



# Mój pierwszy projekt z Ambasadorem

## ***FLOW: Future Lies On Water***

**24-26 luty 2025**

Spotkanie poprowadzi: **Małgorzata Garkowska**



Spotkanie 1 – 24 luty 2025

Wprowadzenie do programu eTwinning oraz platforma ESEP  
eTwinning

Spotkanie 2 – 25 luty 2025

- Twinspace projektu

**Spotkanie 3 – 26 luty 2025**

**Narzędzia i działania projektowe - Aktywności w projekcie**

- Wymiana pomysłów
- Uzgadniamy aktywności projektowe.
- Przydzielamy zadania i ustalamy terminy.
- Wybieramy narzędzia TIK.





SCAN ME

Moje pomysły na działania  
w projekcie  
***FLOW: Future Lies On Water***

[bit.ly/4hGuQt7](https://bit.ly/4hGuQt7)

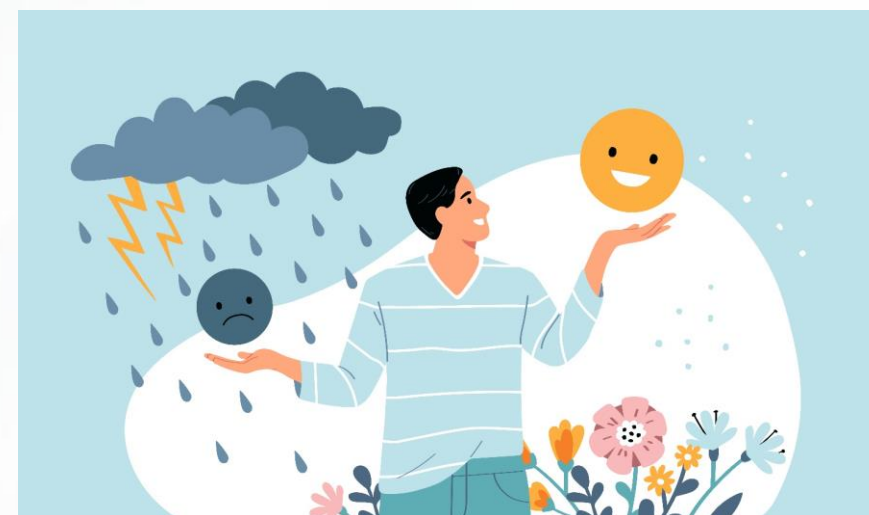


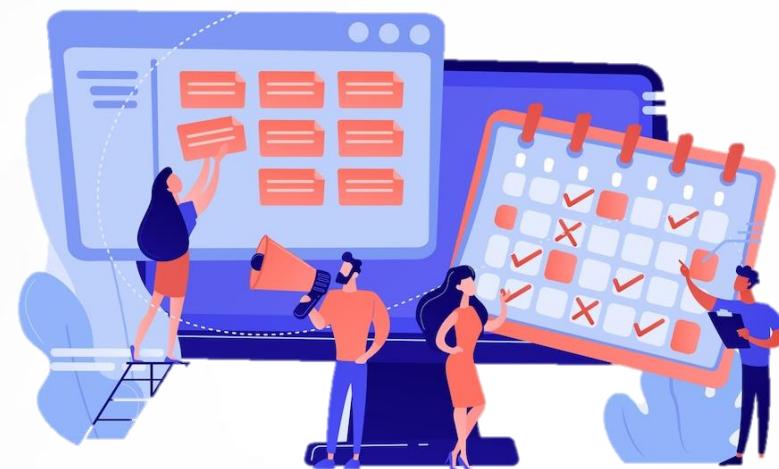
Image by macrovector on Freepik

**Opis projektu:**

**[tiny.pl/zk66hvhc](https://tiny.pl/zk66hvhc)**

**Plan projektu:**

**[tiny.pl/kyg-7qb5](https://tiny.pl/kyg-7qb5)**



# Narzędzia, z jakich już korzystamy

Aby podzielić się swoim doświadczeniem, wejdź na stronę:

[www.menti.com](http://www.menti.com)

i wpisz kod: **6781 8890**





**:Padlet**



**genially**



**Google**



**AnswerGarden**



**coggle**



**Gamma**

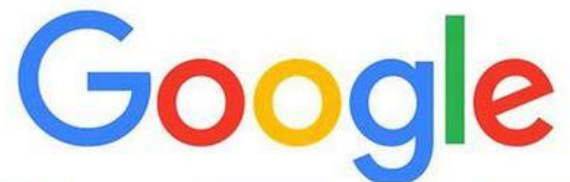


**lumen5**

## Dokumenty Googla

### Ułatwiamy sobie współpracę

Praca z Dokumentem Google nie różni się niczym od pracy z Wordem – mamy tu jednak opcję udostępniania pliku do wspólnej edycji.

The word 'Google' in its characteristic multi-colored font.



**Canva** jest świetnym programem do tworzenia grafiki. Oferuje gotowe szablony do różnych celów i prosty w obsłudze edytor. Można tworzyć piękne zaproszenia, wizytówki, plakaty, ulotki, kartki pocztowe, prezentacje, kolaże zdjęć, infografiki. Dzięki temu, że projekt jest intuicyjny w obsłudze, nawet młodszy uczniowie dają sobie radę z tworzeniem ciekawych i pomysłowych projektów.

