

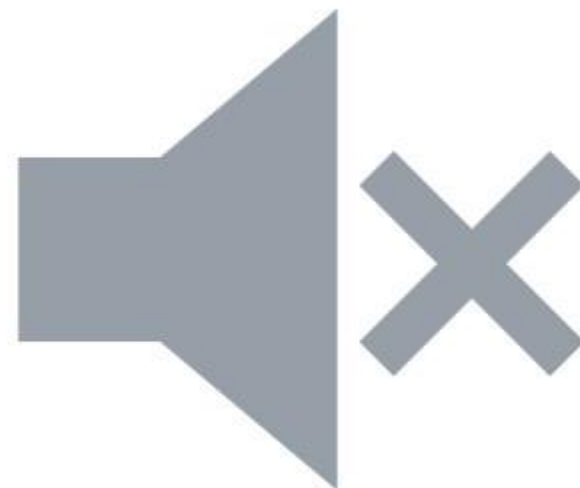


WEBINARIUM ETWINNING

Synergia eTwinning -
Erasmus+
Projekty
międzynarodowe na
“Szóstkę”

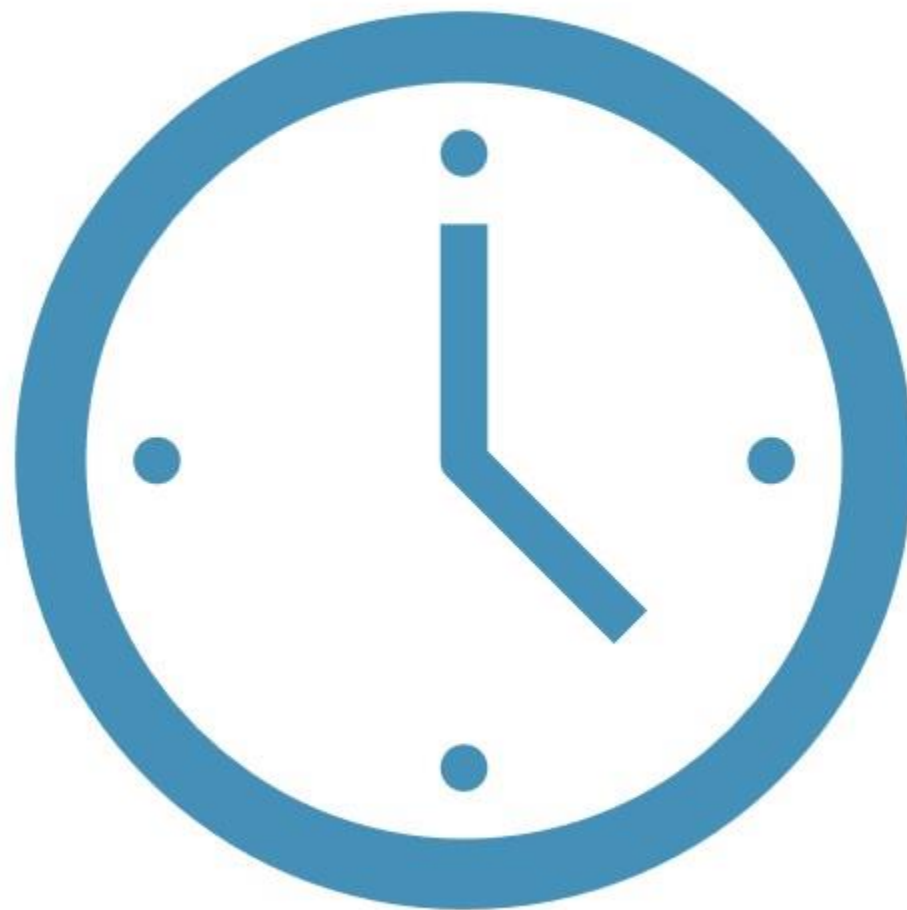
ZANIM ZACZNIEMY

Przedstaw się na czacie

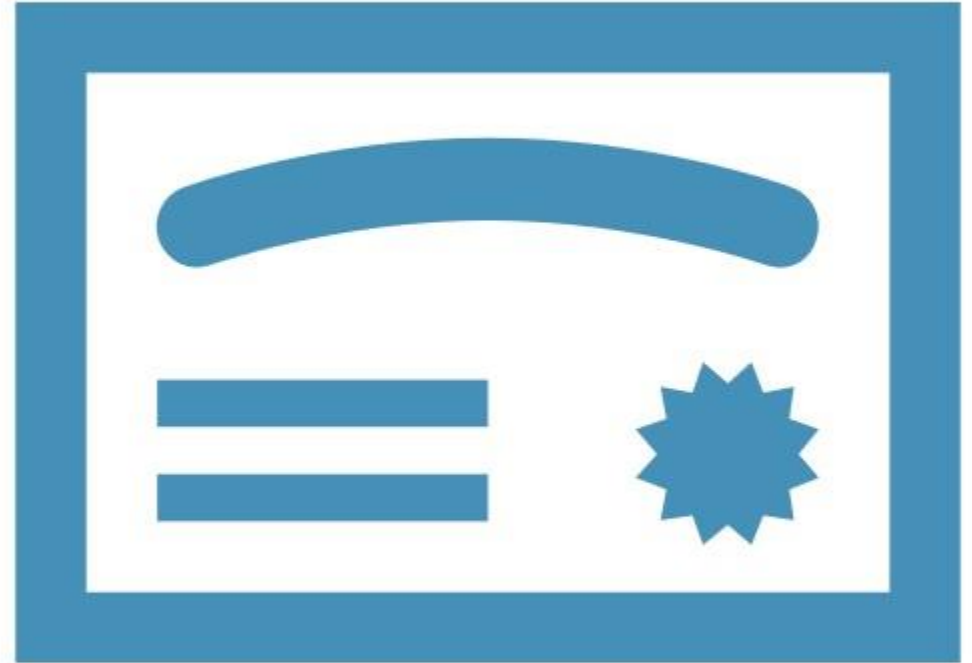


Jeśli masz problemy
techniczne napisz na
czacie

CZAS
TRWANIA

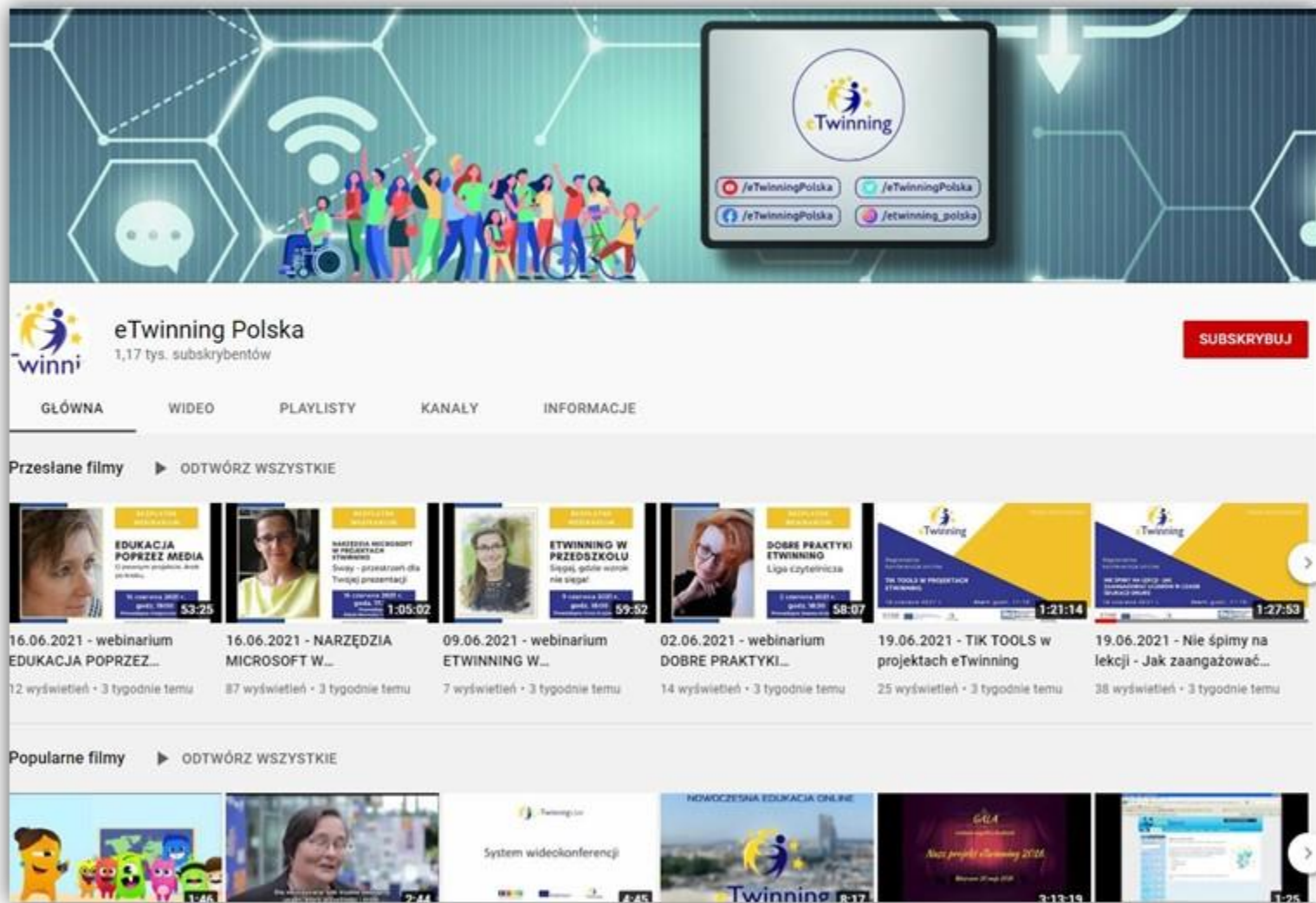


CERTYFIKATY UCZESTNICTWA





MATERIAŁY Z WEBINARIUM



eTwinning Polska
1,17 tys. subskrybentów

GLÓWNA WIDEO PLAYLISTY KANAŁY INFORMACJE

Przesłane filmy ▶ ODTWÓRZ WSZYSTKIE

Thumbnail	Title	Views
	EDUKACJA POPRZĘZ MEDIA	12 wyświetleń • 3 tygodnie temu
	NARZĘDZIA MICROSOFT W...	87 wyświetleń • 3 tygodnie temu
	ETWINNING W...	7 wyświetleń • 3 tygodnie temu
	DOBRE PRAKTYKI ETWINNING	14 wyświetleń • 3 tygodnie temu
	TIK TOOLS w projektach eTwinning	25 wyświetleń • 3 tygodnie temu
	Nie śpimy na lekcji - Jak zaangażować...	38 wyświetleń • 3 tygodnie temu

Popularne filmy ▶ ODTWÓRZ WSZYSTKIE

Thumbnail	Title	Views
		1:46
		2:44
	System wideokonferencji	8:45
		1:37
		3:13:19
		1:25

NAGRANIA WEBINARIÓW

Subskrybuj: https://www.youtube.com/user/eTwinningPL1?sub_confirmation=1

PRELEGENT

Katarzyna Drabarek

- Nauczycielka języka angielskiego i niemieckiego w Szkole Podstawowej z Oddziałami Integracyjnymi Nr 6 w Siedlcach
- Doradca metodyczny ds. języka niemieckiego w Mazowieckim Samorządowym Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Wydziale w Siedlcach.
- Aktywnie uczestniczy w programie eTwinning od 2016 roku.
- Od 2020 pełni rolę ambasadora programu eTwinning.
- Zrealizowała kilkadziesiąt projektów wyróżnionych Krajową i Europejską Odznaką Jakości eTwinning.
- Koordynatorka projektów międzynarodowych Erasmus+.
- Prowadzi warsztaty i szkolenia dla nauczycieli z zakresu stosowania i wdrażania TIK oraz programu eTwinning i pracy na Twinspace.



CELE WEBINARIUM

Przedstawienie korzyści wynikających z łączenia projektów Erasmus+ i eTwinning w pracy szkoły podstawowej.

Zaprezentowanie praktycznych przykładów synergii obu programów, które wspierają rozwój kompetencji uczniów i nauczycieli.

Inspiracja uczestników do podejmowania działań łączących oba programy w ich szkołach.



image: Freepik.com

Z CZYM PRZYCHODZĘ?

Co kojarzy się z
eTwinning /
Erasmus+?

