



**SEMINARIUM DLA DYREKTORÓW SZKÓL I  
NAUCZYCIELI**

# **MIĘDZYNARODOWE PROJEKTY VET W PRAKTYCE**

**28-29 MAJA 2024 R.  
HOTEL BOSS WARSZAWA**

# Prezentacja dobrych praktyk

Małgorzata Paszkiewicz



# „Fun With Physics and Technology”

-zdobywca European Award w 2020 r.

- realizowany w partnerstwie z Liceo Linguistico „Ilaria Alpi”, Włochy
- projekt CLIL oparty na łączeniu wiedzy z zakresu nauk przyrodniczych, prowadzony w języku angielskim
  - główne zadanie projektowe: przeprowadzanie eksperymentów ukazujących, jak znajomość fizyki, chemii, czy biologii przydaje się w życiu codziennym

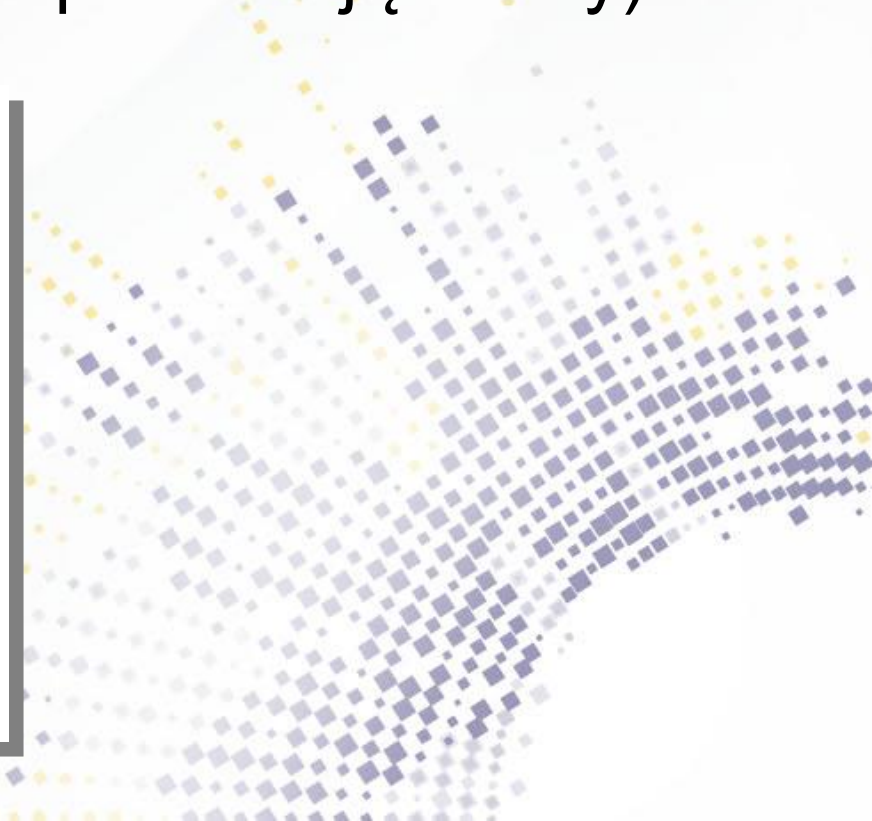
# „Fun With Physics and Technology”

- Prezentacja uczestników projektu oraz naszych szkół (Padlet, video)
- Utworzenie międzynarodowych zespołów uczniowskich, przypisanie działań
- Integracja zespołów- konkurs na logo projektu (projekty logo tworzone przy użyciu programów i narzędzi technologicznych, głosowanie na Twinspace)



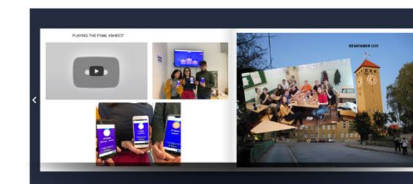
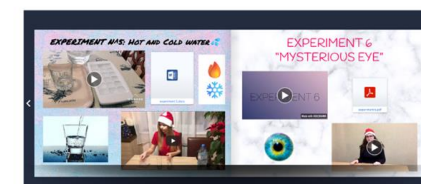
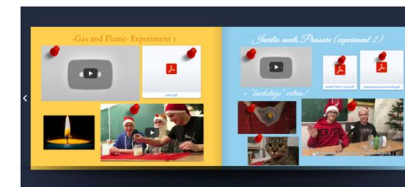
# „Fun With Physics and Technology”

- Realizacja zadań projektowych (w oparciu o wirtualny kalendarz adwentowy na platformie Physics in Advent, zespoły przeprowadzają proponowane eksperymenty i porównują efekty)



# „Fun With Physics and Technology”

.Upowszechnianie rezultatów- wspólnie tworzymy wirtualna książkę (Bookcreator), w której umieszczamy wszystkie działania w ramach projektu. Tworzymy również Kahoot z pytaniami dotyczącymi przeprowadzonych eksperymentów.



# „Fun With Physics and Technology”

## .Kompetencje kształtowane podczas realizacji projektu:

- .komunikacja w języku ojczystym (specyficzne słownictwo),
- .komunikacja w językach obcych (angielski),
- .kompetencje naukowe,
- .kompetencje cyfrowe (uczniowie nauczyli się tworzyć prezentacje wideo, pracować na Padlecie, korzystać z TwinSpace, tworzyć ebooki),
- .umiejętność uczenia się (także obserwowanie i refleksja nad tym, jak pracuje się w innych krajach),
- .kompetencje społeczne i obywatelskie (zarządzanie dynamiką grupy i innymi punktami widzenia),
- .duch przedsiębiorczości (umiejętność organizowania projektu w celu osiągnięcia swojego celu),
- .świadomość i ekspresja kulturalna (szczególnie w prezentacjach swojej szkoły i miasta pochodzenia).