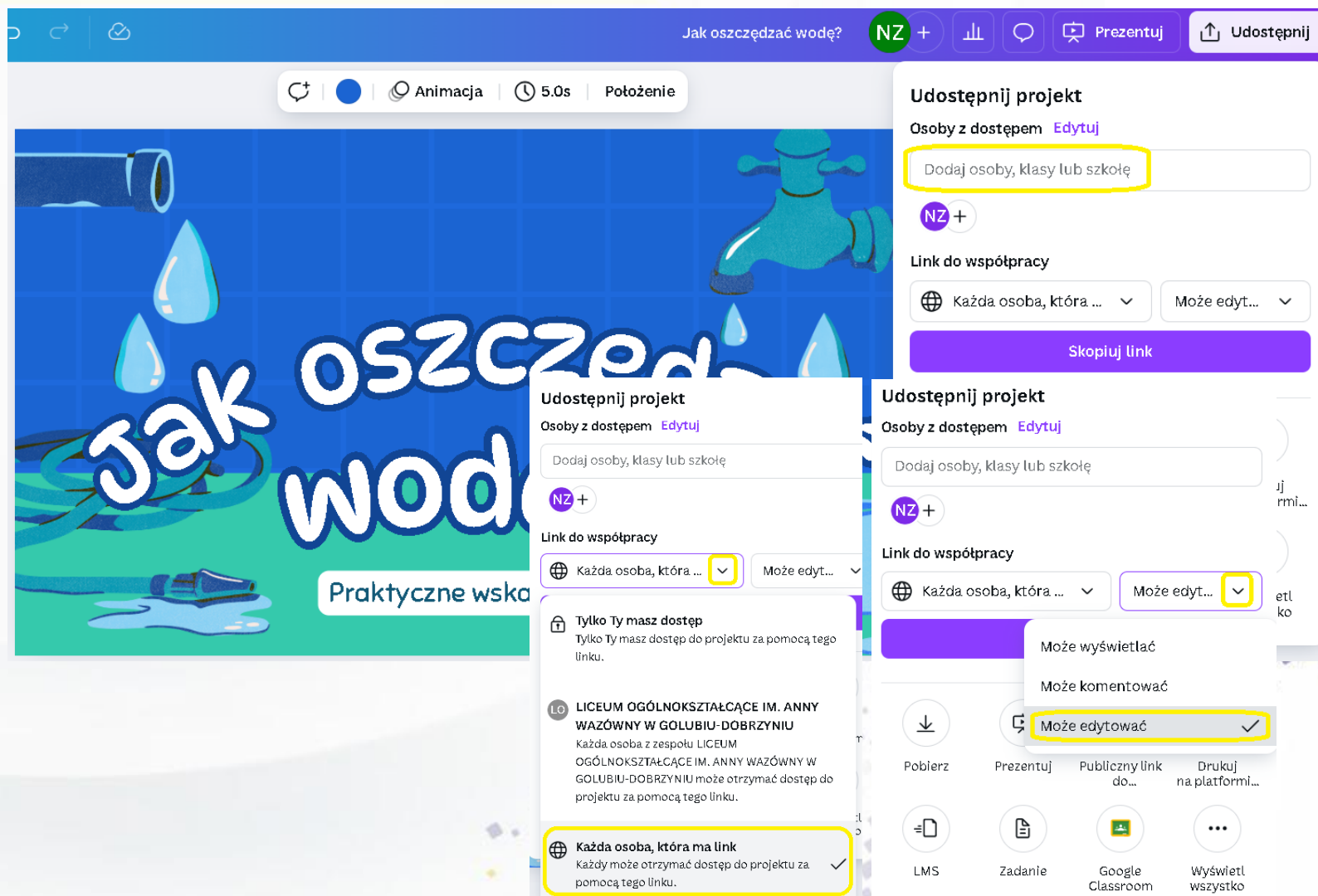
Bardzo przydatne narzędzie służące aktywnej współpracy – wszyscy uczestnicy projektu mogą pracować nad tym samym zadaniem w jednym miejscu.



Canva



Canva pozwala na tworzenie i współdzielenie projektów pomiędzy uczniami. Dzięki temu mogą nauczyć się zasad grafiki, nowoczesnego projektowania.



The screenshot shows the Canva interface for a project titled "Jak oszczędzać wodę?". The main canvas features a blue background with water droplets, a faucet, and a pipe, with the text "Jak oszczędzać wodę?" and "Praktyczne wskazówki". The interface includes a top navigation bar with "Jak oszczędzać wodę?", "NZ +", "Animacja", "5.0s", "Polożenie", "Prezentuj", and "Udostępnij". A sharing panel on the right is open, showing "Udostępnij projekt" with "Osoby z dostępem Edytuj" and a "Dodaj osoby, klasy lub szkołę" button. The "Link do współpracy" section is set to "Każda osoba, która ..." and "Może edyt...". A dropdown menu is open, showing options: "Tylko Ty masz dostęp", "LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCE IM. ANNY WAZÓWNY W GOLUBIU-DOBRYNIU", and "Każda osoba, która ma link". The "Może edytować" option is selected and highlighted.