WOOCLAP

[app.wooclap.com/
OCEYHE?from=instruction-slide](https://app.wooclap.com/OCEYHE?from=instruction-slide)

ERASMUS+ / ETWINNING

PODOBIENSTWA

RÓŻNICE

współpraca międzynarodowa
rozwijanie kompetencje przyszłości i
kompetencji kluczowe uczniów
wspólna Agencja Narodowa - FRSE
uczniowie pracują metoda projektu z
wykorzystaniem nowoczesnych narzędzi
ICT
nauka przez praktyczne działanie, wymiana
dobrych praktyk, rozwój zawodowy
nauczycieli promocja szkoły w środowisku
lokalnym

eTwinning - projekty bezgotówkowe
projekty Erasmus + otrzymują wsparcie
finansowe na realizację działań
projekty eTwinning są elastyczne
Erasmus+ obowiązek realizacji ściśle
określonych działań zaplanowanych we
wniosku aplikacyjnym
Erasmus+ umożliwiają wyjazd do partnerów
projektowych
eTwinning posiada bezpieczną platformę do
współpracy on-line, komunikacji,
zamieszczania rezultatów projektu i
monitorowania działań - TwinSpace

SYNERGIA ETWINNING & ERASMUS+

- Zalecana przez Komisję Europejską przy realizacji projektów Erasmus+
- Dobrze zaplanowana przed realizacją projektu przynosi szereg korzyści w trakcie realizacji

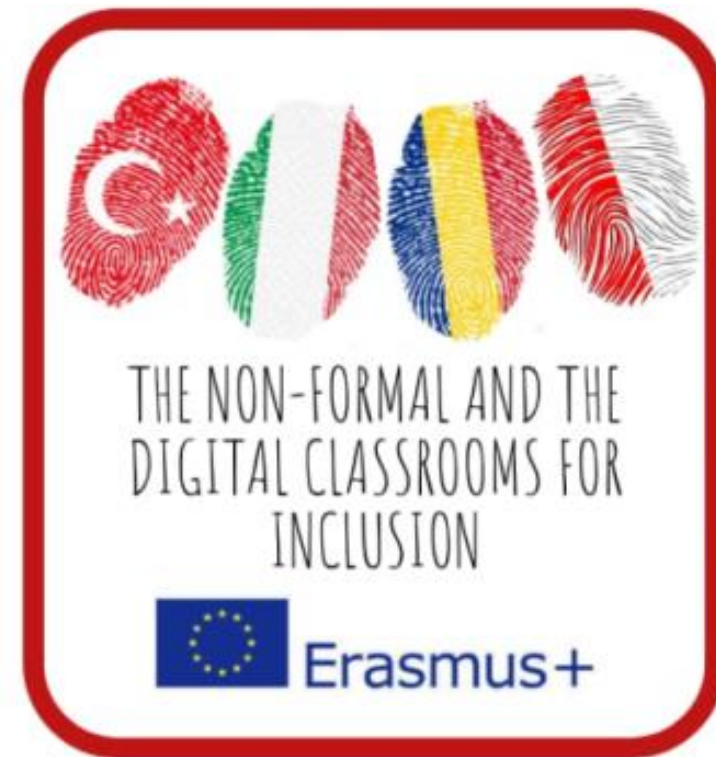
SYNERGIA ETWINNING & ERASMUS+

- eTwinning w synergii z Erasmus+ może przybierać różne formy np.:
 - *zapewniać wirtualną przestrzeń współpracy,
 - *bazę danych służącą do wyszukiwania partnerów,
 - *angażować do współpracy praktyków oraz oferować inne usługi online m.in. dla nauczycieli, osób prowadzących szkolenia, osób pracujących z młodzieżą
 - *służyć rozpowszechnianiu rezultatów
 - *służyć doskonaleniu zawodowemu kadry

SYNERGIA ETWINNING & ERASMUS+

- Jest ujęta w aktualnych przewodnikach po programie Erasmus+
- Zapewnia skuteczne wdrożenia narzędzi cyfrowych i elementów wirtualnych (np. wirtualna mobilność) w realizowane projekty

PROJEKTY MIĘDZYNARODOWE NA „SZÓSTKĘ”



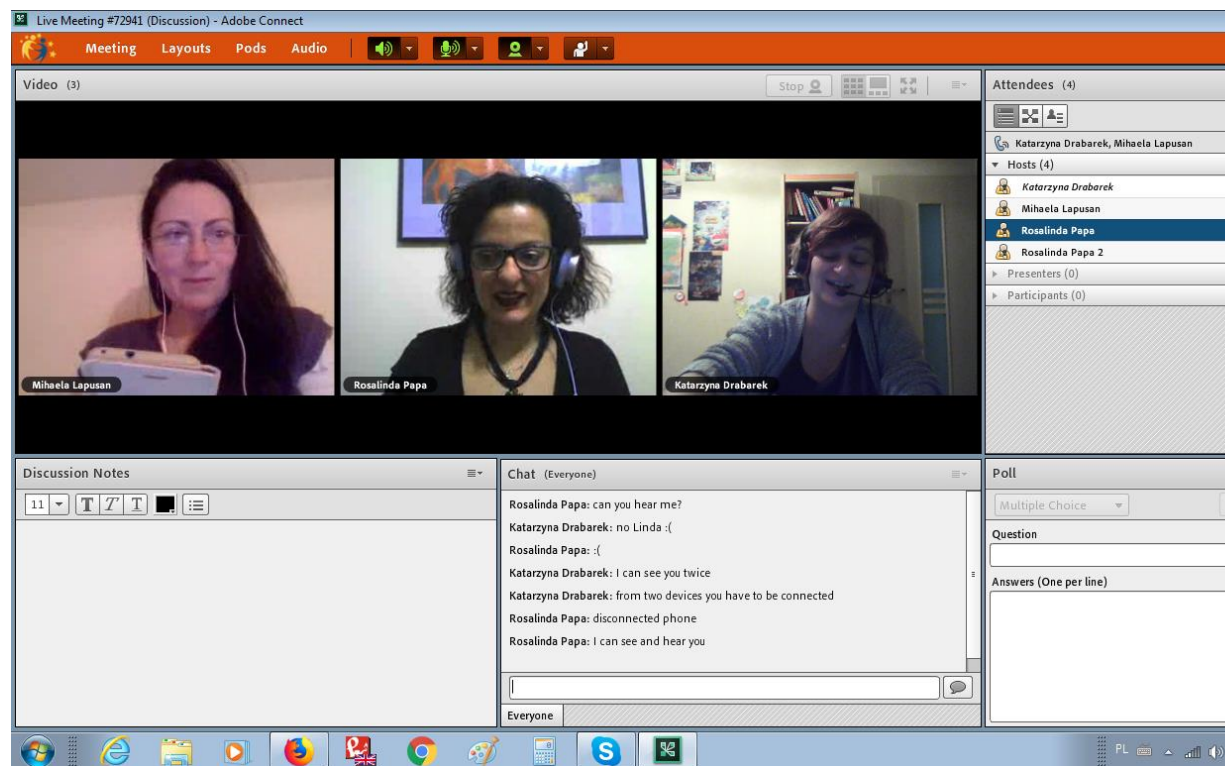
OD ETWINNING DO ERASMUS+



Erasmus+



THE NON-FORMAL AND THE DIGITAL CLASSROOMS FOR INCLUSION



Erasmus+



SHALL WE PLAY A GAME? ZAGRAMY?



Pięć szkół partnerskich



Erasmus+



GENEZA POWSTANIA PROJEKTU

Potrzeby:

Poszukiwanie sposobów motywowania uczniów do nauki a nauczycieli do zmian sposobów nauczania

Nabycie umiejętności wykorzystania metod wykorzystujących gry zarówno cyfrowych jak i analogowych przez nauczycieli i uczniów

Cele:

wdrażanie i wykorzystanie gier i form pracy w terenie w nauczaniu – nauki przez działanie

wzmacnianie kompetencji cyfrowych i językowych uczniów i nauczycieli

Głównym rezultatem jest wzrost umiejętności projektowania nauczania z włączeniem gamifikacji przez nauczycieli jak również projektowania sposobu uczenia się przez uczniów poza klasą.

CHORWACJA – LET'S EXPLORE



*Słynni naukowcy *Escape Room *Słynni bajkopisarze

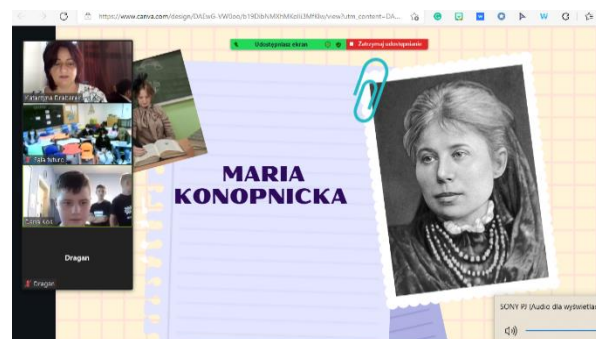
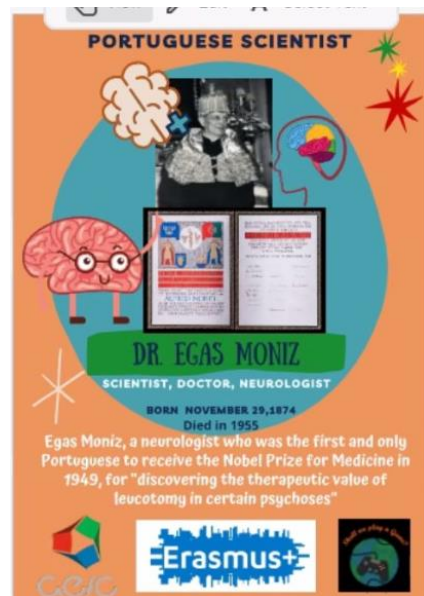


Erasmus+



CHORWACJA – LET'S EXPLORE

*Cyfrowe prezentacje *Interaktywne gry



Erasmus+



PORTUGALIA – 4 C CREATIVE THINKING, CREATIVITY, COMMUNICATION AND COLLABORATION - THE GAME OF READING

*Bezpieczeństwo w Internecie *Gra planszowa *Scenariusz lekcji

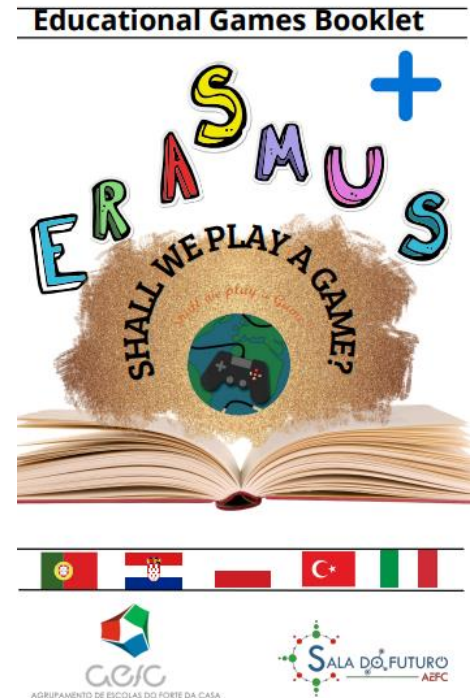


Erasmus+



PORTUGALIA – 4 C CREATIVE THINKING, CREATIVITY, COMMUNICATION AND COLLABORATION - THE GAME OF READING

- Gry i zabawy – ice- breakers



Erasmus+



POLSKA –DIGITAL ACTIVITIES IN AN AREA OF INTEGRATION AND INCLUSIVE EDUCATION–



- Gry integracyjne



Games from Turkey



The Curtain Game

Students make two teams.

A group splits into two. some of it goes to the end, the other part goes to the head. Members of the other group line up. The teacher gives a word or sentence to some of the group on the side. Their task is to announce this word or phrase to the other party. But meanwhile, the group in the middle is making noise to prevent the task. If the first group manages to tell the given word across, they win.



10



Erasmus+



POLSKA –DIGITAL ACTIVITIES IN AN AREA OF INTEGRATION AND INCLUSIVE EDUCATION–



- Wykorzystanie książeczki z grami integracyjnymi z 5krajów.



