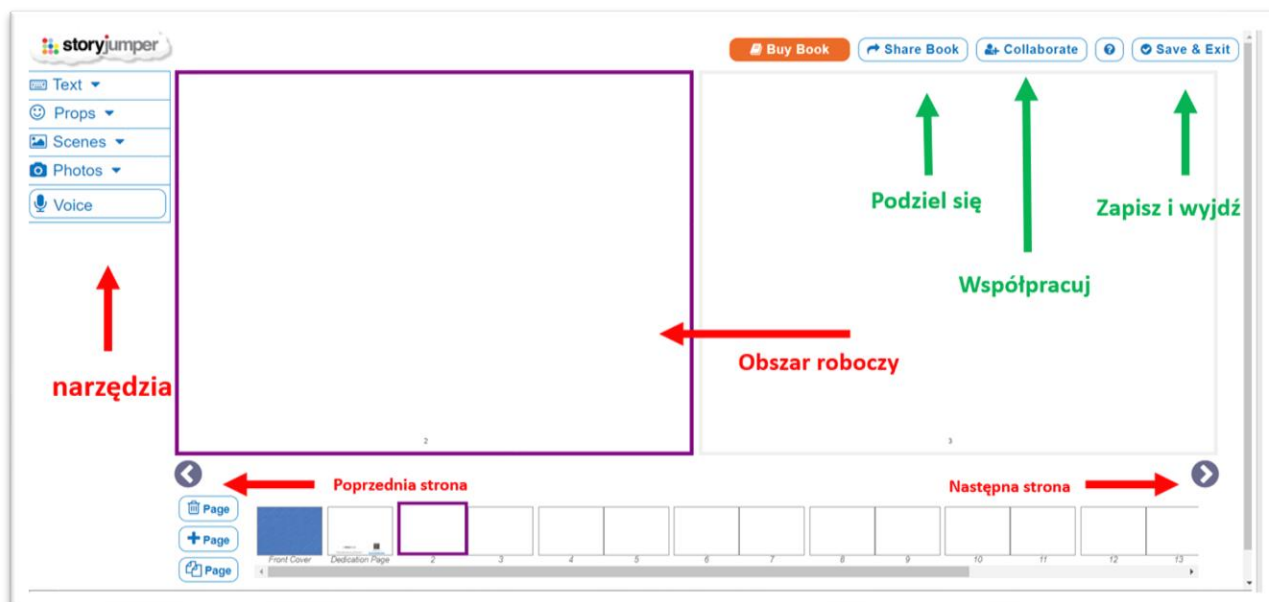
Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

 Dofinansowane przez
Unię Europejską



W górnej części po prawej stronie znajdują się trzy ważne przyciski.

Save&Exit pozwala bezpiecznie zapisać pracę i wyjść. W dowolnym momencie możemy powrócić do tworzenia i edycji książeczki.

Collaborate, w tym miejscu mamy możliwość wystania zaproszeń do współpracy.

Share Book, po wybraniu tej opcji możemy opublikować książkę, podzielić się z innymi użytkownikami. Są cztery możliwości. Naciśnięcie w przycisk **Public** spowoduje, że książka będzie miała status publicznej i w serwisie jest widoczna dla każdego.

Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

 Dofinansowane przez
Unię Europejską

Udostępnij swoim klasom

Moja pierwsza klasa (zobacz udostępnioną bibliotekę klas)

Książka szablonów?

Pozwól innym kopiować i tworzyć własne wersje tej książki

NO

Udostępnij publicznie

...aby każdy na świecie mógł odkryć i cieszyć się Twoją historią!

Usuń wszystko, co narusza prawa autorskie (np. piosenki, obrazy, ...)

UPUBLICZNIJ

Share with your classes

My First Class ([see shared class library](#))

Template Book?

Allow others to copy & create their own versions of this book

NO

Share with the public

...so everyone in the world can discover and enjoy your story!

Remove anything that violates copyright (e.g. songs, images, ...)

MAKE IT PUBLIC

Pomóż mi zrobić to samodzielnie,




czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

 Dofinansowane przez
Unię Europejską

Share with family and friends

<https://www.storyjumper.com/book/read/16023409164b1da769c>


[COPY SHARE LINK](#)

Embed this book on other websites

```
<div style="width: 480px; max-width: 100%;"><a href="/www.sto
```

[COPY EMBED CODE](#)

QR code



Public. Everyone can discover and enjoy your story!