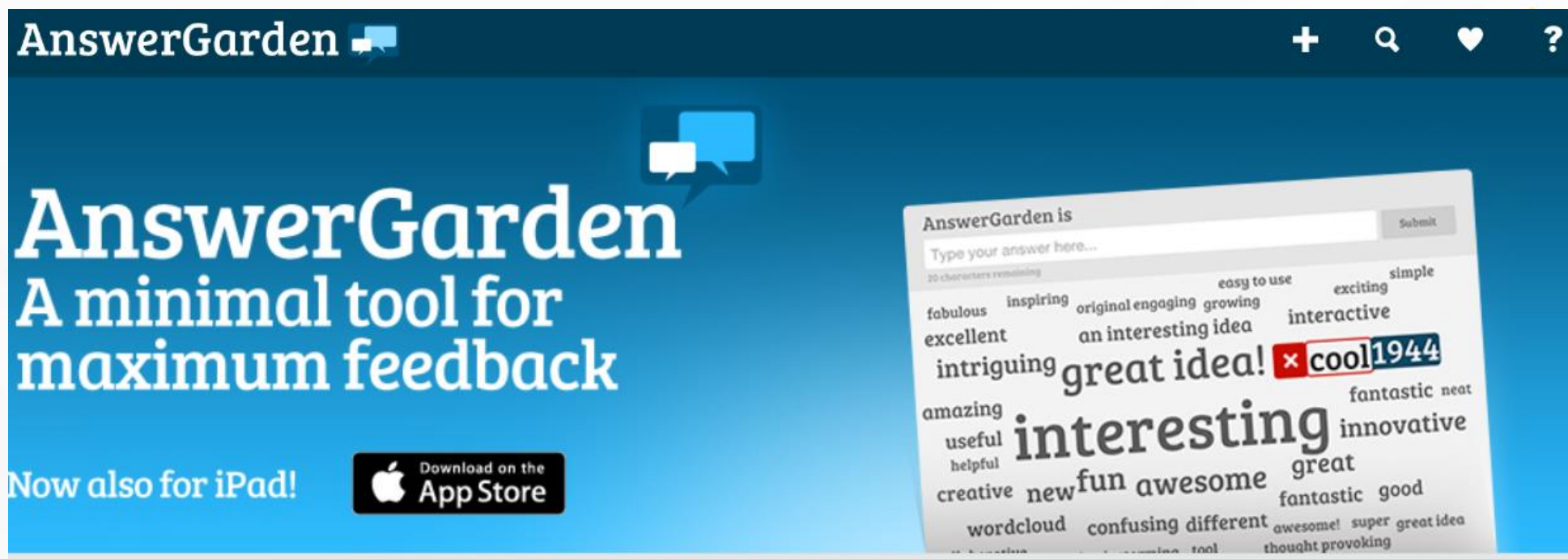


to narzędzie do tworzenia map myśli, do których możemy dodawać linki, grafikę i filmy. Doskonałe narzędzie do prezentowania innym osobom pomysłów i informacji. Dodatkowe funkcje komentarzy i czat ułatwiają komunikację w projekcie.

[tiny.pl/zv3fq1x5](https://tiny.pl/zv3fq1x5)

Narzędzie AnswerGarden to prosta aplikacja pozwalająca w bardzo szybki sposób uzyskać odpowiedzi na zadane pytanie. Można ją więc wykorzystać jako formę zdobywania informacji zwrotnej lub szybkie głosowanie.

## AnswerGarden



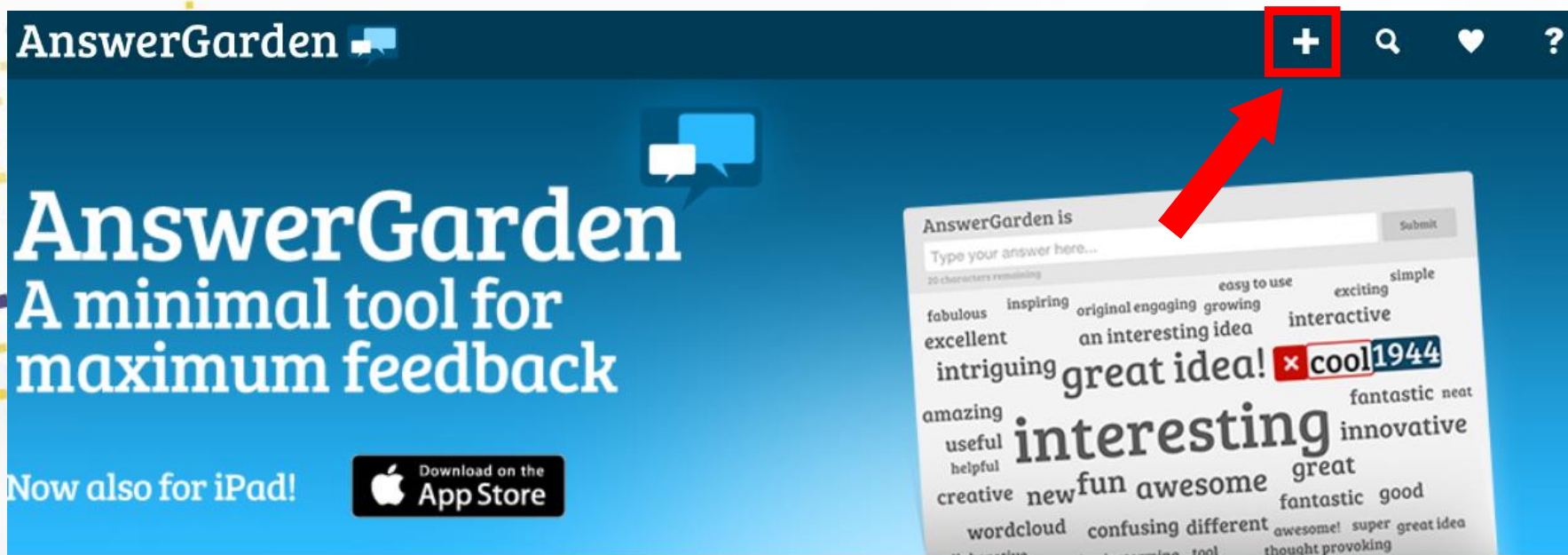
The screenshot shows the AnswerGarden app interface. At the top, it says "AnswerGarden" with a speech bubble icon. Below that, the text reads "AnswerGarden A minimal tool for maximum feedback". There is a "Download on the App Store" button. The main part of the screenshot shows a question input field with "AnswerGarden is" and a "Submit" button. Below the input field, a word cloud of feedback words is displayed, including "fabulous", "inspiring", "original", "engaging", "growing", "easy to use", "exciting", "simple", "excellent", "an interesting idea", "interactive", "intriguing", "great idea!", "cool1944", "amazing", "interesting", "fantastic", "neat", "useful", "innovative", "helpful", "creative", "new", "fun", "awesome", "great", "wordcloud", "confusing", "different", "awesome!", "super", "great idea", "thought provoking".