Erasmus+



POLSKA –DIGITAL ACTIVITIES IN AN AREA OF INTEGRATION AND INCLUSIVE EDUCATION–



- Sensoryczny Escape Room



TURCJA –GAMEUROPE



*Tureckie gry nieformalne *Cyfrowe i tradycyjne puzzle *Warsztaty teatralne

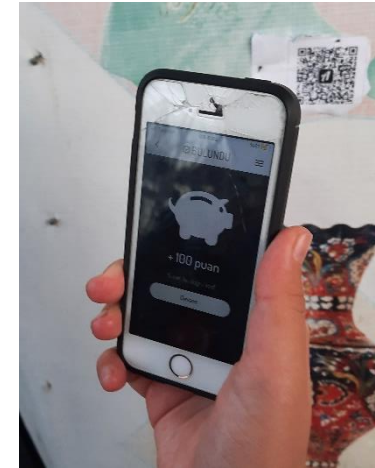
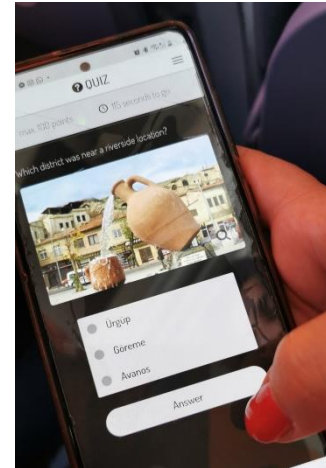


Erasmus+



TURCJA –GAMEUROPE

- Gra terenowa - Actionbound



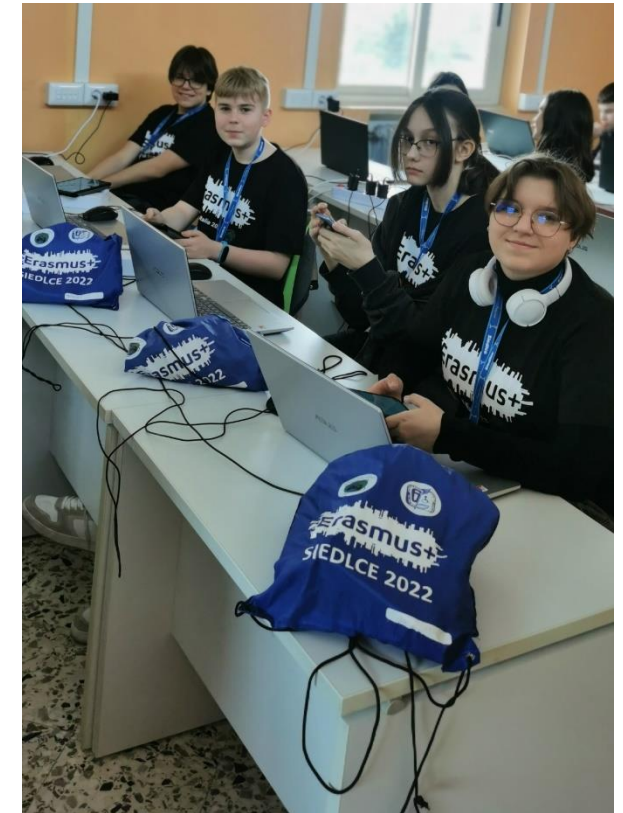
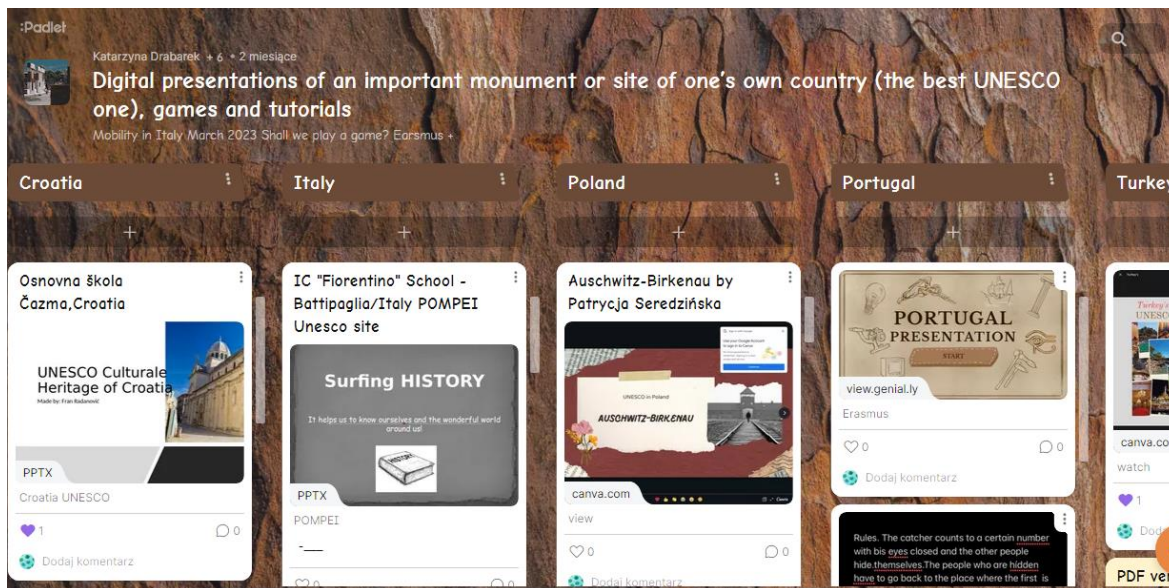
Erasmus+



WŁOCHY – GAMES WITHOUT FRONTIERS



- Miejsca UNESCO



Erasmus+



WŁOCHY – GAMES WITHOUT FRONTIERS



Dziedzictwo kulturowe



Erasmus+



WARSZTATY MIĘDZYNARODOWE - RUMUNIA



Erasmus+



WARSZTATY MIĘDZYNARODOWE - RUMUNIA



Efekty



THE NOISY CLASS, A FORUM THEATRE PLAY by Mihaela Lapusan



Erasmus+



WARSZTATY MIĘDZYNARODOWE - POLSKA



Erasmus+



WARSZTATY MIĘDZYNARODOWE - POLSKA



Efekty



Erasmus+



WARSZTATY MIĘDZYNARODOWE - WŁOCHY



Erasmus+



WARSZTATY MIĘDZYNARODOWE - WŁOCHY



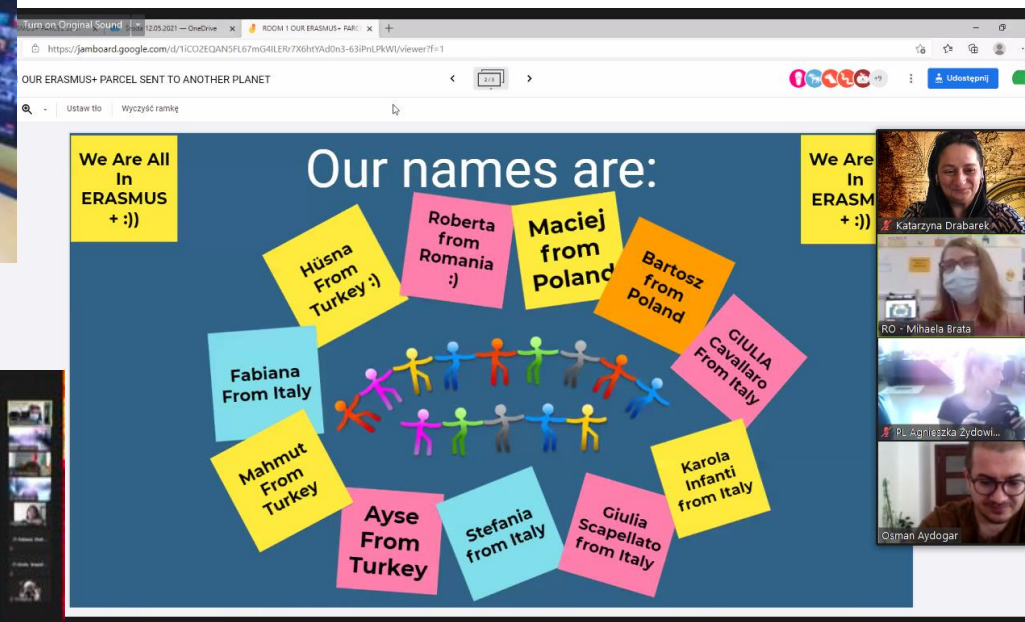
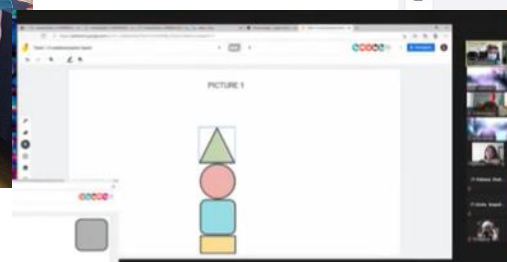
Efekty



Erasmus+



WARSZTATY MIĘDZYNARODOWE - TURCJA



Erasmus+



WARSZTATY MIĘDZYNARODOWE - TURCJA



Efekty



The Non-Formal and the Digital Classrooms for Inclusion

2018-1-RO01-KA229-049227

TEAM BUILDING GAMES E-BOOK

Collaboration-Creativity-Communication-Problem-Solving

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Erasmus+



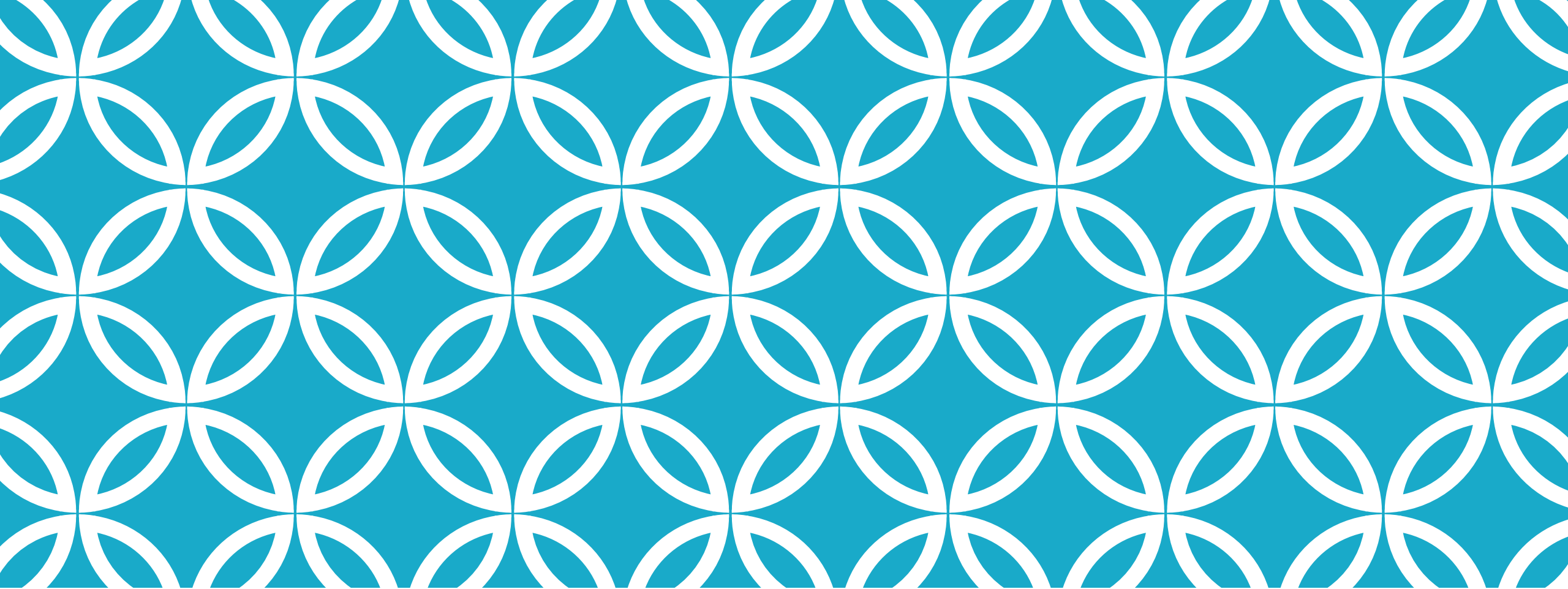
PRZERWA NA...

Czy...?

Czy...

WOOCLAP

[app.wooclap.com/
OCEYHE?from=instruction-slide](https://app.wooclap.com/OCEYHE?from=instruction-slide)



KORZYŚCI Z SYNERGII ETWINNING & ERASMUS+ |

GŁÓWNE CZYNNIKI POWODZENIA WSPÓŁPRACY

Zaangażowanie partnerów

Współpraca nauczycieli w szkołach partnerskich / zespoły nauczycieli

Otwartość na nowe metody pracy w szkołach partnerskich – wsparcie kadry zarządzającej

Wsparcie instytucji lokalnych przy wdrażaniu projektu – władze miasta, ośrodki doskonalenia nauczycieli, inne szkoły, ośrodki kultury – muzea, oddziały PTTK

Systematyczne spotkania

Równoczesna realizacja projektu eTwinning

BOARDER –BREAKERS – PROJEKTOWA GRA PLANSZOWA I ETAP



- The TRANSNATIONAL TEAM **writes the questions** (students from each country write 2 questions with possible (one correct and three or more not correct ones) or true/false questions. **DEADLINE 09.05.2021**

- Students from Poland **check the correctness** of answers. **DEADLINE 16.05.2021**

- The **PORTUGUESE** TEAM gathers all questions and creates the quiz. **DEADLINE 30.05.2021**

1) LEARNINGAPPS - Millionaire

2) Kahoot! game

Ideas for questions from collaborative AnswerGarden

AnswerGarden

What we should know about other partner countries?