Family & Friends. Anyone who has your book's link can see it.

Private. For your eyes only.

[SAVE](#) [cancel](#)

Wcześniej należy ustawić opcję jej udostępnienia. W prawym, górnym rogu **Privacy level: family (edit)**. Wybierając opcję Public, zezwalamy, by każdy mógł książkę wyszukać i oglądać.

Gdy wskażemy tę opcję ukaze się nam jeszcze jedna informacja: *Also allow others to create their own version of this book*, oznacza to, że inni mogą z książki skorzystać i na jej bazie stworzyć swoją własną wersję.

<https://www.storyjumper.com/book/search/lang-pl>

Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

 Dofinansowane przez
Unię Europejską

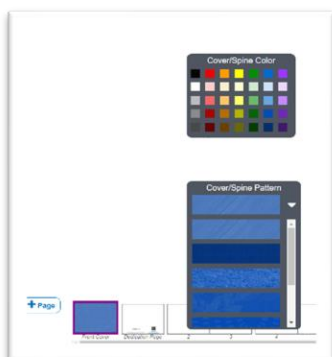
Przykłady książek wykonanych w języku polskim, które można wyszukać w serwisie.



Druga możliwość dzielenia się zasobem znajduje się tutaj:

Wykorzystaj wszystkie możliwości aplikacji

Strona tytułowa



Wybór koloru oraz faktury okładki

Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



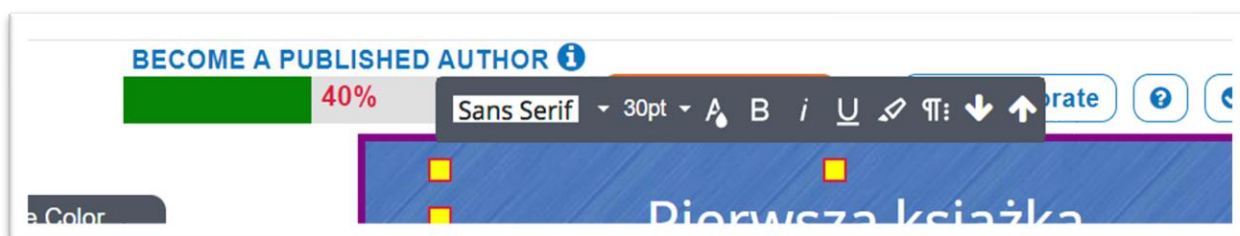
Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.



Na pasku, na dole strony klikamy w miniaturkę oznaczoną **Front Cover**, w obszarze roboczym pojawi się okładka książki, którą możemy opracować dodając tytuł, ilustrację, zdjęcie z zasobów itp. Okładkę możemy edytować w każdej chwili, podobnie jak każdą stronę książki. Dopracowanie okładki możemy zostawić na koniec pracy z książką.



Click to add Title (kliknij aby dodać tytuł) - otworzymy w ten sposób pole tekstowe: pasek do edycji tekstu. Możemy zmienić krój czcionki, rozmiar, kolor, możemy pogrubić tekst, podkreślić, wyrównać. Jeśli chwycimy za widoczną rączkę, możemy przesuwać pole tekstowe, obracać. **Click to add Author's Name** (kliknij, żeby dodać nazwę autora) – również otworzymy pole tekstowe do edycji.



Narzędzia, które będziemy wykorzystywać w pracy nad okładką i nie tylko znajdują się po lewej stronie.

Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.



Props - rekwizyty, elementy.

Scenes - scenografia, tło.

Photos - dodamy zdjęcia z własnych zasobów.

Voice - umożliwia nagranie głosu, jest także możliwość wyboru ścieżki dźwiękowej z zasobu serwisu.

Po kliknięciu w **Props** rozwinię się biblioteczka obrazków, które możemy dodać do swojej książki. Biblioteczkę można rozwinąć klikając w **More props** (więcej propozycji). Tu czytelnik zauważy podział na różne kategorie. Łatwo więc wyszukać potrzebne materiały. Podobna sytuacja jest w zbiorze scenografii.