Platforma Answergarden znajduje się pod adresem:

<https://answergarden.ch/>.

Korzystanie z narzędzia nie wymaga rejestracji i jest bezpłatne.

Tworzenie chmury wyrazowej rozpoczyna się kliknięciem w ikonę „+” na górze strony (**czzerwona ramka**).



Otworzy się arkusz, zawierający opcje ustawień potrzebnych do wykreowania pytania umożliwiającego zbieranie informacji zwrotnej przybierającej kształt chmury wyrazowej.

## Create a new AnswerGarden

### Topic (required)

Type the topic of your new AnswerGarden. This can be a question or a topic, such as:

" "

Z jakich narzędzia ICT korzystam?

Temat ankiety Answerdarden kierowany do odbiorców należy wpisać w okno „**Topic**”. Jego forma jest dowolna, choć najczęściej stosuje się pytanie lub stwierdzenie.

## AnswerGarden Mode

Brainstorm

Classroom

Moderator

Locked

In **Brainstorm Mode** respondents can submit an unlimited number of answers, including unlimited copies of the same answer.

## Answer Length

You can set the answer length to 20 or 40 characters. For clear and understandable AnswerGardens we recommend using 20 character answers.

20

40

Dostępne są różne modele użytkowania Answergarden.

Moduł **Brainstorm** zakłada nielimitowaną ilość odpowiedzi uczestników

i dopuszcza dowolną ilość kopii tych samych odpowiedzi.

Moduł **Classroom** zakłada nielimitowaną ilość odpowiedzi uczestników, ograniczenie dotyczy takich samych odpowiedzi, gdyż dopuszcza się jedynie jednorazowe użycie każdej z odpowiedzi.

## AnswerGarden Mode

Brainstorm

Classroom

Moderator

Locked

In **Brainstorm Mode** respondents can submit an unlimited number of answers, including unlimited copies of the same answer.

## Answer Length

You can set the answer length to 20 or 40 characters. For clear and understandable AnswerGardens we recommend using 20 character answers.

20

40



## AnswerLength

Można ustalić limit znaków, jakie respondent ma do dyspozycji udzielając odpowiedzi na pytanie. Rekomendowany limit wynosi 20 znaków, można go jednak wydłużyć do 40 znaków.



## Case

For readability, AnswerGarden changes the case of all answers to lowercase. You may change this behaviour now, but it cannot be changed later.

lowercase uppercase no change

Example: Hello and hello are grouped as hello.

## Add Local Discoverability

You can make this AnswerGarden easily discoverable on your current network location for a short duration. [\[Learn more\]](#)

1 hour

1 day

1 week

Hidden

Create

## Case

Możemy wybrać opcję zapisu odpowiedzi. Gdy dwie takie same odpowiedzi są zapisane raz z małej raz z wielkiej litery, wybór opcji **lowercase** sprawi, że będą **potraktowane jednakowo** i zapisane **z małej litery**. Wybór opcji **uppercase** sprawiłby, że w tym przypadku wyrazy zapisane byłyby **wielkimi literami**. Wybór opcji **no change** sprawia, że dwie takie same odpowiedzi, zapisane raz z małej raz z wielkiej litery są potraktowane jako **odrębne, niezależne od siebie warianty odpowiedzi**.

## Case

For readability, AnswerGarden changes the case of all answers to lowercase. You may change this behaviour now, but it cannot be changed later.

lowercase

uppercase

no change

Example: Hello and hello are grouped as hello.

## Add Local Discoverability

You can make this AnswerGarden easily discoverable on your current network location for a short duration. [\[Learn more\]](#)

1 hour

1 day

1 week

Hidden

Create

## Add Local Discoverability

Ustalamy czas dostępu odbiorców do jego zapytania. Ma do dyspozycji opcję 1 godziny (1hour), 1 dnia (1day) lub jednego tygodnia (1week). Dostęp do pytania może także pozostać ukryty dla użytkowników (Hidden).

AnswerGarden + Q ♥ ?

Z jakich narzędzia ICT korzystam?