Thanks! Type another answer here... Submit

40 characters remaining

historical places	size of the country	typical animals/pets	historical events
traditional songs/dances	weather	president/ruler of the country	famous sports
national symbols	famous football players	some words in each language	three main attraction
words/phrases	capital cities	famous sights	beauty of our countries
famous singers	famous cities	famous meals	most famous holidays
	famous writers	flag	currency
		typical plants/trees etc	famous monuments



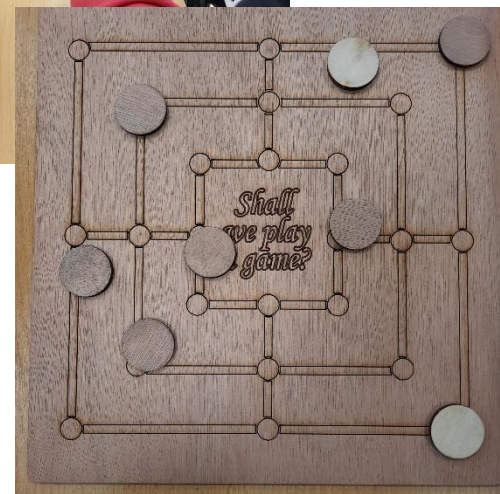
Erasmus+



BOARDER –BREAKERS – PROJEKTOWA GRA PLANSZOWA II ETAP



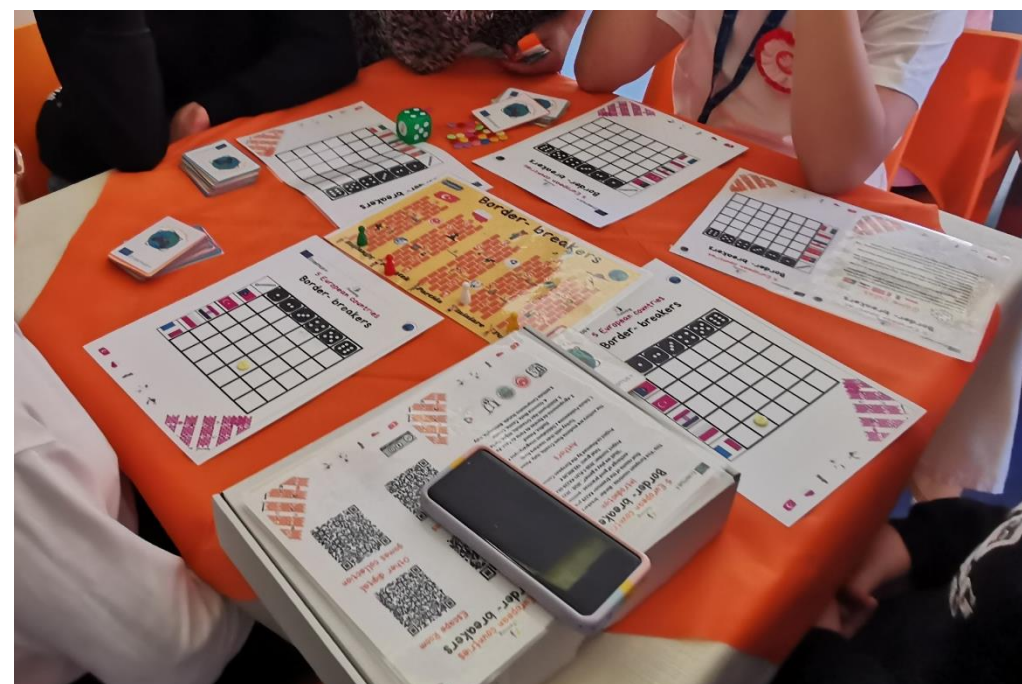
BOARD –BREAKERS – PROJEKTOWA GRA PLANSZOWA – III ETAP



Erasmus+



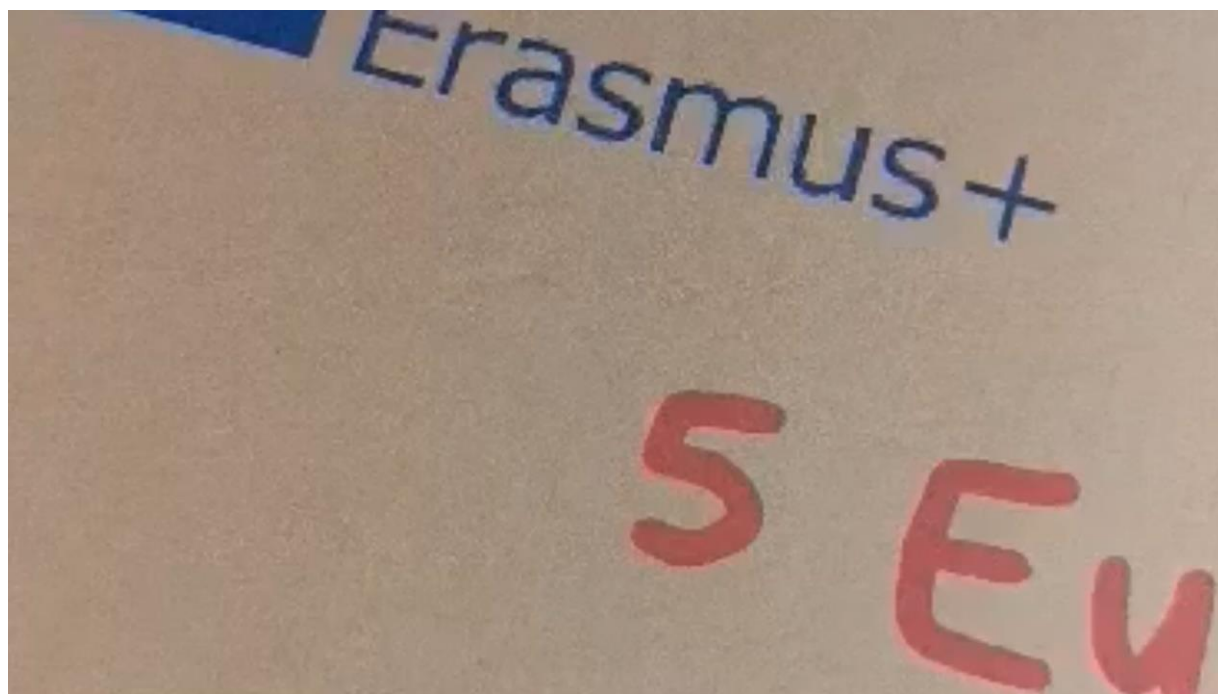
BOARDER –BREAKERS – PROJEKTOWA GRA PLANSZOWA – IV ETAP



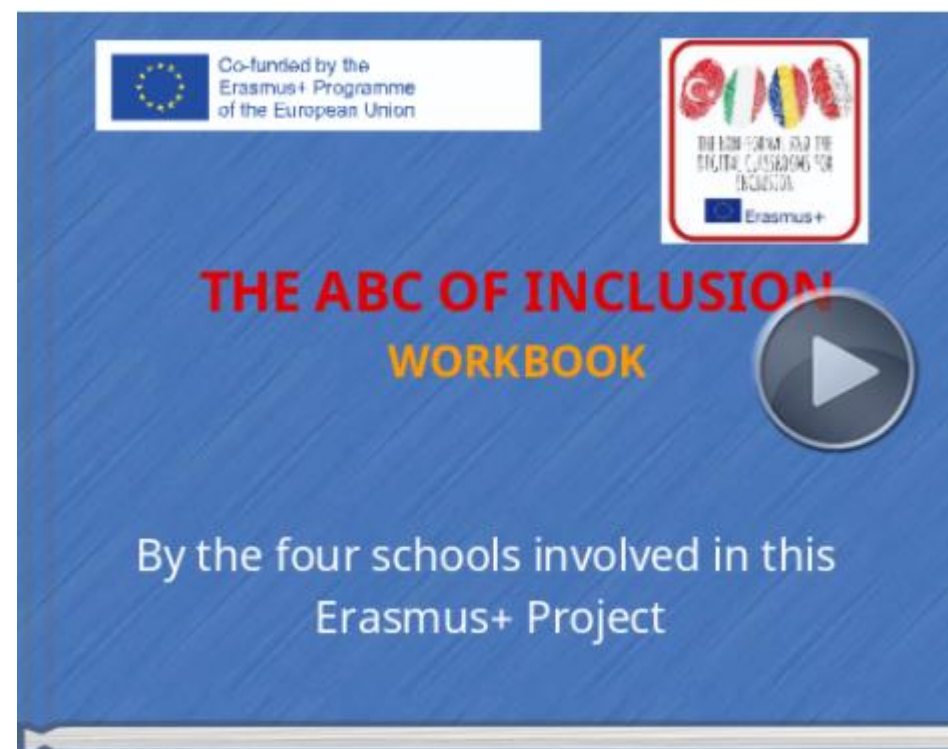
Erasmus+



BOARDER –BREAKERS – PROJEKTOWA GRA PLANSZOWA



ABC OF INCLUSION – EBOOK AND ACTIVITY BOOK



Erasmus+



ABC OF INCLUSION – EBOOK AND ACTIVITY BOOK



DIVERSITY = multiculturalism



The Erasmus+
Team

Dog Therapy = that is trained to provide affection, comfort and support to people



