

Pomóż mi zrobić to samodzielnie,

czyli twórcze metody pracy projektowej z uczniem



Częstochowa,
26-27 sierpnia 2023 r.

 Dofinansowane przez
Unię Europejską

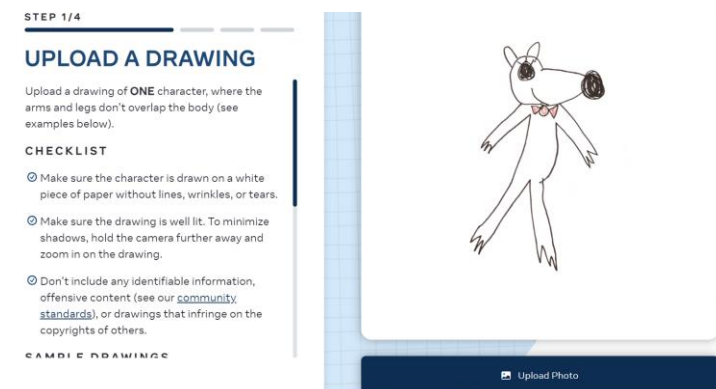
Autorka: Edyta Karwowska

Tworzenie animacji za pomocą narzędzia SKETCH

<https://sketch.metademolab.com/>

Jak zacząć?

1. Otwieramy stronę <https://sketch.metademolab.com/>
2. Klikamy w przycisk *Rozpocznij*.
3. Klikamy przycisk *Prześlij zdjęcie*, wybieramy zapisany na swoim komputerze rysunek i klikamy *Dalej*.



4. Na stronie *Warunki korzystania* klikamy *Zgadzam się*.
5. Następnie dostosowujemy obszar swojej postaci i klikamy *Dalej*.
6. Możemy dorysować brakujące elementy.
7. Na koniec sami ustalamy, które elementy obrazka mają się poruszać. Otrzymujemy szablon animacji i możemy sobie wybrać, jak dana postać ma się poruszać.
8. Gotową animację możemy pobrać kopiując link.