Submit

20 characters remaining

[Share](#) [Export](#) [About](#) [QR](#) [Local](#) [Moderate](#) [Expand](#) [Admin](#) [Refresh](#)




















genially

**Genially** to platforma on-line do tworzenia multimediiów skupiona na projektowaniu i udostępnianiu interaktywnych treści. Umożliwia tworzenie m.in.: prezentacji, interaktywnych obrazków, quizów, przewodników i infografik.

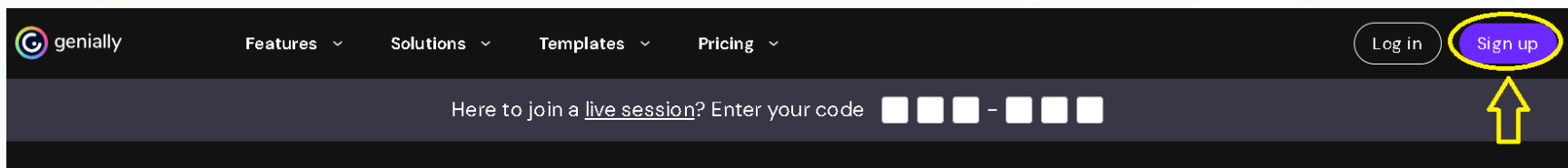
Dużą zaletą Genial.ly jest różnorodność oferowanych możliwości, takich jak: osadzanie kodów www wewnątrz projektu, dużą bazę darmowych mediów, szablony oraz rozbudowane funkcje elementów interaktywnych i animowanych.

**~ SPOSOBY NA GENIALLY ~**  
w klasie i w projektach

 Prezentacje interaktywne	 Newslettersy	 Infografiki	 Zdjęcia interaktywne	 Wirtualne wycieczki
 Gry	 Wideo	 Ulotki i materiały informacyjne	 Quizy	 Miejsce do nauki
 Wirtualne Escape Roomy	 Portfolio i CV	 Linie czasu	 Centrum treningowe	 Własne pomysły




## Zakładanie konta w aplikacji Genial.ly

1. Wchodzimy na stronę: <https://genial.ly>
2. Klikamy w napis **Sign up** (prawy górny róg ekranu) lub **Start free now**.  
Po pojawieniu się formularza rejestracji wpisujemy potrzebne informacje.











### Create your free account!

Which option best describes your role?

 <b>Education</b> I work in a school or university.	 <b>Company</b> I work in eLearning, Training, Marketing, Design or another area.	 <b>Student</b>
--	--	---

Already have an account? [Log in](#)

### Create your free account!

 Sign up with Google	
 Sign up with Microsoft	
 Sign up with Facebook	
 Sign up with your email	

W polu **email** podajemy swój adres email.

W polu **password** wpisujemy hasło, którym będziemy się posługiwać podczas logowania w aplikacji.

Następnie zaznaczamy napis „*I have read and accept the terms of use and privacy policy of Genially*”. Aby potwierdzić rejestrację wciskamy przycisk **Sign up**.

## Create your free account!

What's your name?

Chris

Email

mail@email.com

Password

At least 6 characters

I have read and accept Genially's [terms of use](#) and [privacy policy](#).

Sign up

Already have an account? [Log in](#)



## Confirm your email and create your first genially

### 1. Open the email we've sent to

Is this email address incorrect? Register again with a different email by [logging out here](#).

Check your spam and notifications folders in your Inbox. Haven't received anything? Or has the email expired? [Send it again](#)

### 2. Click on the button "Confirm your email address"

This way, we mark your email address as confirmed



## Verify your email address



Hi, Gosia G

Confirm that this is your email address to keep your account secure. This email will expire in 24 hours.

Click on "Confirm your email address", and we'll move on!

**Confirm your email address**



← Go back

1/3

## A lot of interactivity!

We're the **Number 1 platform for interactive content**. Millions of people like you already use Genially.