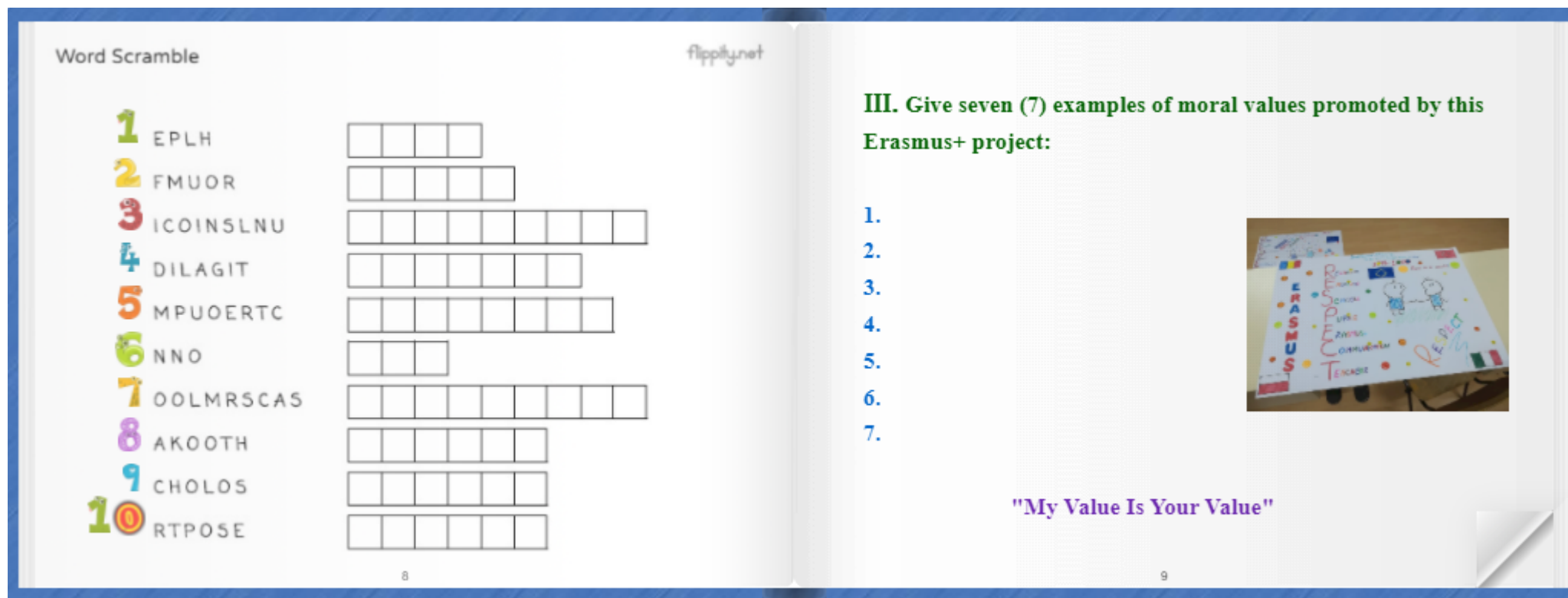
Ayşenur Erol
Turkey



Erasmus+



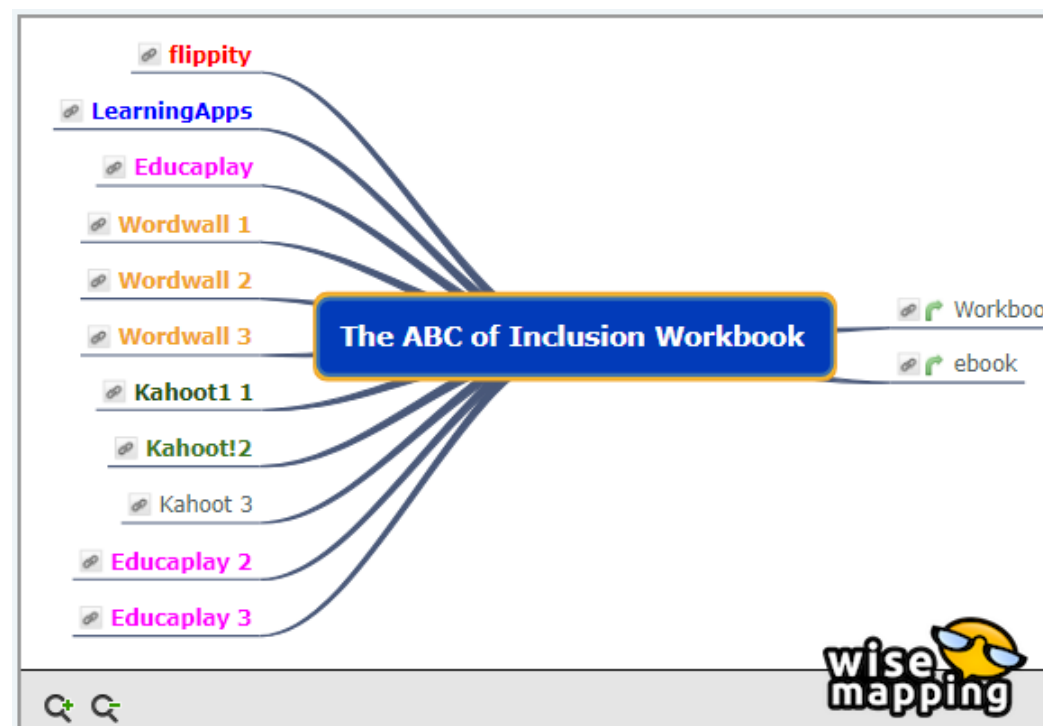
ABC OF INCLUSION – EBOOK AND ACTIVITY BOOK



Erasmus+



ABC OF INCLUSION – EBOOK AND ACTIVITY BOOK



Erasmus+



TWinspace

Współpraca

[STRONA GŁÓWNA](#)[STRONY](#)[MATERIAŁY](#)[FORUM](#)[SPOTKANIA ONLINE](#)[CZŁONKOWIE](#)

Shall we play a game?



Games are crucial for everyone for ages. Even if you are an adult, you enjoy playing games, no matter what kind of a game it is. They are one of the most effective tools to teach something. Besides, classical methods don't work in the class anymore. If a teacher just confines himself to classical methods, students get bored quickly and the result; the teacher has difficulty in drawing attention. Instead of those boring, ordinary and stressful teaching ways, games are an excellent choice for both students and teachers. We know that the students learn efficiently and permanently when they are



Erasmus+



TWinspace

Komunikacja

December/January activities

29.12.2020

Godzina: 11:00 - 12:30

The second project meeting

16.11.2020

Godzina: 19:30 - 21:00

Shall we play a game?

31.08.2020

Godzina: 19:30 - 21:00



Erasmus+



TWinspace

Komunikacja

Fidelity

Students will prepare a crossword in LearningApps to get the password FIDELITY, questions don't have to be connected with the Value Fidelity

Take some photos during your and your schoolmates work and write a post on this Forum.

Tutorial for students: <https://screencast-o-matic.com/watch/crhXFVfoSX>

Data to log in LearningApps account for each country shared with teachers.

Make comments on other posts.

Edit • Delete

Subscribe



Nikola G.



Reply • Quote • Edit • Delete



Reply • Quote • Edit • Delete



<https://learningapps.org/display?v=pn6dwzuia20>

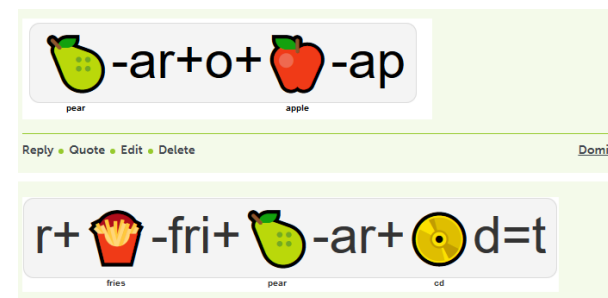
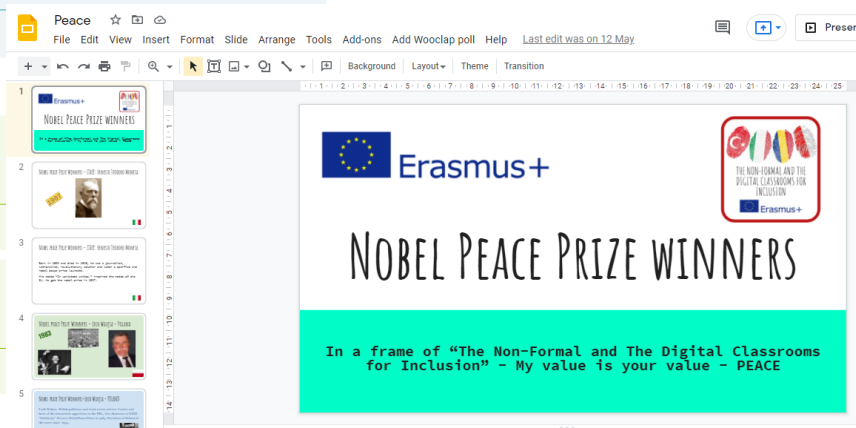
Zosia&Emilia

Reply • Quote • Edit • Delete

click

BartekS&DominikP

Reply • Quote • Edit • Delete



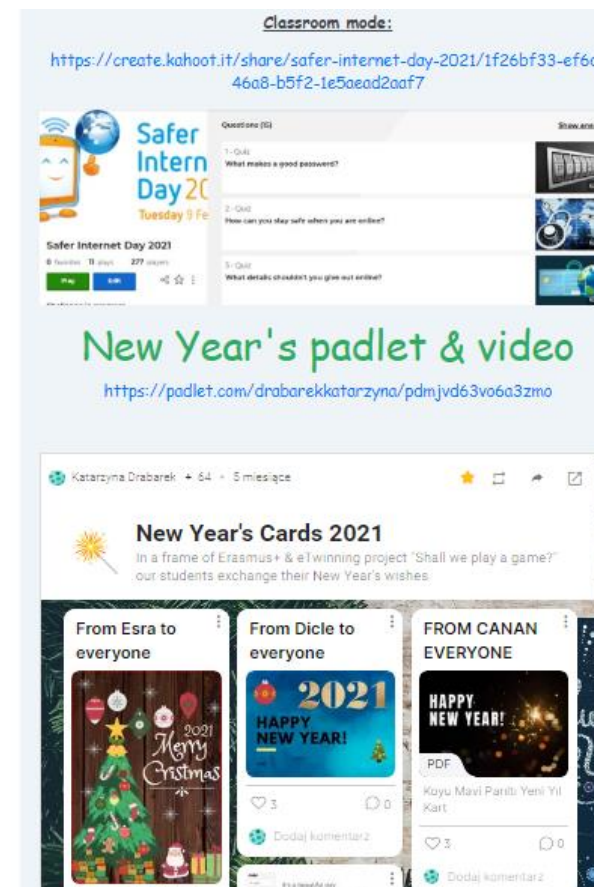
Reply • Quote • Edit • Delete

DominikP



TWINSPACE

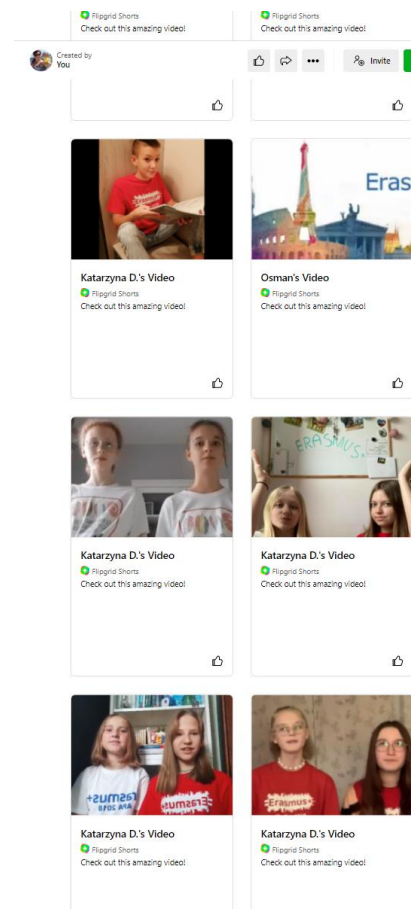
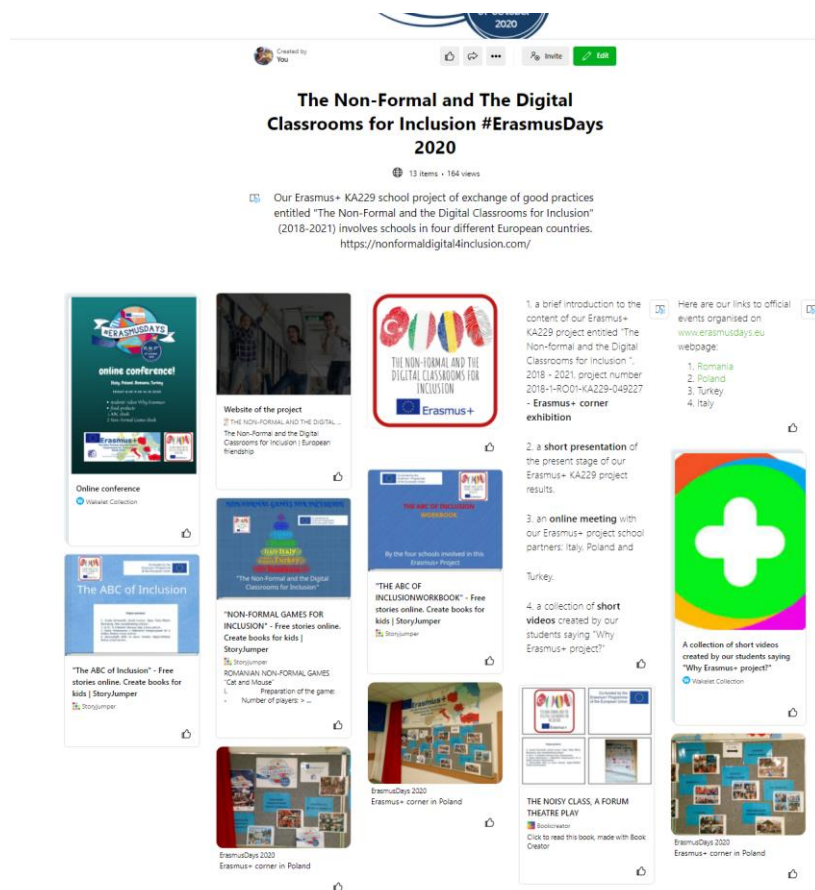
Publikacja materiałów



Erasmus+



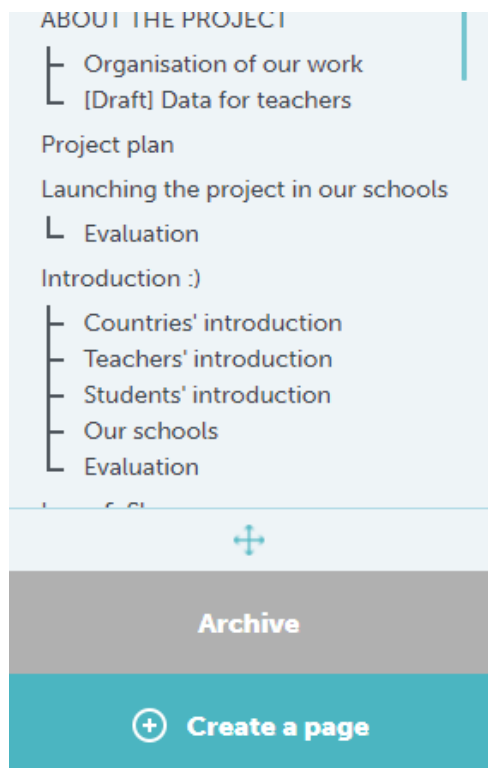
WYKORZYSTANIE NOWOCZESNYCH TECHNOLOGII INFORMACYJNO-KOMUNIKACYJNYCH (TIK)



Erasmus+



WYKORZYSTANIE NOWOCZESNYCH TECHNOLOGII INFORMACYJNO-KOMUNIKACYJNYCH (TIK)



A set of 15 digital lessons on different topics and for different school subjects

Each digital lesson will describe one WEB 2.0 tool which can be used on different topics and during different school subject.