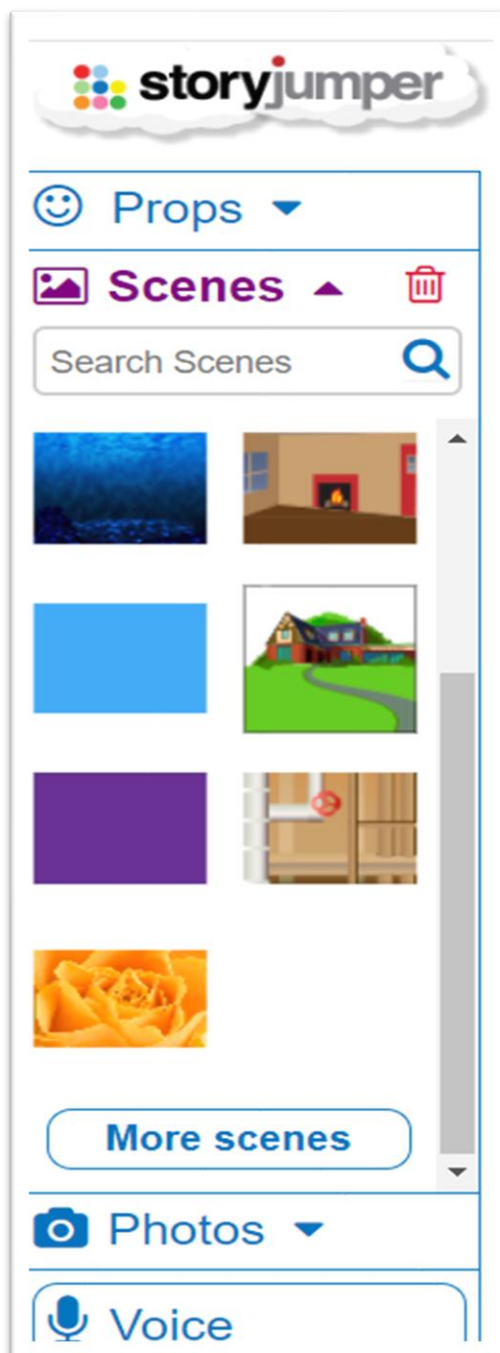
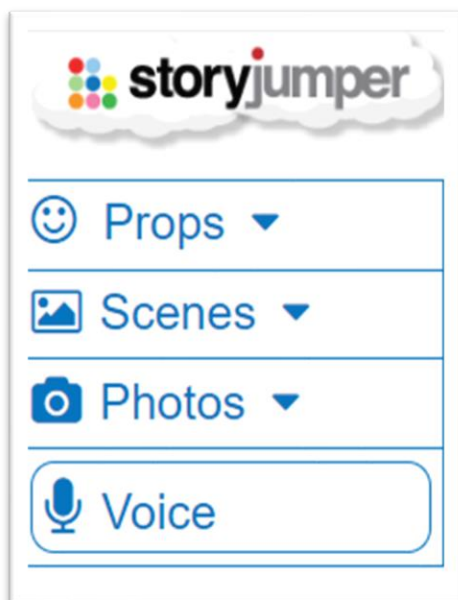
Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

 Dofinansowane przez
Unię Europejską



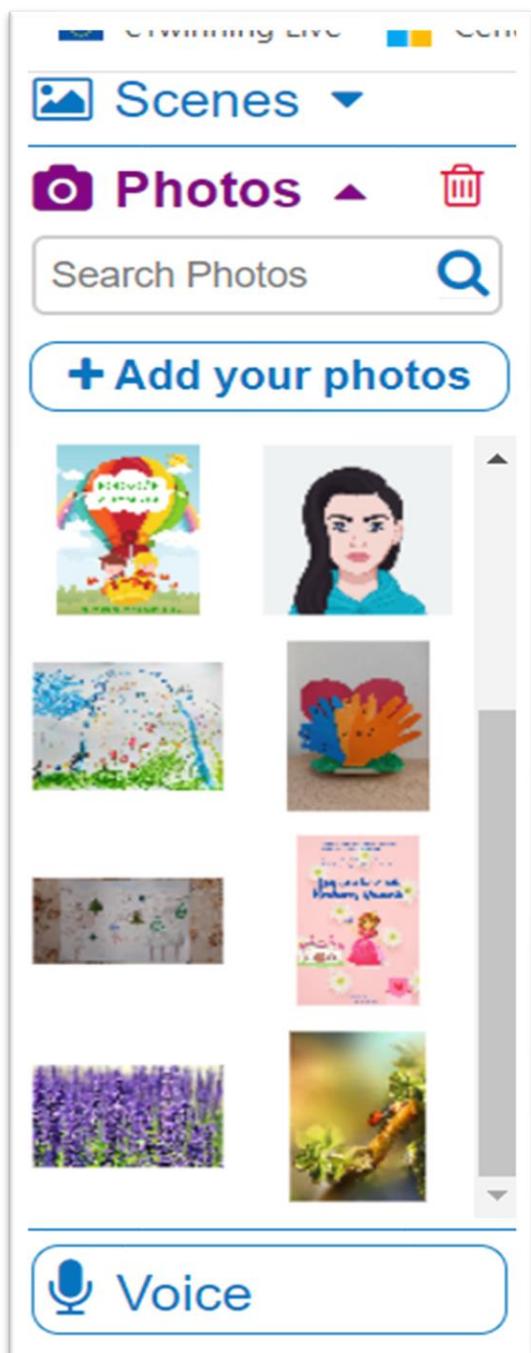
Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