### How would you describe yourself?

Teacher

Student

Coordinator/Management

Other

### At what educational stage?

Elementary School

Middle School

High School

Technical vocational training

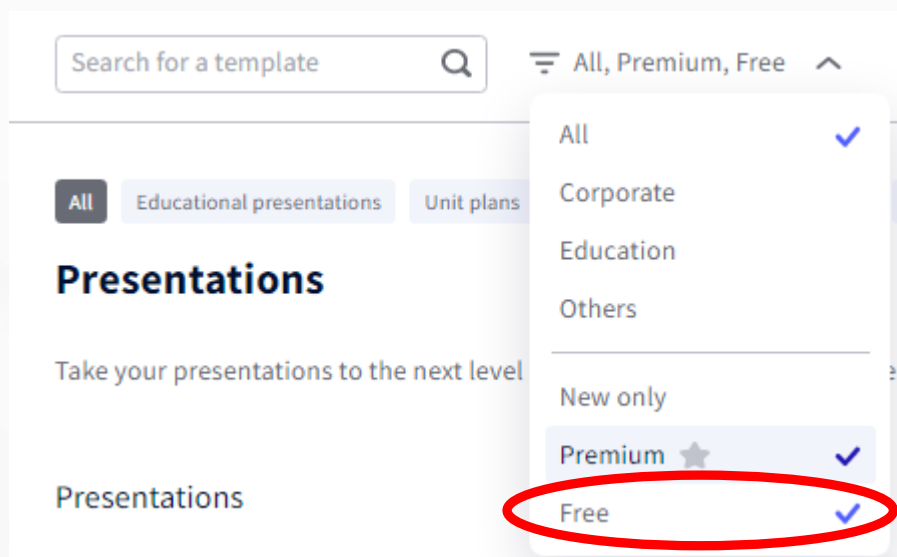
University / Graduate School

Other

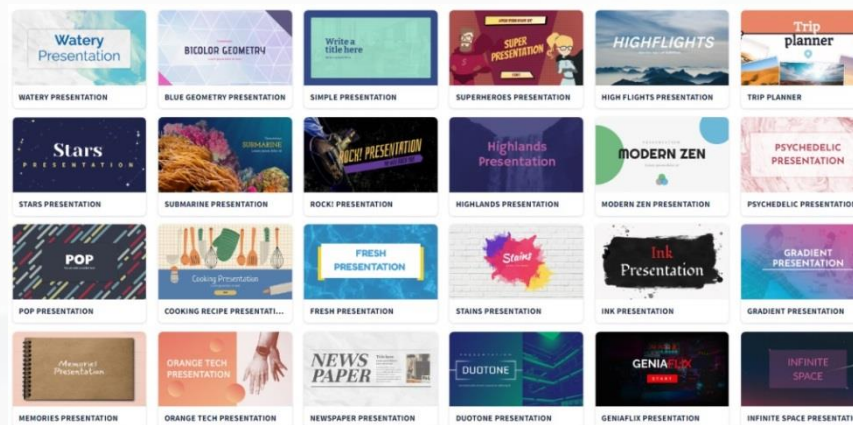
**All set to start!**  
Create mind-blowing content in a flash!

Na koniec należy potwierdzić podane podczas rejestracji informacje poprzez kliknięcie w napis: **START**.

Opcja darmowa jest wystarczająca: umożliwia tworzenie licznych zasobów oraz udostępnia tryb współpracy z innymi użytkownikami. Oferuje również wiele darmowych szablonów, z których możemy korzystać podczas pracy.



The screenshot shows the Genially template selection interface. At the top, there is a search bar labeled "Search for a template" and a filter menu set to "All, Premium, Free". Below the search bar, there are tabs for "All", "Educational presentations", and "Unit plans". The main heading is "Presentations" with the subtext "Take your presentations to the next level". A dropdown menu is open, showing options: "All", "Corporate", "Education", "Others", "New only", "Premium" (with a star icon and a checkmark), and "Free" (circled in red with a checkmark). The "Free" option is highlighted, indicating that the user has selected the free filter.



## FLOW: Future Lies On Water

Użyj kostki!

Gracze

Wybierz pionek

START

END

PROJEKT ETWINNING





The screenshot shows an interactive maze game titled "FLOWER LIES ON WATER". The maze is a winding path of white tiles on a green background, starting at a "START" point with a robot and ending at an "END" point with a waterfall. The path is numbered from 1 to 48. Various colorful illustrations of nature elements are placed along the path, including a butterfly, a turtle, a frog, a bird, a girl, a boy, a ladybug, a snake, a sun, and a moon. The game interface includes a top bar with a lock icon, a "Tooltip" button, and a "Użyj kostki!" (Use the die!) instruction. On the left, there is a "Gracze" (Players) section with four colored buttons (pink, yellow, blue, green) and a "Wybierz pionek" (Choose a piece) instruction. The bottom left corner features the "genially EDUCATION" logo, and the bottom right corner says "PROJEKT ETWINNING".





The screenshot shows an interactive board game interface. At the top, the title "Flowers That Lie On Water" is displayed. Below the title, there are several icons: a lock, a pencil, a speech bubble labeled "Tooltip", and a hand icon. A yellow circle highlights the "Edit Interactivity" button above the "Tooltip" icon. The board itself is a winding path with 46 numbered squares (1-46). The path starts at a "START" square with a die icon and ends at an "END" square with a waterfall icon. Various nature-themed illustrations are placed along the path, including a butterfly, a turtle, a frog, a bird, a ladybug, a snake, a sun, a moon, and a girl. On the left side, there is a vertical menu titled "Gracze" (Players) with four icons: a hand, a crown, a globe, and a leaf. Below this menu is the text "Wybierz pionek" (Choose a piece). At the bottom left, the Genially logo is visible. At the bottom right, the text "PROJEKT ETWINNING" is displayed. In the top right corner of the board, there is a square icon and the text "Użyj kostki!" (Use the die!).