Our students exploited each tool during our project.

1. Avachara

avatars maker used in students' introduction section and on Twinspace profiles

Tutorial:

Usage:

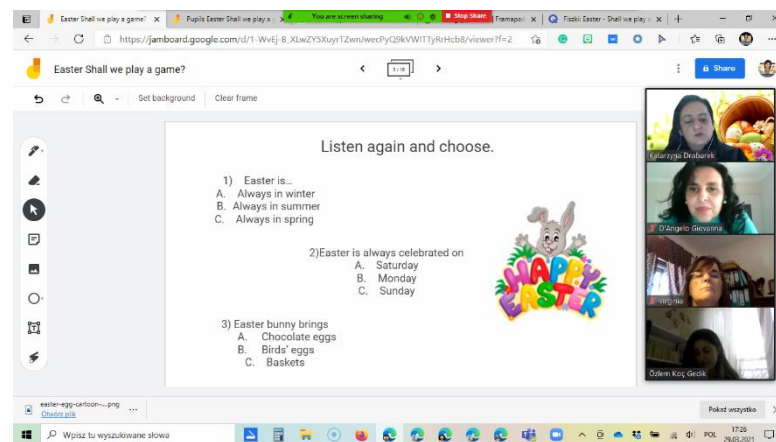


Erasmus+



WIĘCEJ MOŻLIWOŚCI

Do działania pomiędzy mobilnościami



Erasmus+



WIĘCEJ MOŻLIWOŚCI

- Do działania przygotowujących do wyjazdów



1. How is called woman which dicovered two chemicals elements and get two nobel prizes?

[Maria Skłodowska-Curie](#)

[Maryja Kirie](#)

[Monica Skrada](#)

[Mirabel Krka](#)

[Iris](#), [Emilia](#), [Murat](#), [Lana](#), [Katerina](#)

2. How is called the city which is on teh UNESCO list as a The biggest area which was rebuilt?

[Warsaw](#)

[Siedlce](#)

[Kraków](#)

[Łódź](#)

[Iris](#), [Emilia](#), [Murat](#), [Lana](#), [Katerina](#)

[EmiliaK Poland](#) - 13.05.2022 @ 12:20

1. Who is burried in the oldest chapel in Siedlce?

- [Andrzej Duda](#)

- [John Paul II](#)

Here it is "The Secret Story of Pizza"



Erasmus+



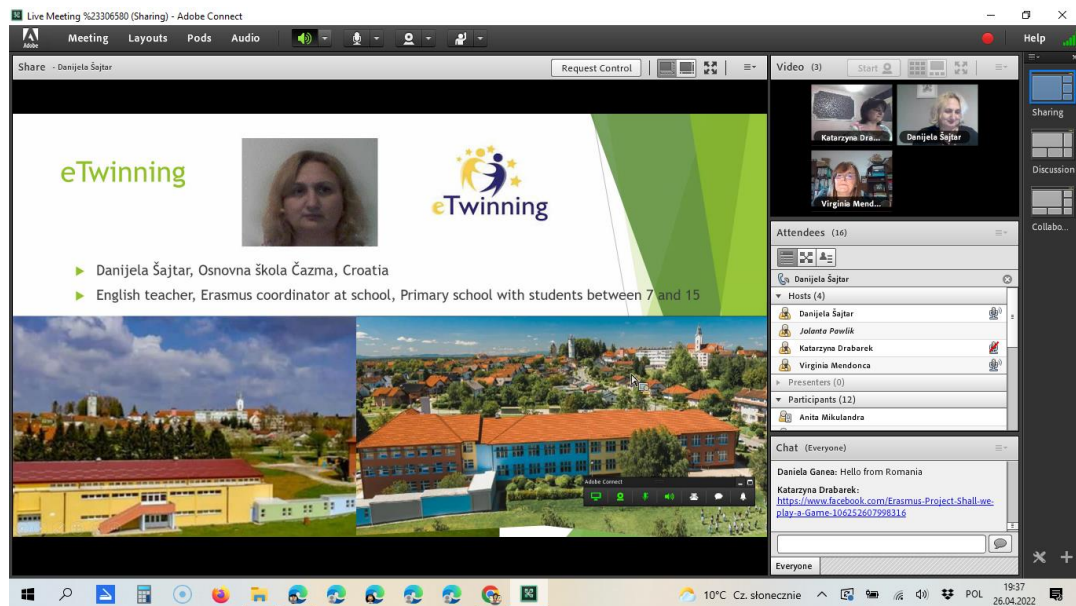
WIĘCEJ MOŻLIWOŚCI

Do kreowania działań dodatkowych



ROZPOWSZECHNIANIE

*Wydarzenia online * Konferencje



Erasmus+



ROZPOWSZECHNIANIE

*Wydarzenia online * Konferencje stacjonarne i online



Erasmus+



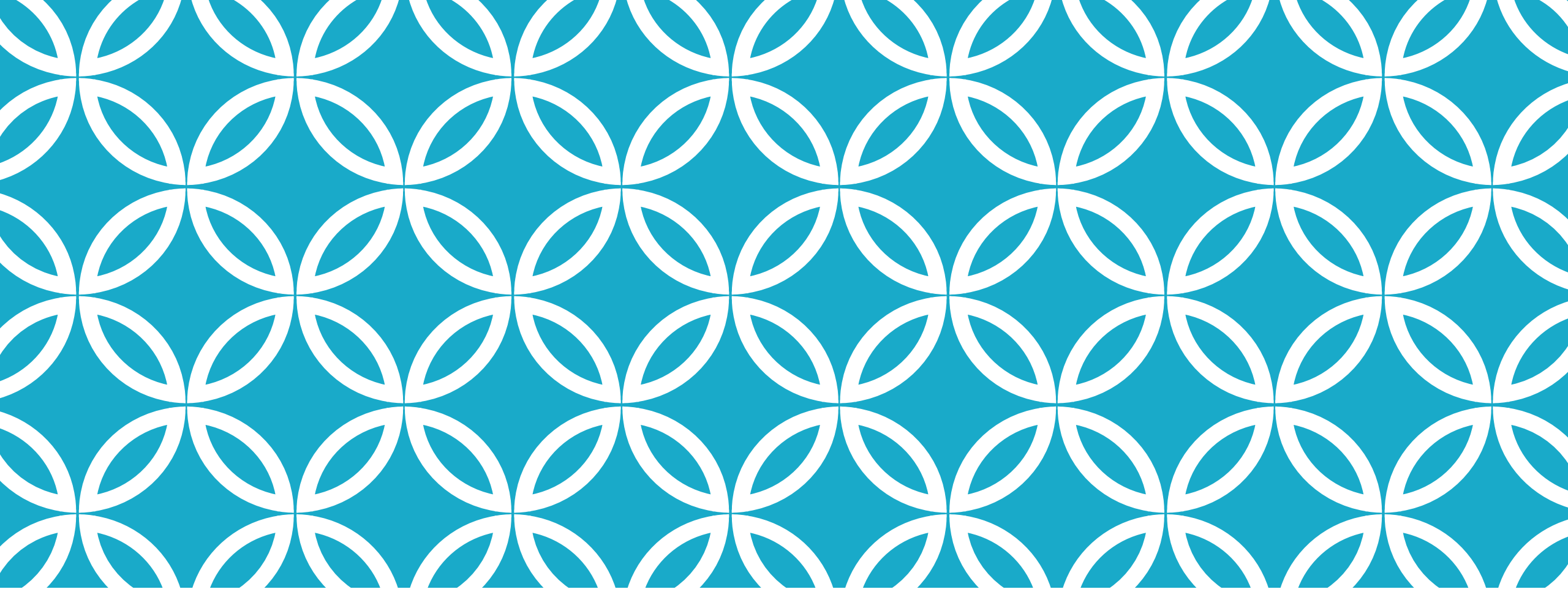
PRZERWA NA...

Czy...?

Czy...

WOOCLAP

[app.wooclap.com/
OCEYHE?from=instruction-slide](https://app.wooclap.com/OCEYHE?from=instruction-slide)



KORZYŚCI DLA UCZNIÓW



UCZEŃ W PROJEKCIE

- Kreator działań
- Twórca rezultatów
- Zmotywowany do nauki
- Zaangażowany
- Zdolny do współpracy
- zaintrygowany, otwarty, tolerancyjny
- Nastawiony na wszechstronny rozwój



Erasmus+



ROZWÓJ KOMPETENCJI 4K - KOMUNIKACJA

Dyskusje

Introduction

5 wątek/wątków
118 wiadomości

Quizzes about Country Members

5 wątek/wątków
61 wiadomości

Board games

4 wątek/wątków
60 wiadomości

Great scientists and a fairy tale writers

3 wątek/wątków
27 wiadomości

Quizzes about Countries after MOBILITIES

3 wątek/wątków
26 wiadomości

Songs to Portugal ;)

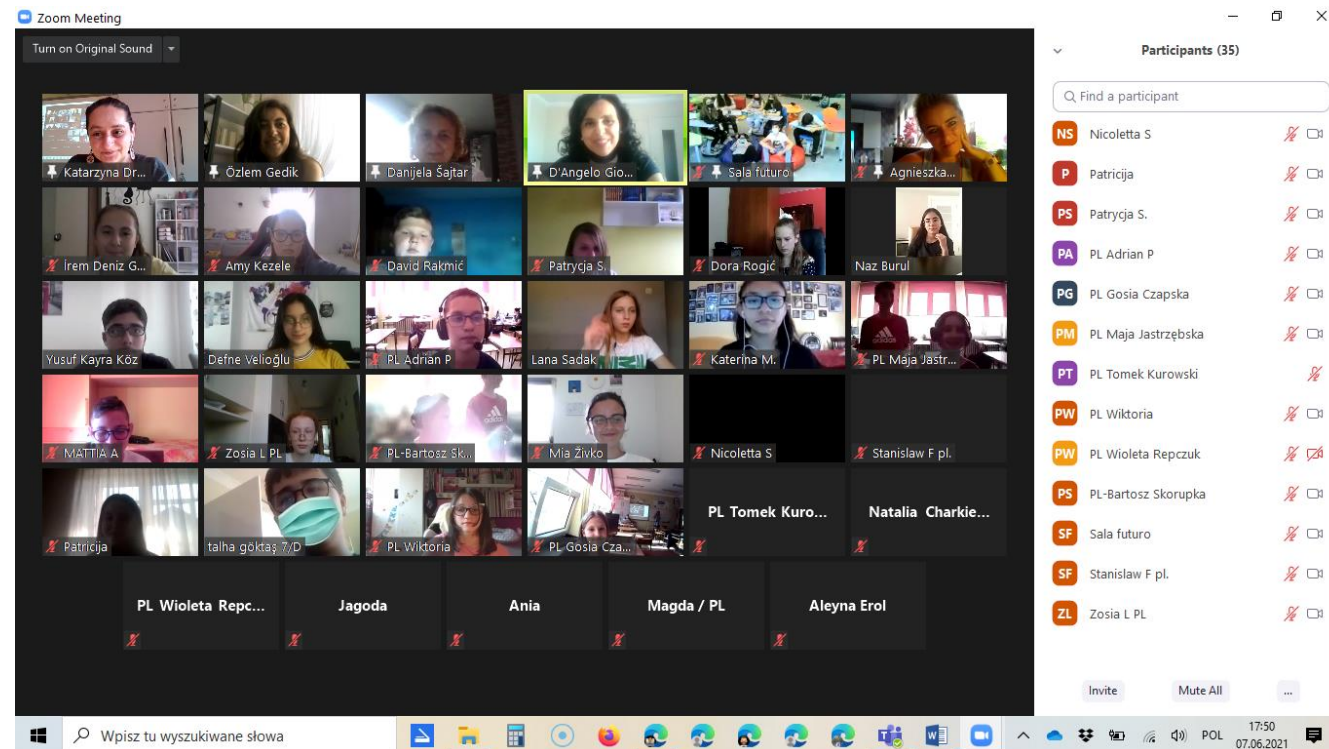
1 wątek/wątków
24 wiadomości

Legends of our towns

1 wątek/wątków
1 wiadomości

EVALUATION

1 wątek/wątków
15 wiadomości



Erasmus+



ROZWÓJ KOMPETENCJI 4K - KREATYWNOŚĆ



ROZWÓJ KOMPETENCJI 4K - KREATYWNOŚĆ



Erasmus+



ROZWÓJ KOMPETENCJI 4K - KOOPERACJA



Be careful on the Net.

Everybody loves it, however, there may be something dangerous

Safety and caution are the watchwords

Attack is a very common situation on the Internet

Fake news or information can deceive you, but

E-learning isn't as bad as you think

Online can be funny but dangerous too.