 Dofinansowane przez
Unię Europejską



Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

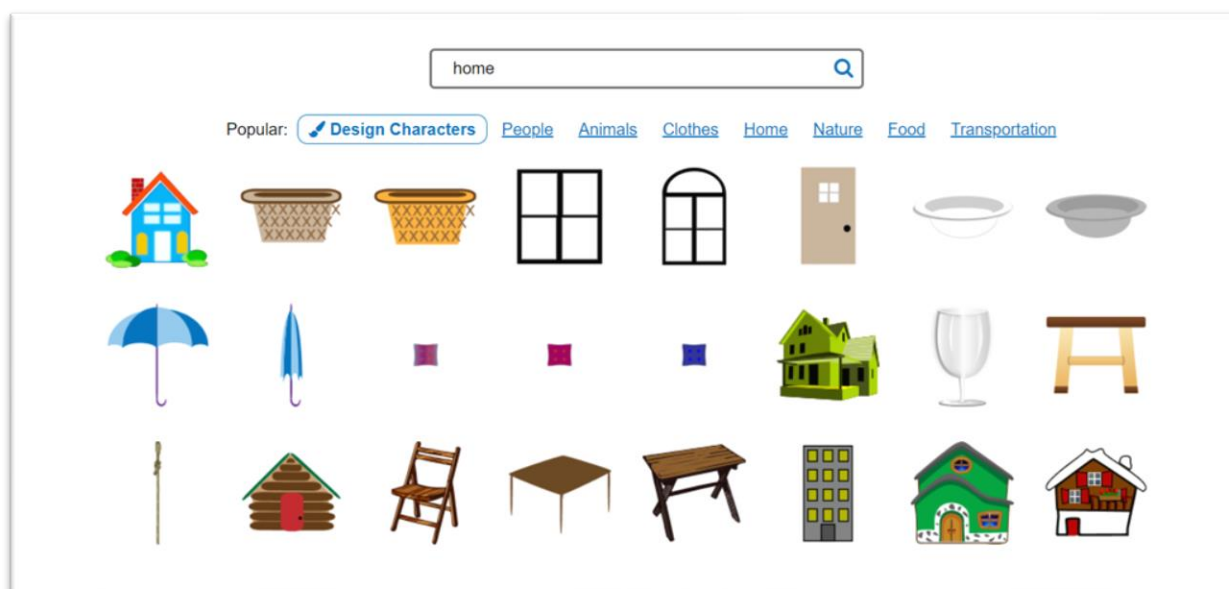
czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



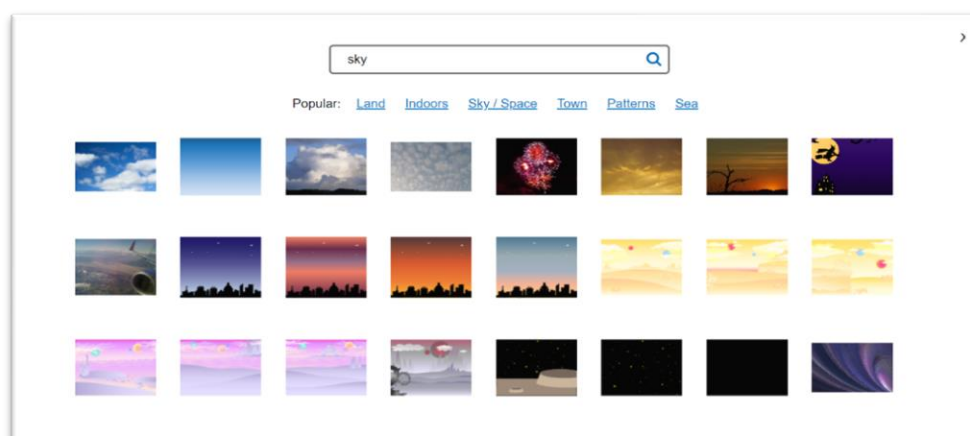
Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.