✕

### Edit tooltip content

← → A T B I U Tr ≡ ≡ ≡ ≡ ☺ - 🔗 🖼️ 🎥 📄 </> 🔍

**Insert Image (Ctrl+P)**

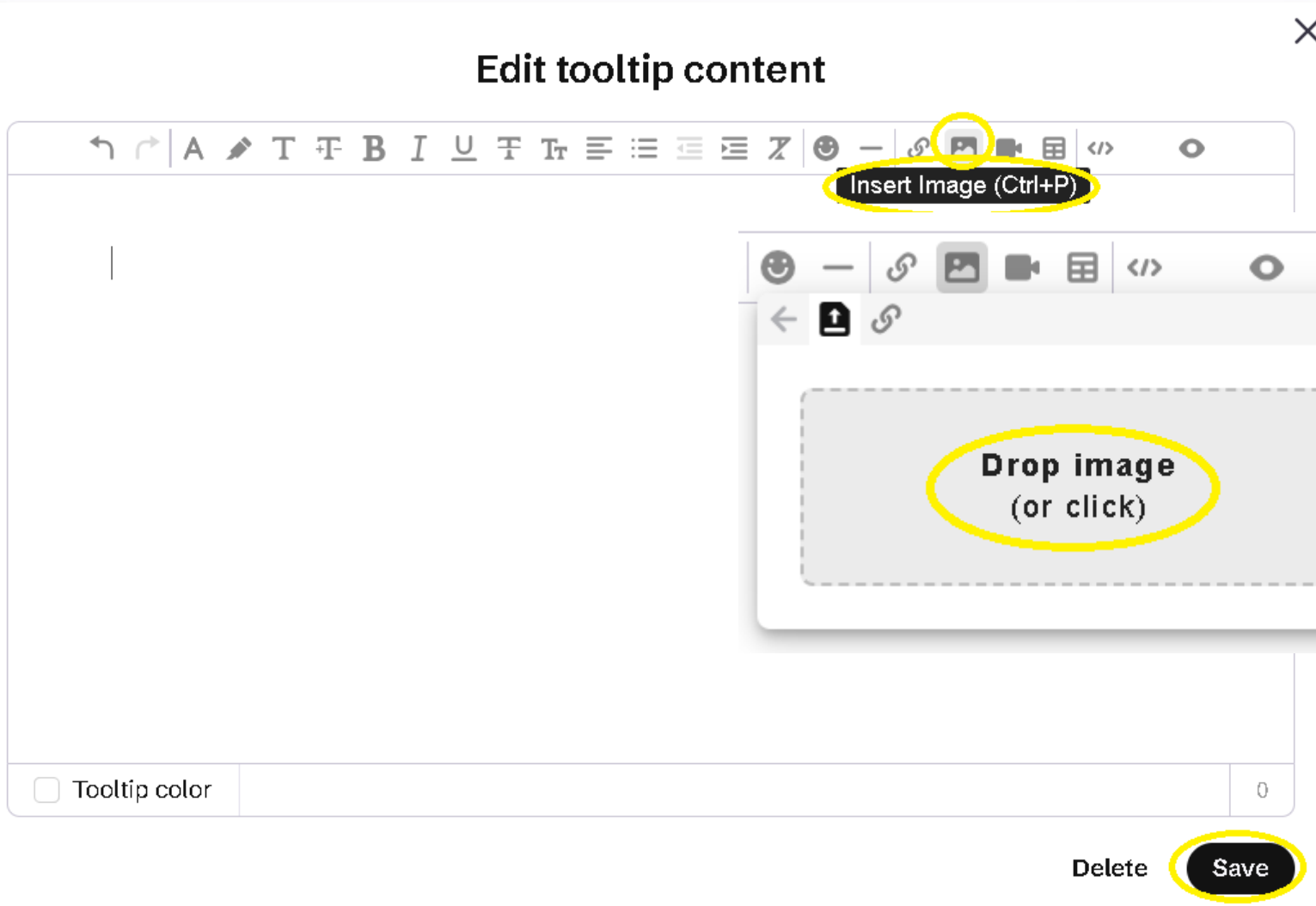
☺ - 🔗 🖼️ 🎥 📄 </> 🔍

← ↑ 🔗

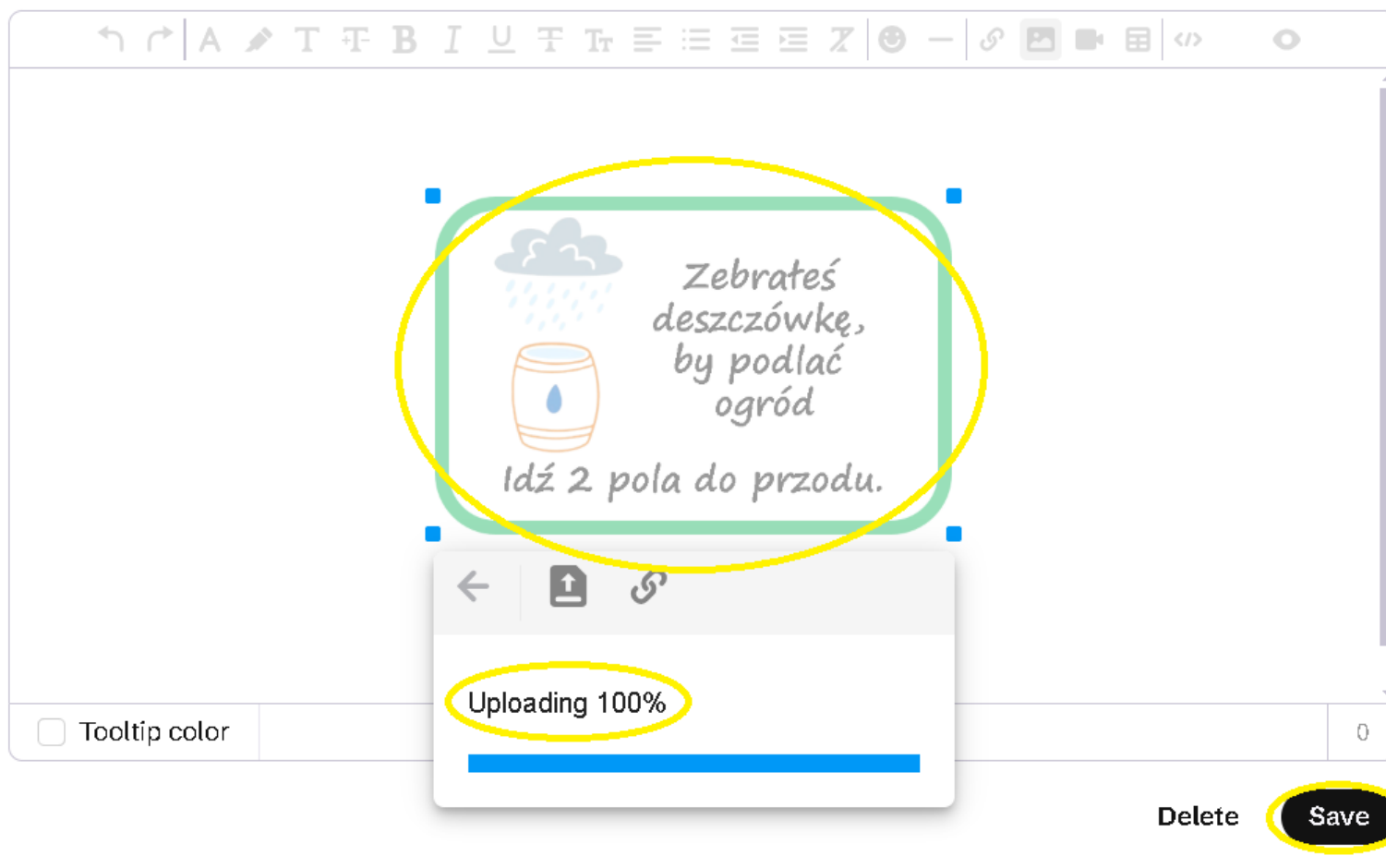
**Drop image (or click)**

Tooltip color 0

Delete **Save**



## Edit tooltip content



Zebratesz deszczówkę,  
by podlać ogród


Idź 2 pola do przodu.

Uploading 100%

Delete Save

Link do szablonów kart do gry:

[tiny.pl/t3k82](https://tiny.pl/t3k82)

 **lumen5** to narzędzie do tworzenia wideo oparte na sztucznej inteligencji, który pomaga w tworzeniu oszałamiających, wciągających filmów. To szybka platforma do tworzenia wideo, ponieważ stworzenie wideo zajmuje dosłownie kilka minut.

- I. Dzięki Lumen5 możemy łatwo przekształcić artykuły i posty na blogu w treści wideo.
- II. Lumen5 tworzy wideo w ciągu kilku minut z pomocą AI.
- III. Możemy także skopiować i wkleić zawartość offline do Lumen5, aby rozpocząć tworzenie filmu.
- IV. Do wyboru są tysiące darmowych plików audio i ścieżek muzycznych w tle.

[lumen5.com/dashboard/](https://lumen5.com/dashboard/)



## lumen5

Możemy

- a) wpisać adres URL bloga lub po prostu zaimportować pisemną treść.
- b) przełączać zdania między kartą multimediiów, kartą treści i kartą muzyki, aby edytować wideo online.

Dzięki temu bezpłatnemu planowi możesz eksportować 5 filmów miesięcznie, korzystać ze standardowej biblioteki multimediiów, ponad 3000 utworów muzycznych i popularnych motywów.



**Gamma** <https://gamma.app/>

to innowacyjna aplikacja do tworzenia prezentacji z wykorzystaniem sztucznej inteligencji.