Never talk to one stranger or two.

Take care of your personal data and Turn off settings

Hide your password from others except for your parents

E-learning can be as good as learning at school.

Internet can be dangerous if you don't use it the right way

Never go on suspicious links

There is a lot of bullying on the internet so stay safe.

E-shopping is safer during the pandemic

Recently, it is also very popular and practical

Nevertheless watch out for what you post!

Everyone should be careful on the internet!

Texting random people can end terribly

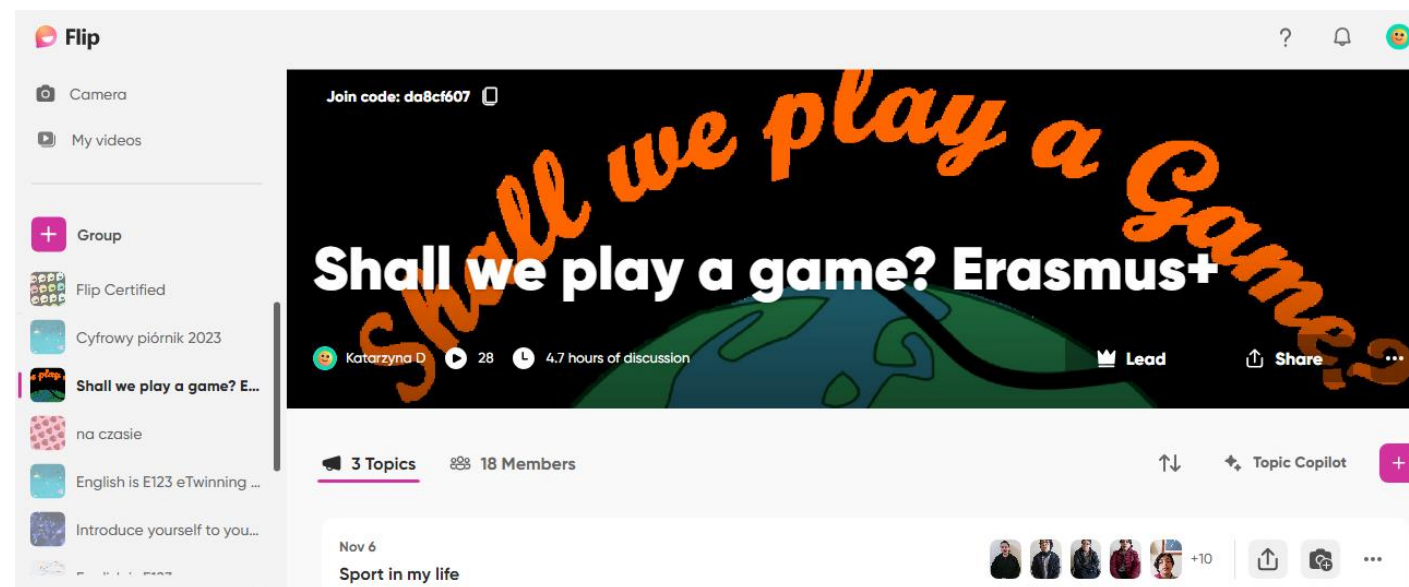
! So always press shift +1 to Control and See (Ctrl c)!



Erasmus+



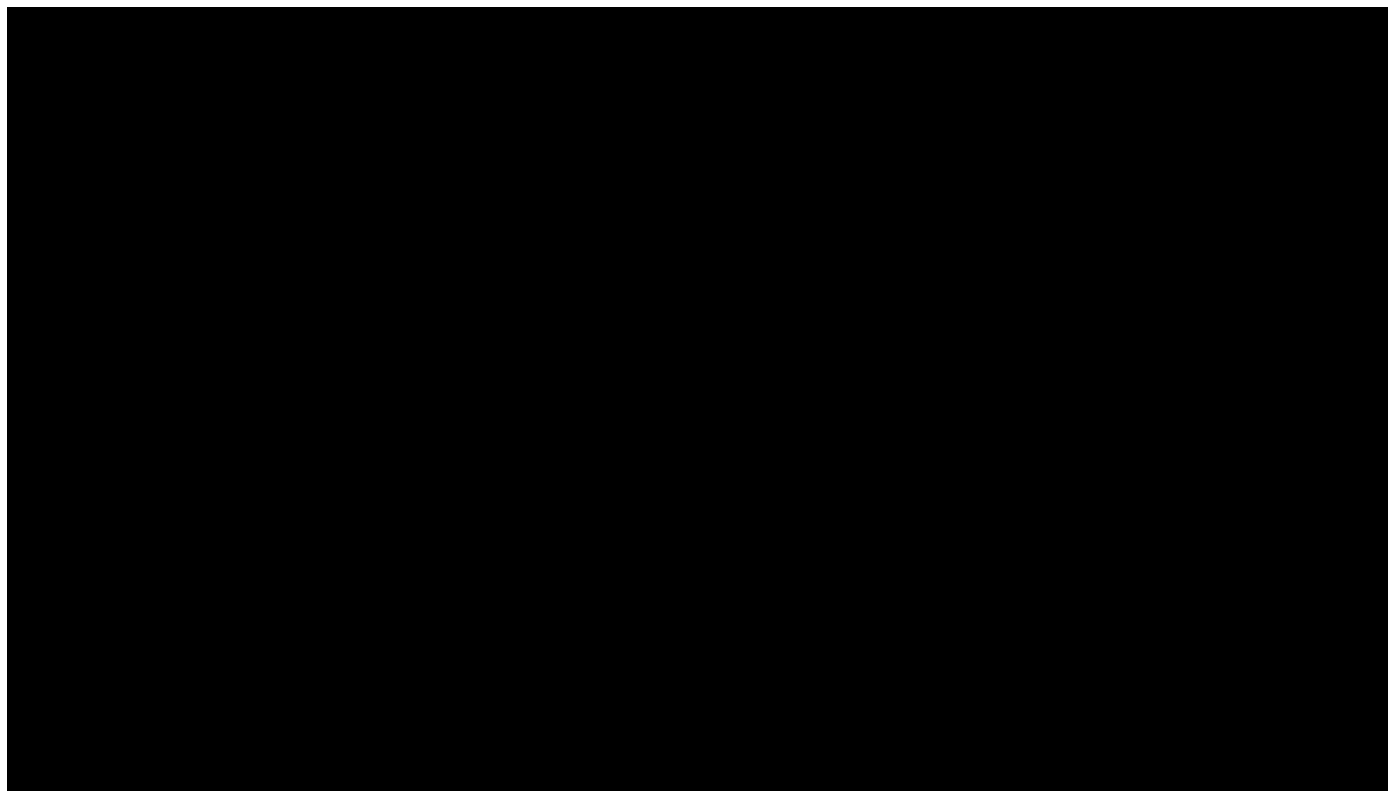
ROZWÓJ KOMPETENCJI 4K - KRYTYCZNE MYŚLENIE



Erasmus+



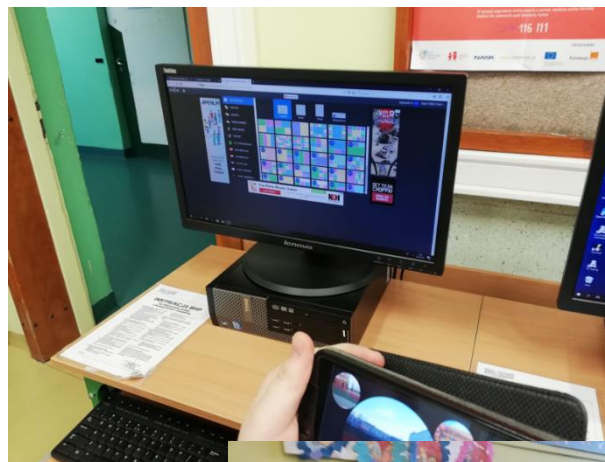
ROZWÓJ KOMPETENCJI 4K - KRYTYCZNE MYŚLENIE



Erasmus+

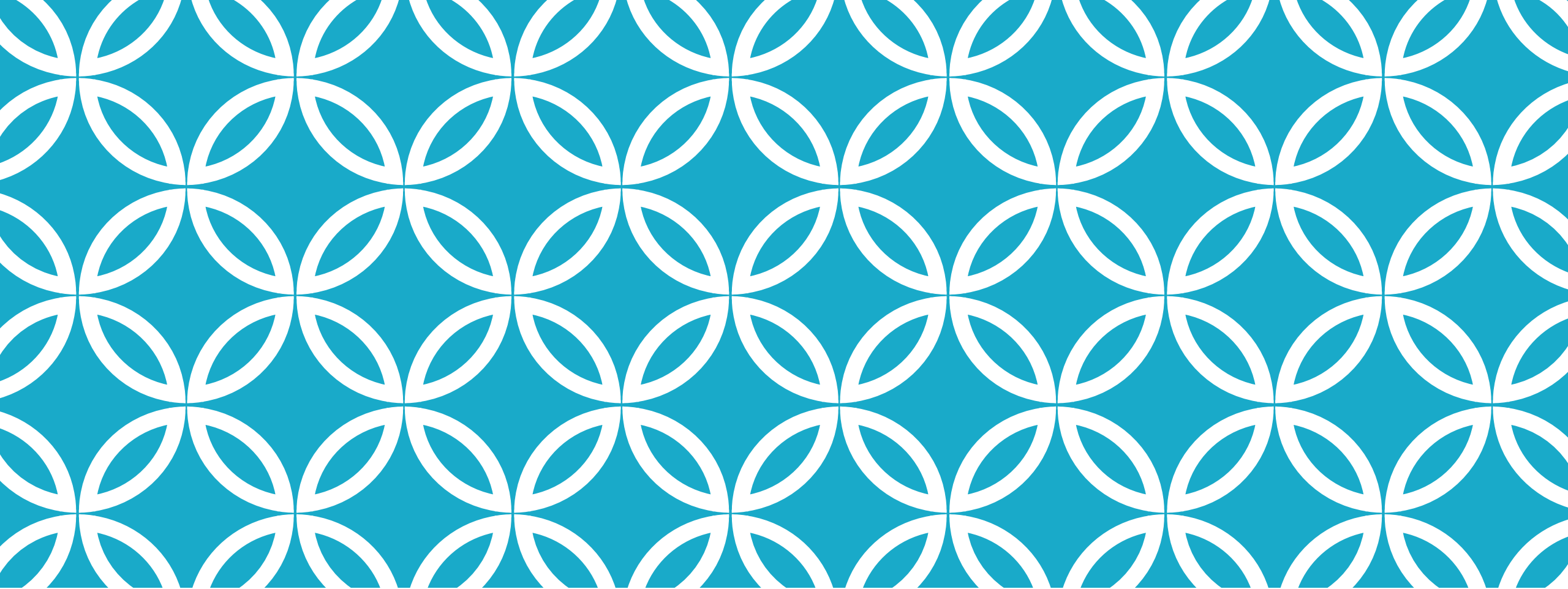


ROZWÓJ KOMPETENCJI CYFROWYCH



Erasmus+





**KORZYŚCI DLA
NAUCZYCIELI** |

W WYMIARZE ZAWODOWYM

- Rozwój umiejętności informatycznych, społecznych, językowych, międzykulturowych.
- Dzielenie się wiedzą i doświadczeniem - wymiana materiałów dydaktycznych
- Doskonalenie warsztatu pracy – wprowadzanie nowych metod i rozwiązań

W WYMIARZE ZAWODOWYM

- Okazja do wprowadzania innowacji pedagogicznych.