Widoczne okno **Props** (moreProps) z podziałem na kategorie



Widoczne okno **Scenes** (More scenes) z podziałem na kategorie



Klikając w wybrany obraz w okienku automatycznie element zostanie przeniesiony na otwartą w danym momencie stronę książki.

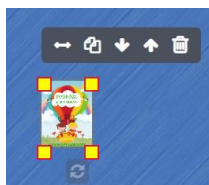
Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

 Dofinansowane przez
Unią Europejską



Obraz jest zaznaczony przez małe żółte kwadraty dzięki którym możemy zmniejszać i zwiększać nasz element. Ponadto pojawia się menu, a w nim przyciski, które pozwolą przesunąć obraz do przodu, do tyłu, skopiować lub usunąć.

Przechodząc na kolejną stronę możemy wpisać dedykację lub cytat. By to zrobić klikamy w małe okienko na dole strony. Pojawia się zaznaczenie konturu miniaturki, czyli strony na której w danym momencie pracujemy.



Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.



Otworzy nam się nowy obszar roboczy z daną stroną. Po lewej stronie zaś do dyspozycji pojawią się na pasku narzędziowym różne możliwości użycia pola tekstowego.

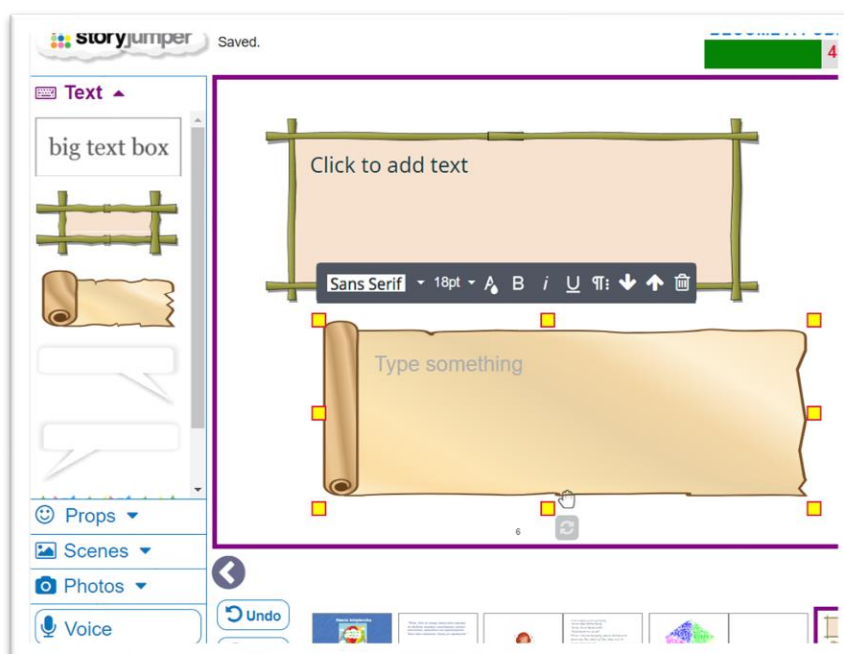
Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