## **1. Tworzenie prezentacji jednym kliknięciem.**

Dzięki Gamma.app, tworzenie prezentacji staje się proste jak nigdy dotąd. Aplikacja korzysta z zaawansowanego silnika AI, który pozwala na błyskawiczne generowanie treści i pomysłów na prezentację. Wszystko widzimy na bieżąco i każdy aspekt prezentacji możesz potem dopracować.



**Gamma** <https://gamma.app/>

to innowacyjna aplikacja do tworzenia prezentacji z wykorzystaniem sztucznej inteligencji.

## 2. Bogactwo multimediiów.

Narzędzie pozwala wyjść poza tekst i standardowe grafiki. Aplikacja oferuje możliwość osadzania gifów, filmów, wykresów, a nawet stron internetowych, bezpośrednio w prezentacjach, dzięki czemu stają się one bardziej angażujące i atrakcyjne.

A najważniejsze – **podstawowa wersja oprogramowania jest dostępne całkowicie za darmo!**

# Pytania?



- Regularnie sprawdzaj ESEP i Twinspace projektu
- Dotrzymuj terminów – ważne jest, aby wszystko kończyć na czas. Pomaga to w płynnej pracy zespołowej.
- Bądź w kontakcie – odpowiadaj na wiadomości i komunikuj się z innymi. Ułatwia to współpracę.
- Zachęcaj uczniów do udziału – przypominaj im o zadaniach i wspieraj, aby pozostali aktywni
- Dołączaj do spotkań online – jeśli odbywają się wideokonferencje, staraj się w nich uczestniczyć.
- Aktualizuj projekt – regularnie dodawaj nowe informacje i postępy.
- Pracuj jako zespół – szanuj pracę innych i utrzymuj pozytywną atmosferę w projekcie.
- Zapewnij dobrą jakość – publikuj dobrze przygotowane materiały, aby projekt pozostał profesjonalny.

W razie jakichkolwiek pytań lub wątpliwości  
kontaktuj się z Ambasadorem.  
Razem rozwiążemy każdy problem!!





# eTwinning

**Dziękuję za uwagę**  
**Do zobaczenia na**  
**Twinspace projektu!**

Małgorzata Garkowksa  
[gosiagarkowska@interia.pl](mailto:gosiagarkowska@interia.pl)