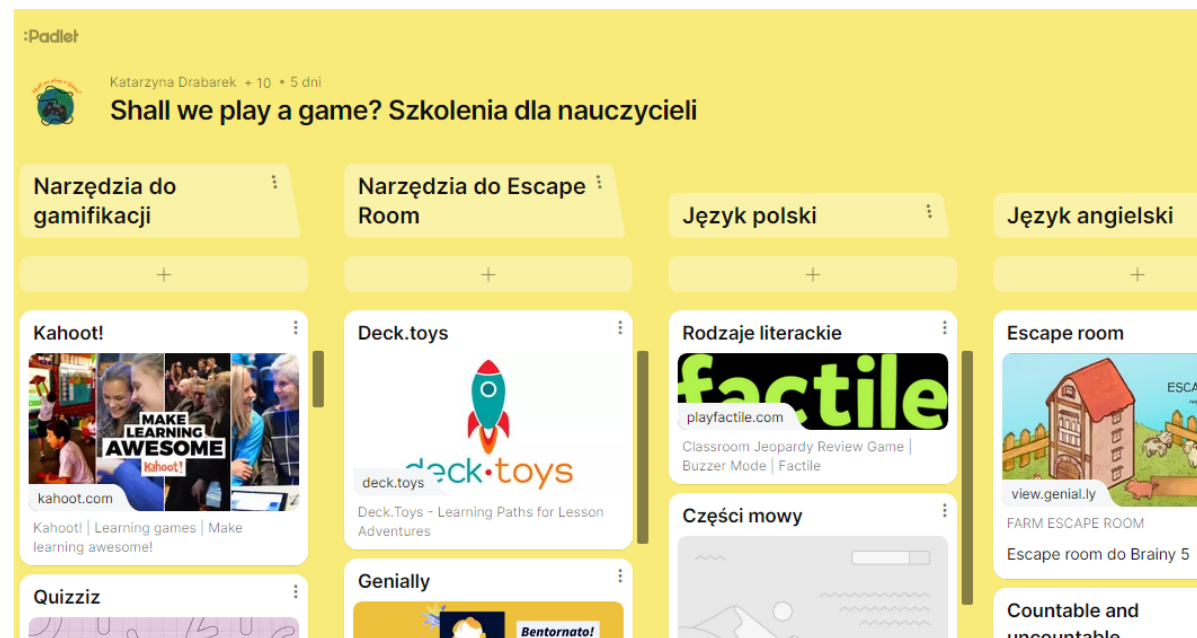
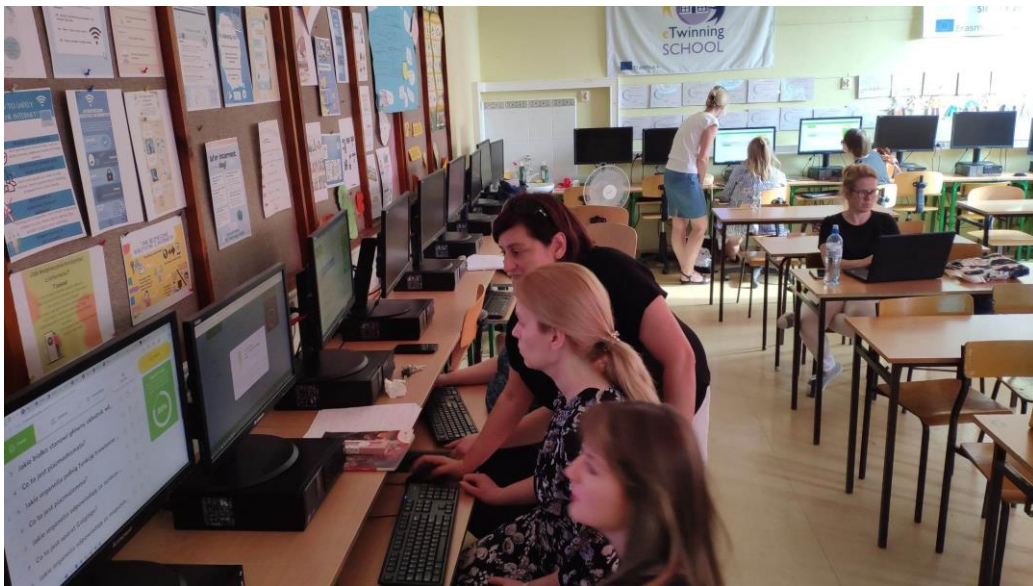


W WYMIARZE OSOBISTYM

- Realizacja własnych zainteresowań i pasji.
- Nowe kontakty.
- Rozwój umiejętności organizacyjnych, przywódczych.
- Rozpoznawalność w środowisku lokalnym i zawodowym.
- Nowe perspektywy pracy.

NAUCZYCIELE W PROJEKCIE

- Szkolenia, wdrażanie nowych rozwiązań



Erasmus+



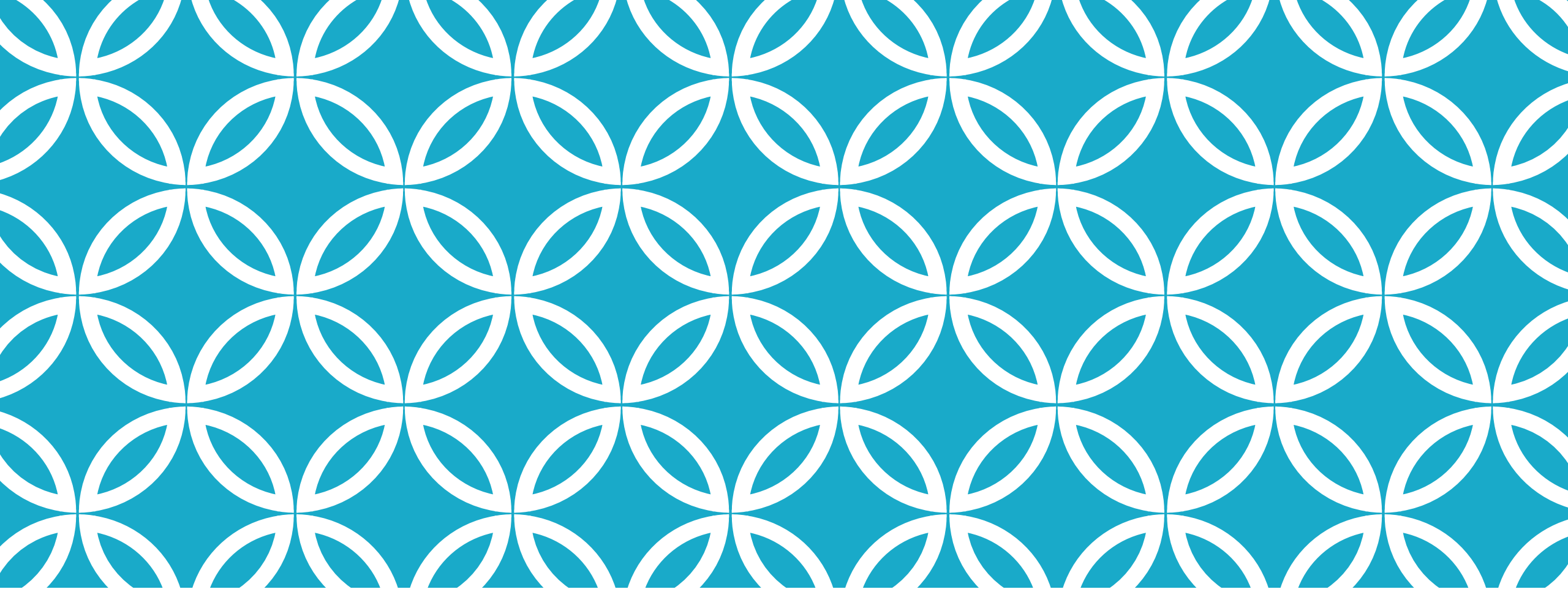
NAUCZYCIELE W PROJEKCIE

- Wykorzystywanie wypracowanych materiałów



Erasmus+





KORZYŚCI DLA SZKOŁY |

UZNANIE

- Krajowe i Europejskie Odznaki Jakości
- Odznaka Szkoły eTwinning

Rezultaty:

- Bogatsza oferta edukacyjna
- Większe zainteresowanie placówką – łatwiejszy nabór
- Promocja szkoły



PRZYKŁAD DOBRYCH PRAKTYK



Erasmus+



KONTYNUACJA WSPÓŁPRACY MIĘDZYNARODOWEJ

- Kolejne projekty eTwinning
- Kolejne projekty Erasmus+
- Klasa patronacka



Erasmus+



Erasmus+



PODSUMOWANIE

Quiz

Quizziz

[https://quizizz.com](https://quizizz.com/join?gc=67044896)
[/join?gc=6704489](https://quizizz.com/join?gc=67044896)
[6](https://quizizz.com/join?gc=67044896)

SESJA Q&A



W przypadku pytań,
proszę o ich zadawanie na
czacie.

KONTAKT DO PRELEGENTA

Katarzyna Drabarek
drabarekkatarzyna@gmail.com



image: Freepik.com

MATERIAŁY

Prezentacja jest dostępna na stronie wydarzenia:

<https://konferencje.etwinning.pl/webinarium-3-12-2024>

Nagranie upublicznimy na kanale:

[YouTube eTwinning Polska](#)

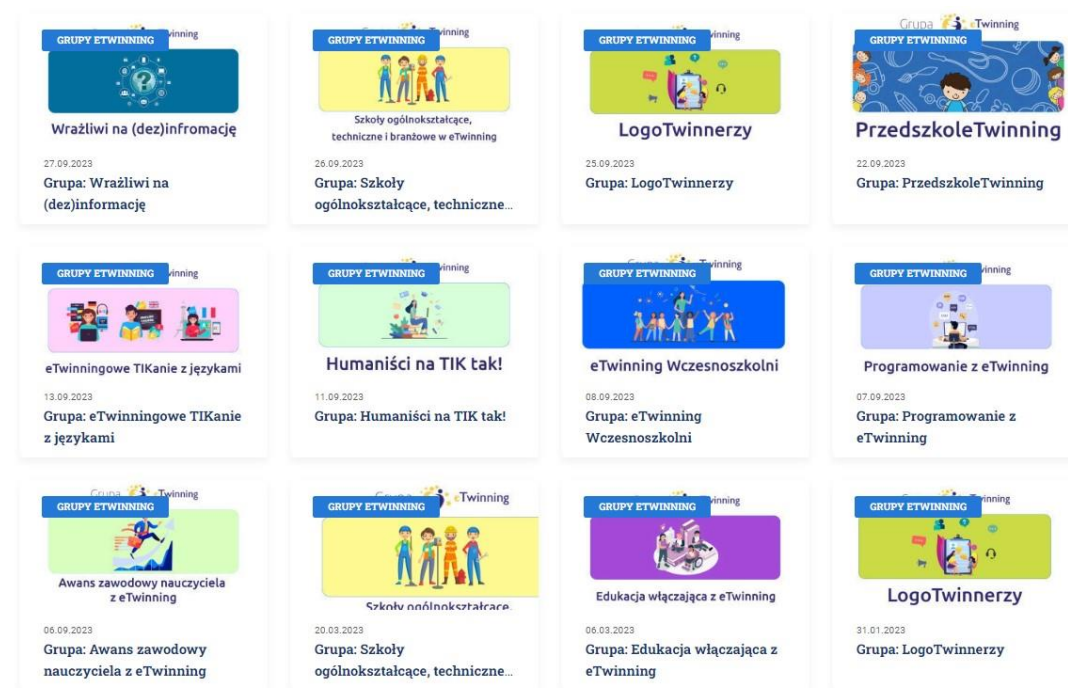
NAJBLIŻSZE WYDARZENIA ONLINE

Aktualnie prowadzimy nabór na:

- 7 i 9.12.2024 - Gdynia/ClickMeeting - Hybrydowa konferencja: Inspiracja, Współpraca, Rozwój 2024
- 10.12.2024, godz. 19:30 - Webinarium z serii Synergia eTwinning - Erasmus+: Współpraca doskonała
- 12.12.2024, godz. 18:30 - Webinarium z serii Synergia eTwinning - Erasmus+: Projekty krótkoterminowe dla początkujących
- Kursy internetowe realizowane na platformie Moodle

GRUPY ESEP/ETWINNING

- ❑ [Programowanie z eTwinning. | ESEP \(europa.eu\)](#)
- ❑ [eTwinning Wczesnoszkolni | ESEP \(europa.eu\)](#)
- ❑ [eTwinningowe TIKanie z językami | ESEP \(europa.eu\)](#)
- ❑ [Humaniści na TIK tak! | ESEP \(europa.eu\)](#)
- ❑ [Szkoły ogólnokształcące, techniczne i branżowe w eTwinning | ESEP \(europa.eu\)](#)
- ❑ [LogoTwinerzy | ESEP \(europa.eu\)](#)
- ❑ [PrzedszkoleTwinning | ESEP \(europa.eu\)](#)
- ❑ [Wrażliwi na \(dez\)informację | ESEP \(europa.eu\)](#)
- ❑ [Awans zawodowy z eTwinning | ESEP \(europa.eu\)](#)
- ❑ [Edukacja włączająca z eTwinning | ESEP \(europa.eu\)](#)



FUNDACJA ROZWOJU SYSTEMU EDUKACJI

AL. JEROZOLIMSKIE 142A

02-305 WARSZAWA

TEL.: +48 22 46 31 000

WWW.ETWINNING.PL

ETWINNING@FRSE.ORG.PL

INSTAGRAM: [ETWINNING POLSKA](https://www.instagram.com/ETWINNING_POLSKA)

WWW.FACEBOOK.COM/ETWINNINGPOLSKA

TWITTER: [@ETWINNINGPOLSKA](https://twitter.com/ETWINNINGPOLSKA)



Dofinansowane przez
Unię Europejską

DZIĘKUJEMY ZA UDZIAŁ W WEBINARIUM