 Dofinansowane przez
Unię Europejską



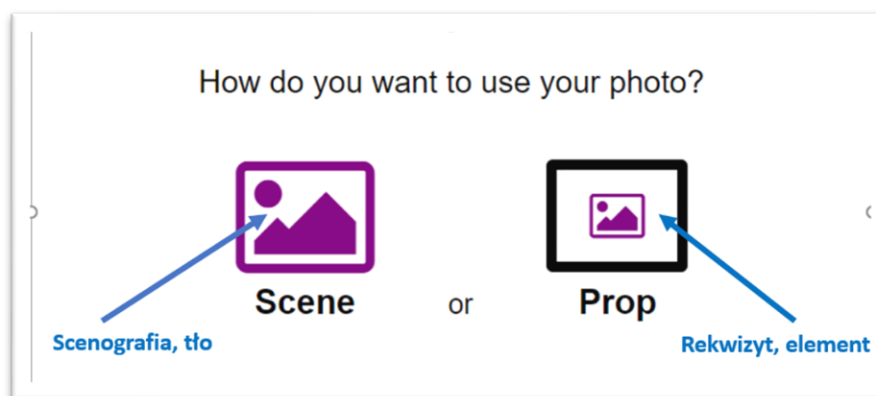
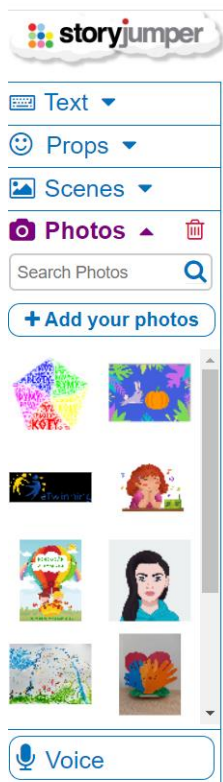
Na poszczególnych stronach książeczki możemy wprowadzać dowolne zmiany, dodawać i usuwać tekst czy tło korzystając z paska narzędziowego zamieszczonego po lewej stronie. Ciekawą opcją jest dodawanie własnych zdjęć i użycie ich jako tło lub jako element.

Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.



Własna grafika dodana jako element i podobnie jak obrazy z serwisu można zmniejszać, duplikować, obracać, usuwać. Zdjęcie możemy zapisać także jako tło. Wybór należy do użytkownika.

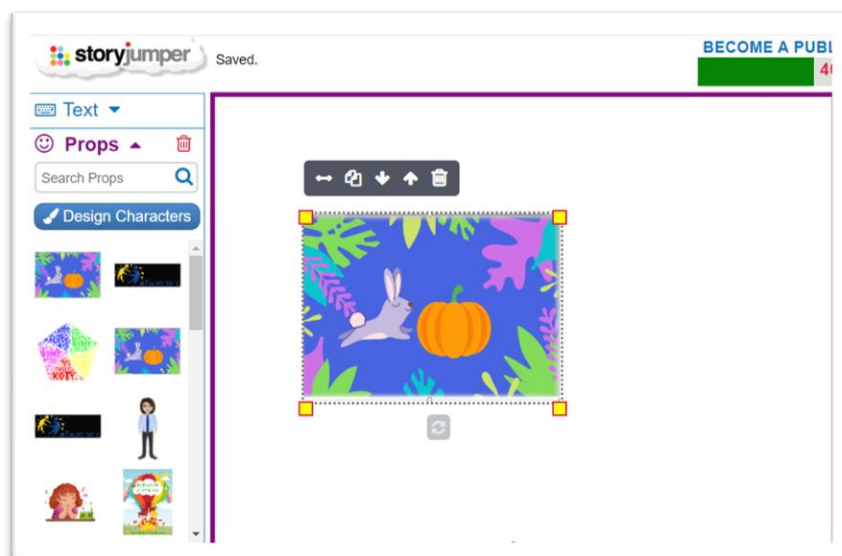
Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

 Dofinansowane przez
Unię Europejską



Do dyspozycji użytkownika StoryJumper jest także możliwość nagrania głosowego **Voice**. Funkcja ta znajduje się po lewej stronie na pasku narzędziowym. Możemy nagrać głos, a także dodać jeden z efektów dźwiękowych dostępnych w serwisie lub muzykę.

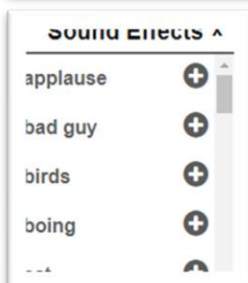
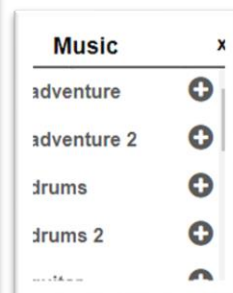
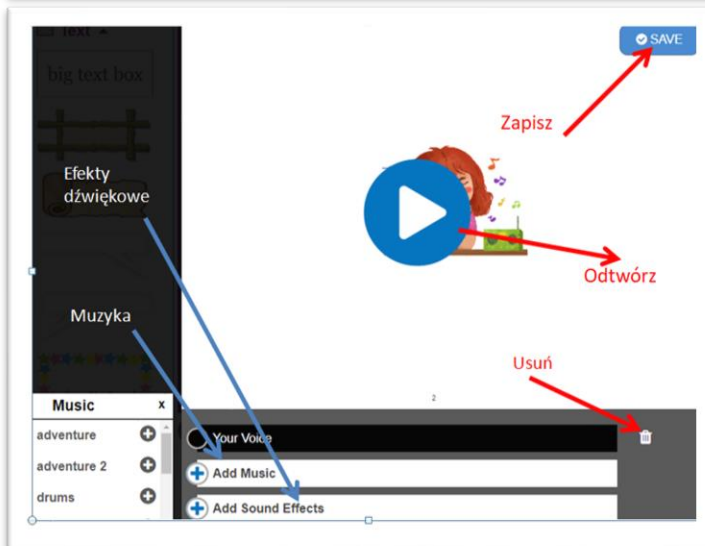
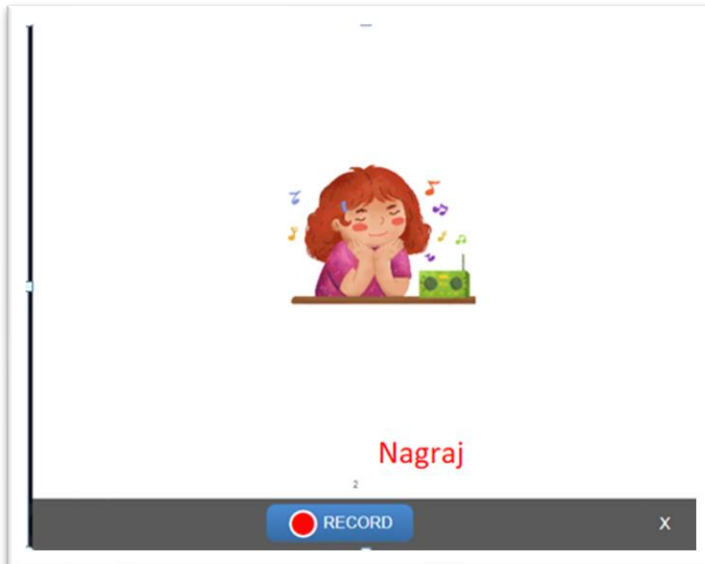
Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

 Dofinansowane przez
Unię Europejską



Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



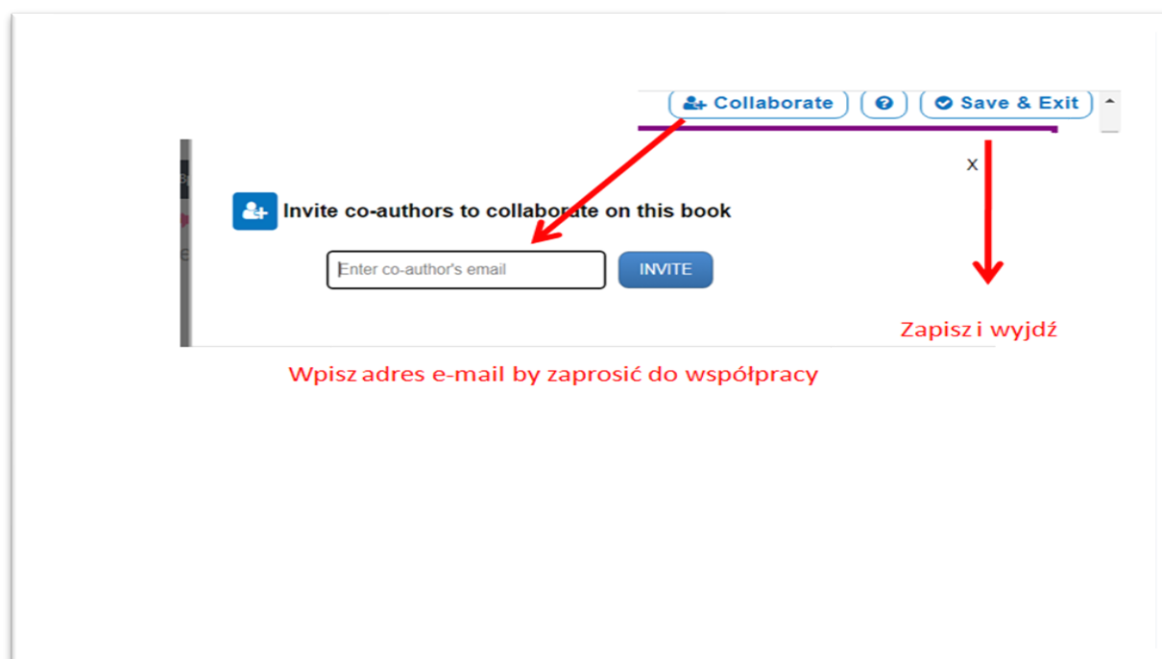
Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

 Dofinansowane przez
Unię Europejską

Do nagrania ścieżki głosowej służy przycisk Record. Po kliknięciu otworzy się okno: nagraj, dodaj muzykę, dodaj efekt dźwiękowy (plusik). Gdy dokonamy już wyboru, nagramy przechodzimy do zapisania w okienku (Zapisz) **Safe**. W każdej chwili nasze nagranie można usunąć, zmienić.

Współpraca

Gdy książka jest w edycji w prawym górnym rogu znajduje się przycisk **Collaborate**, Poprzez e-mail zapraszamy partnerów do współpracy. Należy pamiętać, że partner musi posiadać swoje konto na StoryJumper i wykorzystuje ten sam adres, który poda do współpracy.



Gdy książeczka jest już gotowa możemy ją zapisać **Save & Exit** oraz udostępnić **Share**. W pierwszej części tego opracowania wspomniano już o udostępnianiu.

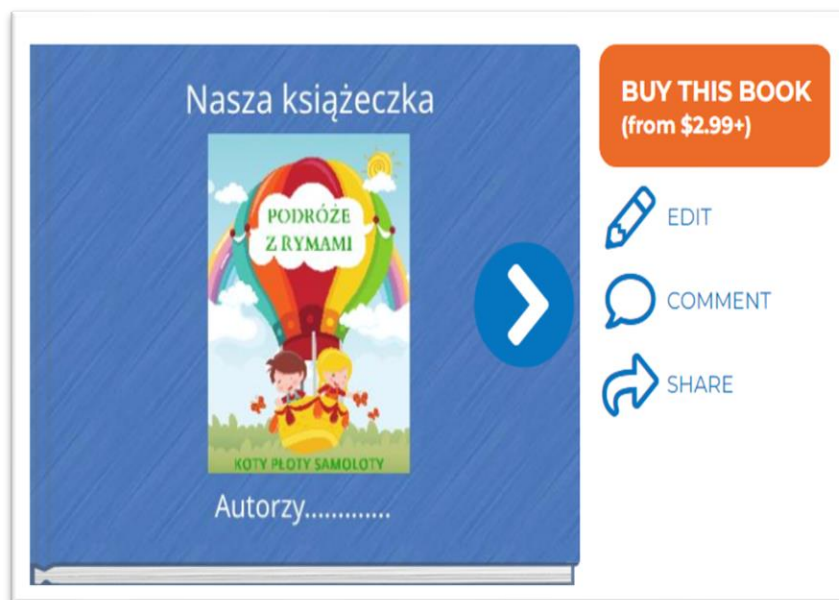
Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

 Dofinansowane przez
Unię Europejską



Reasumując, książeczkę możemy upublicznić, każdy w sieci może ją zobaczyć. Zaznaczając odpowiednie opcje możemy pozwolić użyć naszej książki jako szablonu, wzoru. Możemy zachować ją jako prywatną lub podzielić się z rodziną i przyjaciółmi przekazując wygenerowany link URL lub kod QR. Możemy zamieścić naszą książkę w serwisach społecznościowych, pobrać kod embed oraz osadzić na stronie TwinSpace.






Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

 Dofinansowane przez
Unię Europejską

<https://www.storyjumper.com/book/read/160264001/64c162507>


SKOPIUJ UDOSTĘPNIJ LINK

Umieść tę książkę na innych stronach internetowych

`<div style="width: 480px;max-width:100%;"><a href="/www.stoi`

SKOPIUJ KOD DO UMIESZCZENIA

Kod QR



WYDRUKUJ KOD QR

Public. Everyone can discover and enjoy your story!

Family & Friends. Anyone who has your book's link can see it.

Private. For your eyes only.

SAVE cancel

Możliwości pracy z książeczką jest wiele. Można tworzyć samodzielnie, ale przede wszystkim StoryJumper jest doskonałym narzędziem do współpracy. Dziecku daje możliwość wyrażania siebie, bycia autorem, twórcą, a świat niejednokrotnie może zobaczyć prawdziwe dzieła sztuki stworzone przez małego twórcę.